

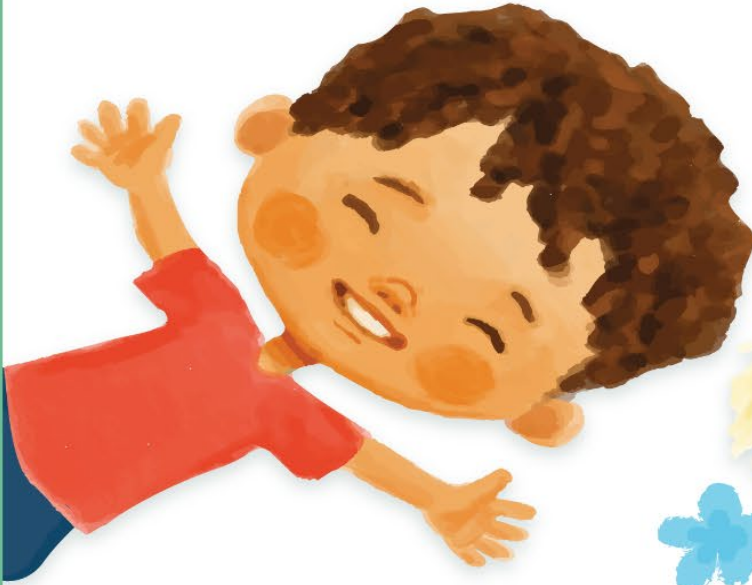


T.C.
ERZURUM
VALİLİĞİ



ERZURUM MİLLÎ EĞİTİMİ
MÜDÜRLÜĞÜ

EVDE EĞLEN BİZİMLE ÖĞREN





T.C.
ERZURUM VALİLİĞİ
İL MİLLÎ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ

2019-2020
EVDE EĞLEN-BİZİMLE ÖĞREN

Salih KAYGUSUZ
İL MİLLÎ EĞİTİM MÜDÜRÜ

HAZIRLAYANLAR
İL MİLLÎ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ
AR-GE EKİBİ

ERZURUM
2020



Yeni Yönetim
Caddesi Valilik
Konağı Kat4 P.K.
25100 Yakutiye /
ERZURUM



442 234 48 00



442 234 48



<http://erzurum.meb.gov.tr/>



Sevgili Öğrenciler,

Çin’de ortaya çıkan ve tüm dünyayı etkisi altına alan Kovid 19’un ülkemize girişini ve yayılmasını engellemek amacıyla devletimiz birçok önlem almıştır. Bu önlemler kapsamında Millî Eğitim Bakanlığımız tarafından alınan kararla 16-30 Mart 2020 tarihleri arasında okullarımızda eğitim ve öğretime ara verilmiştir. Bu aranın ilk haftası nisanda yapılması planlanan ara tatil olarak değerlendirilmiş, ikinci haftasında uzaktan eğitime başlanmış ve uzaktan eğitim Bilim Kurulunun önerisiyle 30 Nisan’a kadar uzatılmıştır.

Öğrencilerimizin evlerinde eğitimlerine devam etmeleri ve bilgilerini yenilemeleri için ilkökul, ortaokul ve lise düzeyine yönelik TRT-EBA TV ile Eğitim Bilişim Ağı (EBA) üzerinden uzaktan eğitim verilmektedir. Bu eğitimin verimli olması öğrencilerimizin katılımı, velilerimiz ve öğretmenlerimizin iş birliği ve rehberliğiyle mümkündür.

Eğitim Bilişim Ağı sınıf seviyelerine uygun, güvenilir, doğru e-içerikler barındıran bir sosyal platformdur. Amacı, ihtiyaç duyulan her yerde bilgi teknolojileri araçlarıyla bilgiye ulaşmayı sağlamaktır. Öğrencilerimiz, bu süreçte TRT-EBA TV ile Eğitim Bilişim Ağı üzerinden yapılan dersleri takip etmekte, eğitim bilişim ağında yer alan zengin içeriklerden yararlanarak eğitimlerine devam etmektedirler.

Biz de Erzurum İl Millî Eğitim Müdürlüğü olarak sizlerin uzaktan eğitimden ve eğitim içeriklerinden olabildiğince kolay bir şekilde yararlanmanız için imkânlarımızı en üst düzeyde kullanıyoruz. Sizlere farklı öğrenme içerikleri sunmak için çalışıyoruz. Bunun için “Evde Eğlen Bizimle Öğren” dergisini hazırladık. Birbirinden güzel oyunlar, masallar ve eğlenceli içeriğiyle derginin sizlerin ilgisini çekeceğini düşünüyoruz. Sizler bizim geleceğimiz, umudumuzsunuz. Bu dönemi en iyi şekilde değerlendirmeniz en büyük arzumuz. Evde vaktinizi eğlenceli bir şekilde geçirirken kitap okumayı unutmayınız.

Bu sürecin en kısa sürede bitmesini ve okullarımızın yeniden sizlerin gülüşleriyle şenlenmesini temenni ediyorum. Hepinize sevgilerimi sunuyorum.

Salih KAYGUSUZ
İl Millî Eğitim Müdürü





BÖLÜM 5

İLGİNÇ
BİLGİLER VE
KÜÇÜK
OYUNLAR

77



BÖLÜM 4

ÇÖZELİM
EĞLENELİM

66



BÖLÜM 3

ORIGAMI

53



BÖLÜM 2

EVDE "STEM"

27



BÖLÜM 1

AKIL KUTUSU

6



BÖLÜM



AKIL

KUTUSU



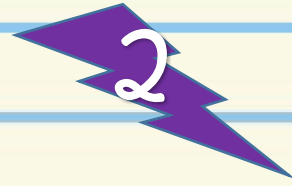
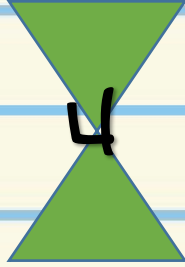
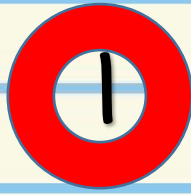


AKIL KUTUSU

Etkinlik 1

Benim Yeni Rakamlarım

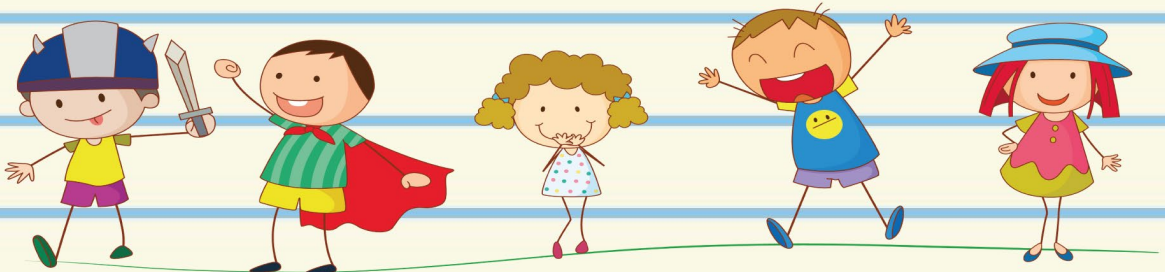
Bir sınıftaki 5 öğrenci okul numaralarını rakamlar yerine çeşitli şekillerle yazmışlardır. Her bir şeklin temsil ettiği rakam aşağıdaki gibidir. Bu şekilleri ve rakamları bir dakika boyunca inceleyelim. Daha sonra arka sayfada öğrencilerin okul numaralarını bulalım.



Düşünme Zamanı

Aşağıdaki 9 kutu l'den 9'a kadar rakamlarla dolmalıdır. Bu rakamları matematik işlemleri doğru olacak şekilde uygun kutucuklara yazabilir misin?

$$\begin{array}{r} \square \square \\ \times \square \\ \hline = \square \square + \square \square = \square \square \end{array}$$

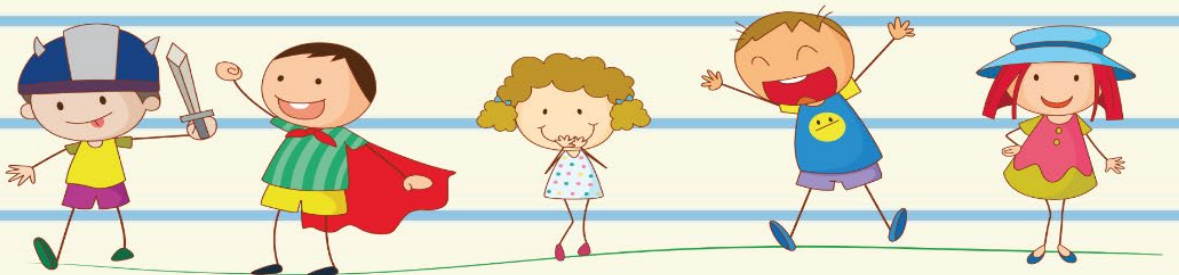
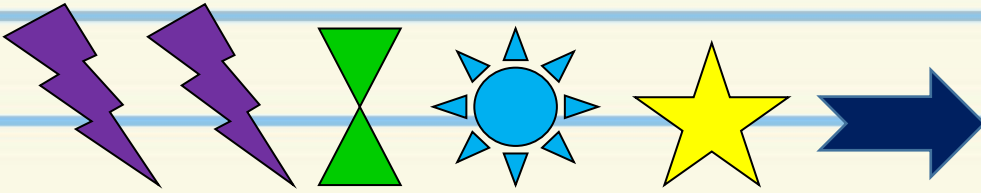
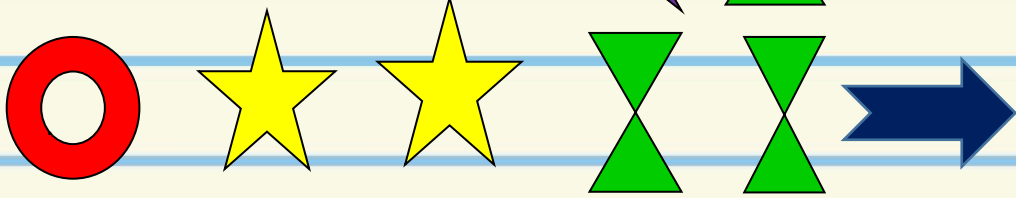
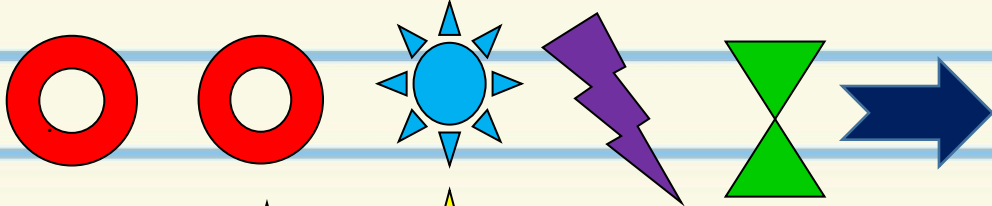
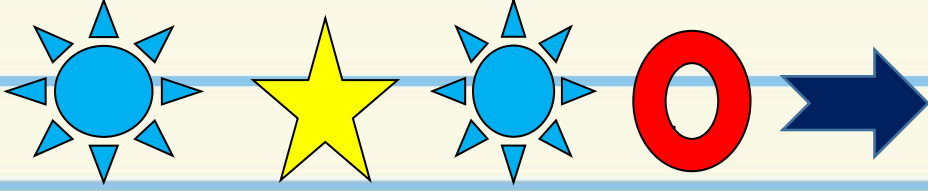
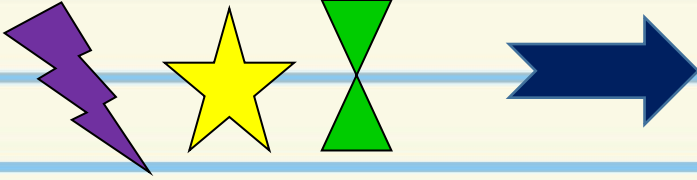




AKIL KUTUSU

Etkinlik 1

Arkadaşlarımızın okul numaralarını ok ile gösterilen kısma yazalım.





AKIL KUTUSU

Etkinlik 2

Ayna Görüntüsü

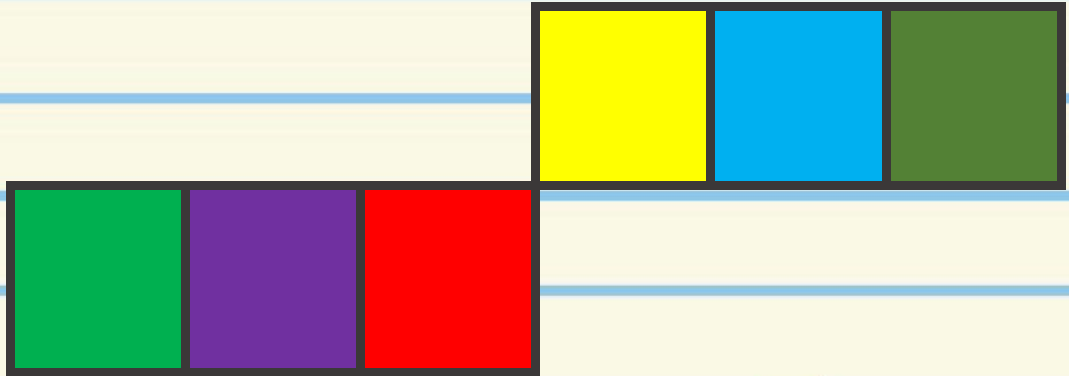
Şekillerin veya kelimelerin ayna görüntüsünü oluşturmak beynin her iki lobunu da çalıştırmaktadır. Örekte olduğu gibi bütün kelimelerin ayna görüntüsünü karşısına yazalım.

Her gün birkaç dakika bu etkinliği yaparsanız zihniniz için güzel bir yatırım yapmış olursunuz.

emrah	emrah
pencere	
kayak	
oyuncu	
çanta	
bilgisayar	
belediye	
sincap	
zeka oyunu	
şehitlik makamı	

Düşünme Zamanı

Aşağıdaki gibi boyanmış bir kartonu katlayarak küp yaparsak küpte karşılıklı gelen renk çiftleri hangileri olur?





AKIL KUTUSU

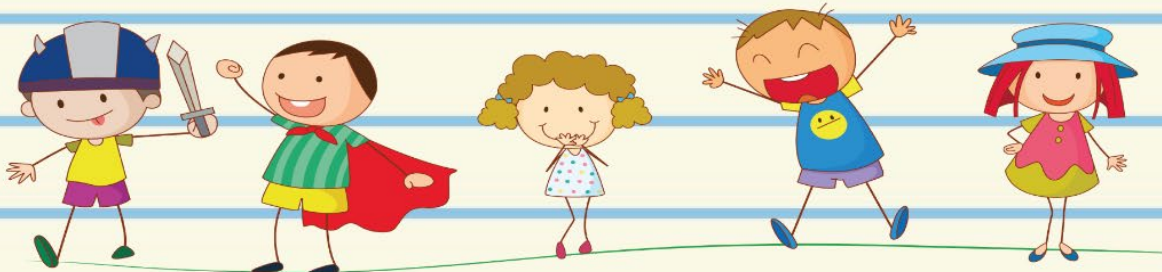
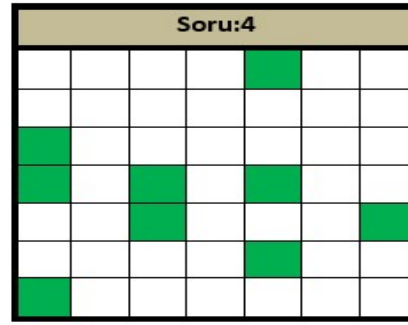
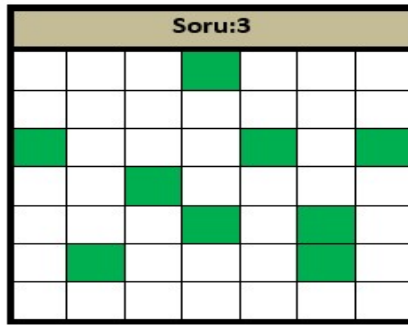
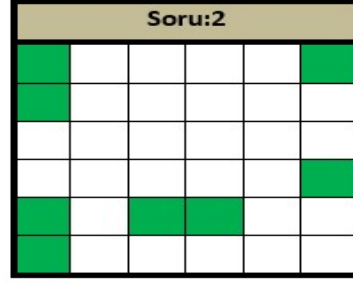
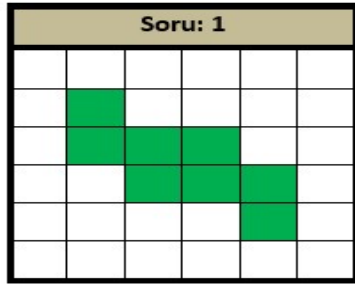
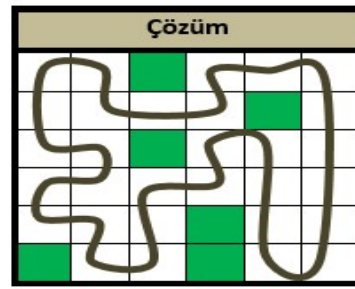
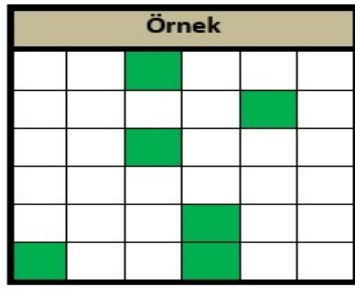
Etkinlik 3

PATİKA

Kalemi elimize alalım ve bir patika çizelim ve diyagramımızı çizerken şunlara dikkat edelim:

- Patikamız boyalı olmayan bütün kutucuklardan geçmelidir.
- Boyalı kutucuklardan geçmemeli ve yatay ya da dikey çizgilerden oluşmalıdır. (Kutucuklar arası çapraz geçiş olamaz.)
- Patikamızdaki çizgiler hiçbir noktada üst üste gelmemelidir.

Örnek soru ve çözümünü incelediğinizde işinin ne kadar kolay olduğunu anlayacaksınız. İyi eğlenceler...





AKIL KUTUSU

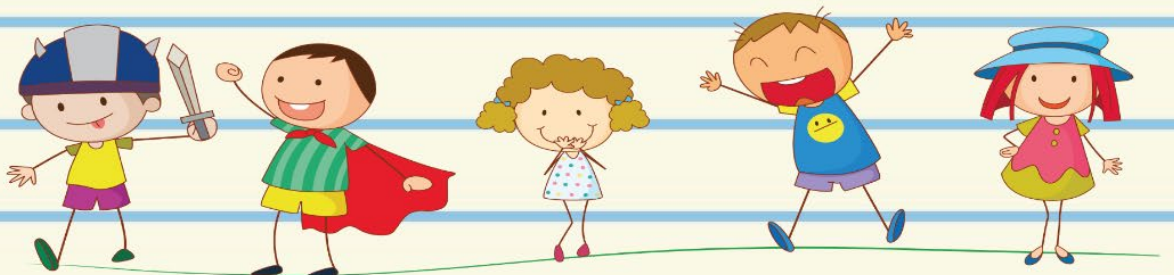
Etkinlik 4

ANAGRAM

Anagram çok yaygın bir sözcük oyunudur. Aşağıda ipucu olarak verilmiş bazı kelimeler var. Verilen bu kelimelerdeki harflerin tamamını kullanarak yeni anlamlı kelimeler türetelim.

ÖRNEK	
YÖK	KÖY
MAZİ	AZİM, İMZA
TIMAR	TARIM
ETKİLİ	İLETKİ
BALİSTİK	İSTİKBAL

SIRA	İPUCU	HEDEF	SIRA	İPUCU	HEDEF
1.	REİS		2.	ALİM	
3.	MASA		4.	KISA	
5.	ŞİFA		6.	PARA	
7.	KOTA		8.	MAZİ	
9.	CİLA		10.	ASIR	
11.	MASA		12.	EŞİK	
13.	NANE		14.	EDİP	
15.	MÜDÜR		16.	YABAN	
17.	KALEM		18.	BAŞKA	
19.	İNSAN		20.	ENDER	
21.	MAYIS		22.	EKSEN	
23.	HAYTA		24.	EVCİL	
25.	İSKAN		26.	FERAĞ	
27.	ABANT		28.	HASET	
29.	DÜNÜR		30.	TAKAS	
31.	ÇARIK		32.	VEZİR	
33.	VEDAT		34.	EDEBİ	
35.	NEHİR		36.	YALAK	
37.	SERMEK		38.	ETKİLİ	
39.	ALAYSI		40.	BULMAK	





AKIL KUTUSU

Göster Kendini

Kurt-Kuzu-Ot

Adam yanında koyun, kurt ve lahanayla nehrin kıyısına gelir. Kıyıya bağlısal, adamdanda başka sadece birini(kurt, koyun, lahana)alacak büyüklüktedir. Kurt koyunu, koyun lahanayı yemeden adam için de karşıya geçirmek zorundadır. Nasıl geçirebilir?

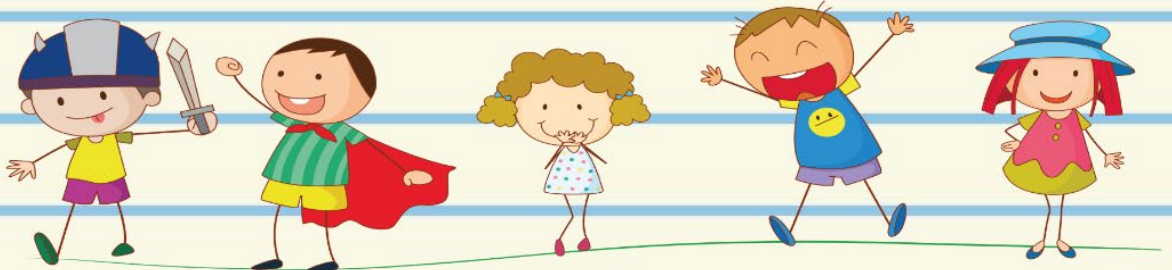


Düşünme Zamanı

Aşağıda boş bırakılan kutucuklara dört işlem sembollerini (+, -, x, /) öyle bir şekilde yerleştirin ki sonuç 19 olsun.

Uyarı: İşlem önceliklerine dikkat edilmemiştir, işlemleri soldan sağa yaparak ilerleyiniz.

9		3		2		4		5	=	19
---	--	---	--	---	--	---	--	---	---	----



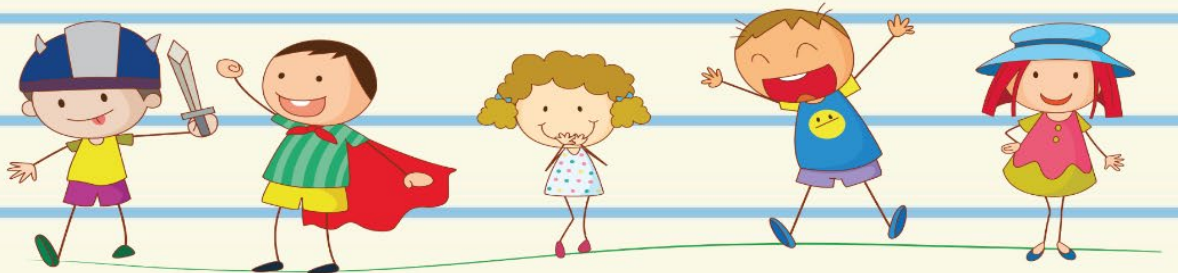
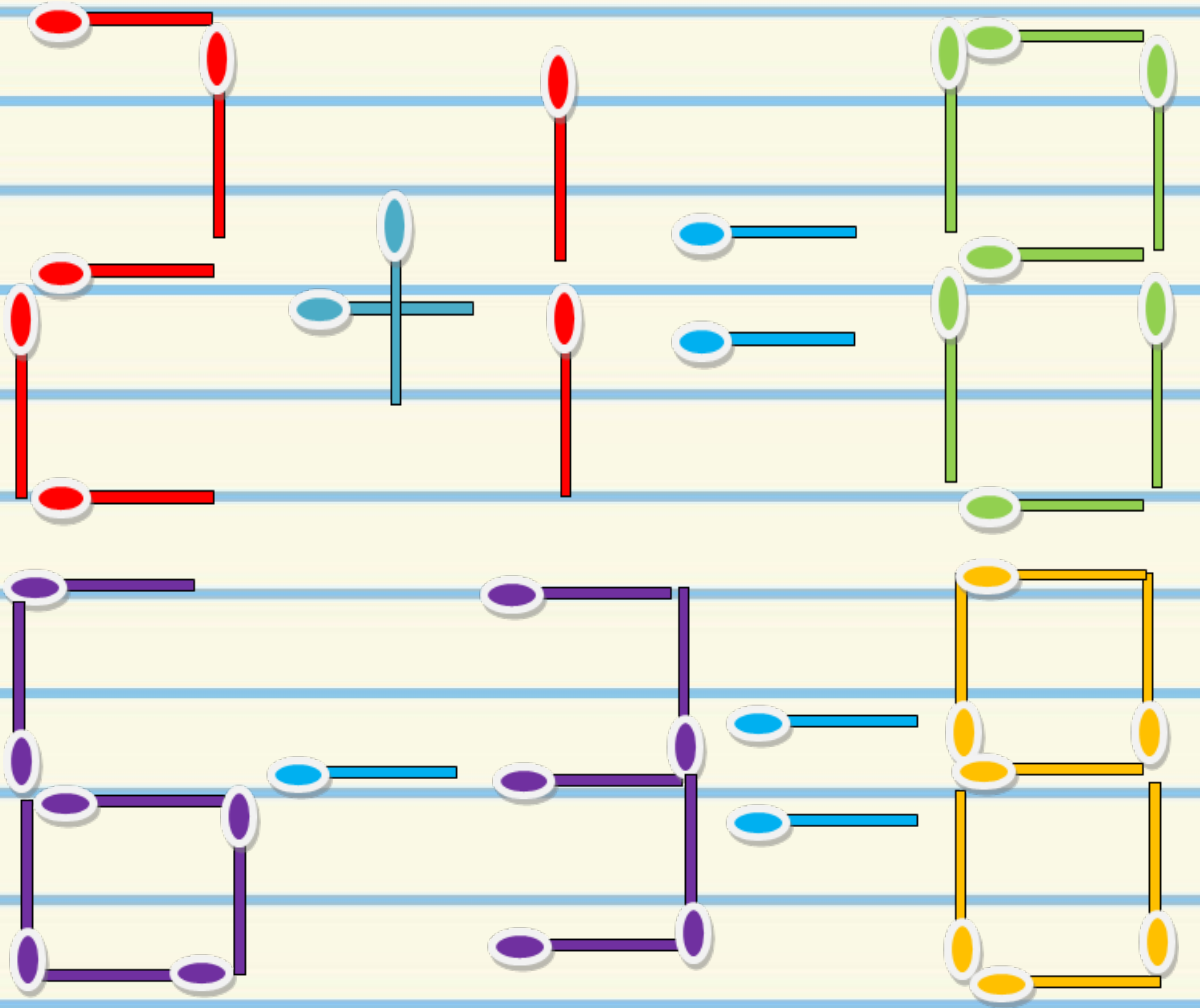


AKIL KUTUSU

Etkinlik 5

GÖSTER KENDİNİ

Aşağıda bazı hatalı eşitlikler verilmiştir. Her eşitlikte yalnız bir kibritin yerini değiştirerek eşitlikleri doğru hale getirelim.



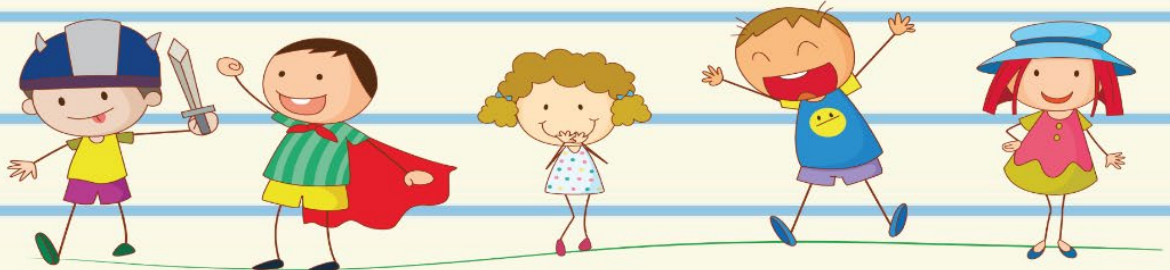
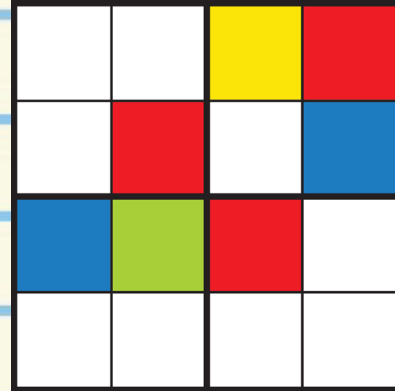
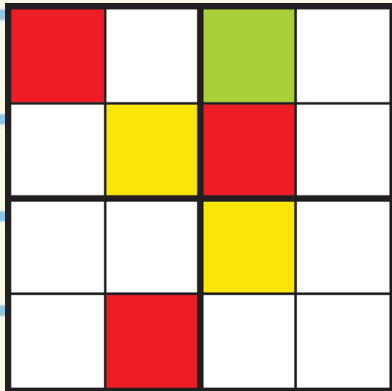
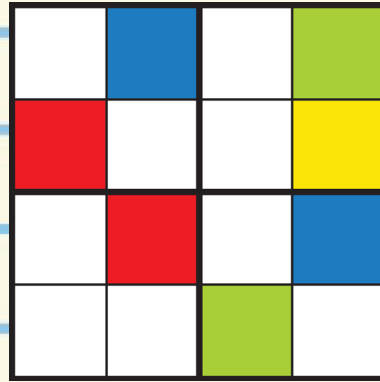
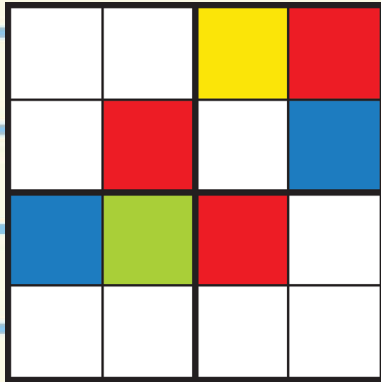
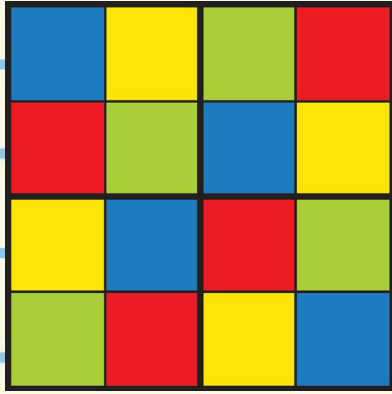


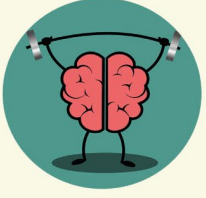
AKIL KUTUSU

Etkinlik 6

SUDOKU

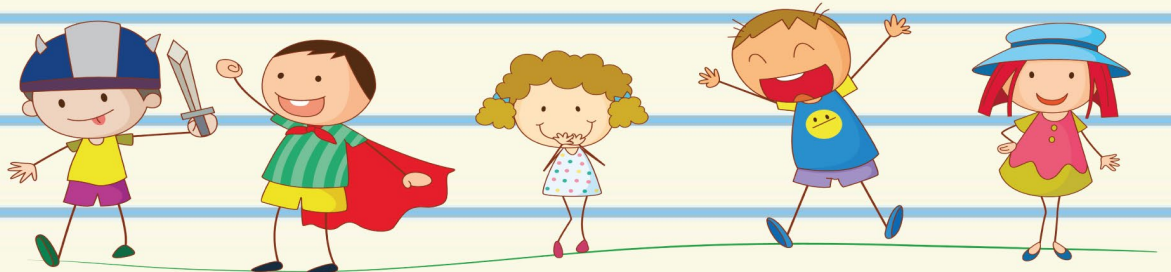
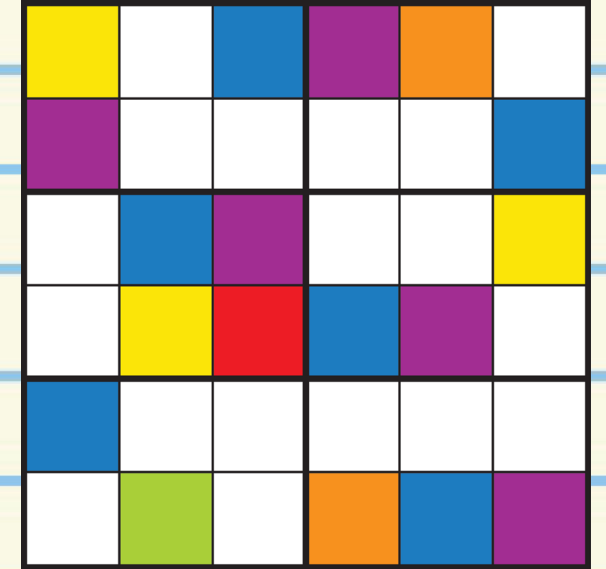
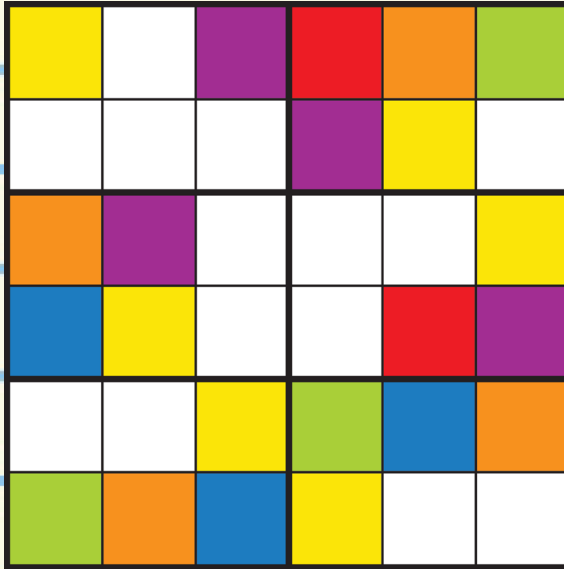
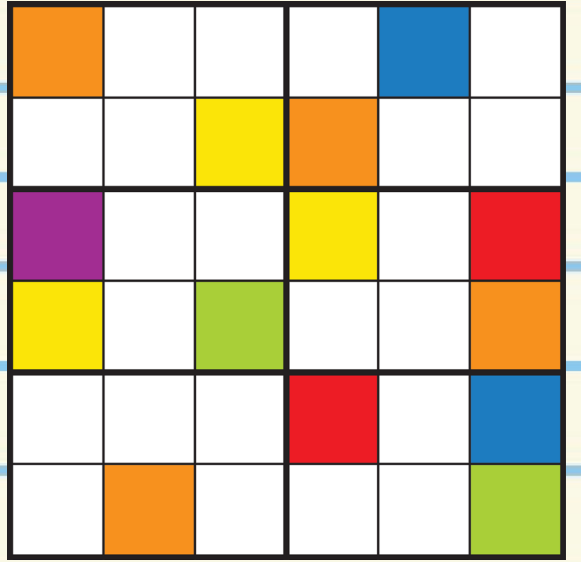
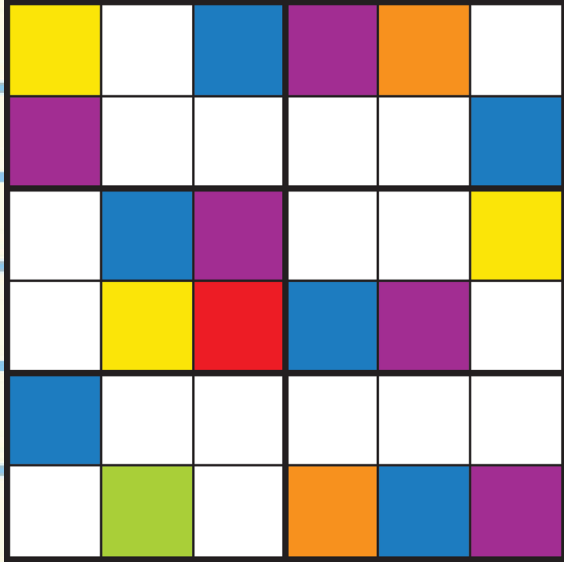
Aşağıdaki örneği inceleyelim; satır, sütun ve kalın çizgi ile bölünmüş bölgelerde renk tekrarı bulunmamaktadır. Diğer sorularda boş bırakılan kutucukları aynı kurala göre uygun renklerde boyayalım.





AKIL KUTUSU

Etkinlik 6





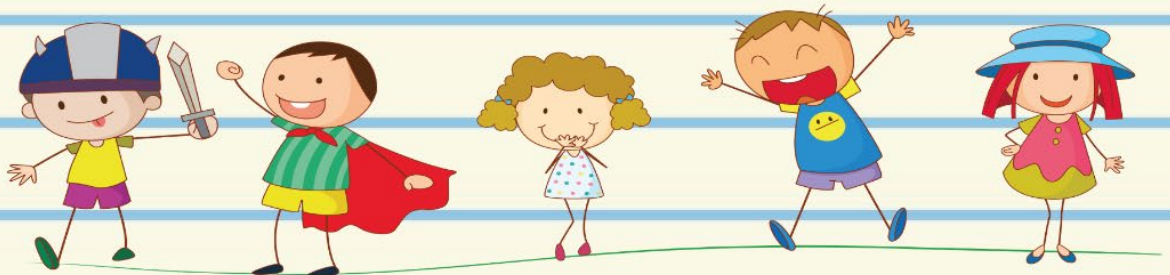
AKIL KUTUSU

Mantık Zamanı

Bilal öğretmen beş öğrencisine beş farklı dersten ödev verdi. Bu ödevleri her öğrenci farklı bir günde yapmalı ve bir arkadaş seçerek yardım almalıdır. Aşağıdaki ipuçlarından hareketle kimin hangi dersin ödevini, kimden yardım alarak, hangi gün yaptığını bulabilir misiniz?

- > Yasemin Salı günü bir arkadaşına yardım etti ve Zehra matematik ödevini daha sonraki bir günde yaptı.
- > Biyoloji ödevi Çarşamba günü yapıldı.
- > Biyoloji ödevinde Gülsüm'e Nihal yardım etti.
- > Hanife ödevini Perşembe günü yaptı.
- > Ayşegül'ün yardım ettiği kişi Türkçe ödevini Sinem'den iki gün sonra yaptı.
- > Yusuf kimya ödevine yardım etti.

GÖREVLİ	YARDIMCI	GÜN	DERS





OKUMA SAATI

Masal Evi

KELOĞLAN VE ALTIN BÜLBÜL MASALI

Bir varmış, bir yokmuş. Evvel zaman içinde, kalbur saman içinde, develer tellâl iken horozlar berber iken bir padişah varmış. Bu padişah, her tarafı camdan bir cami yaptırmış. Bir cuma günü namazdan çıkarken, eli yüzü pak, aksakallı bir ihtiyar görmüş. İhtiyar padişaha "Padişahım, Kafdağı'nın ardındaki 'Altın Bülbül'ü getirir; camiin bitişiğine koyarsan eserin tamamlanır." demiş ve gözden kaybolmuş.

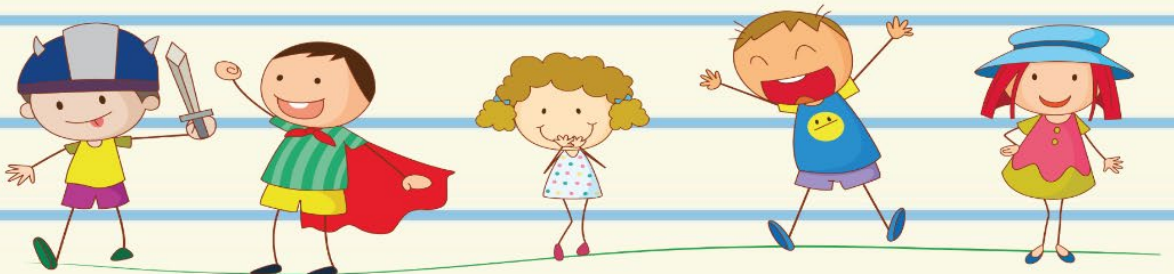
Padişah, günden güne üzülmüş. Bir gün çocuklarına demiş ki:

"Evlâtlarım, Kafdağı'nın ardındaki, Altın Bülbül'ü nasıl getireceğimi düşünüyorum." Çocukları babalarına, Altın Bülbül'ü getireceklerine söz vermişler.

Atlarına binip yola düşmüşler. Gel zaman, git zaman, bir pınarın başına varmışlar. Yemişler, içmişler, tekrar yola koyulmuşlar. Giderken önlerine üç yol çıkmış. Büyük oğlan haykırmış: "Ben birinciden gideceğim!" Ortancası: "Ben ikinciden gideceğim!" demiş. Küçük oğlana da bataklık yol düşmüş.

Büyük oğlanla ortancası giderken yolları birleşmiş ve bir şehre varmışlar. Paraları kalmayınca biri hancıya biri de aşçıya çırak olmuş. Biz gelelim küçük oğlana:

Küçük oğlan, bin bir zorluk içinde yoluna devam etmiş. Nihayet bir pınara varmış. Pınarın başında eli yüzü nurlu, aksakallı bir ihtiyar görmüş. Selamlaşmışlar. Suyunu içtikten sonra ihtiyara nereye gittiğini, niçin gittiğini anlatmış. İhtiyar, çocuğu yolundan çevirmek istemiş. Ancak oğlan: "Ben babama söz verdim. Ölmek var, dönmek yok." demiş. İhtiyar, oğlanın sırtını üç defa sıvazlamış.





OKUMA SAATI

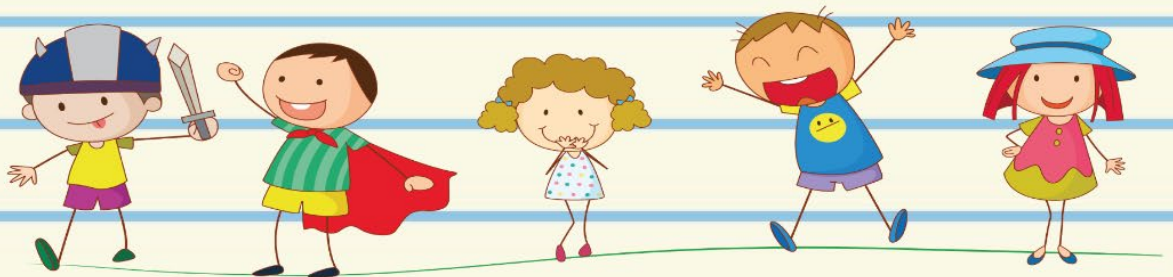
Masal Evi

Çocuk yine ıssız çöllere düşmüş. Açlıktan, susuzluktan bitkin bir hale gelmiş. Yedi canlı devin sarayına varmış. Devi öldürerek saraydaki peri kızı ile tanışmış. Oradan yoluna tekrar devam etmiş. Gide gide sekiz canlı devin sarayına varmış. Bu devi de öldürerek oradaki peri kızı ile tanışmış. Kız onun nereye gittiğini sormuş. O da "Altın Bülbül'e" diye cevap vermiş. Kız, oraya nasıl gidileceğini, dokuz canlı devden nasıl korunacağını anlatmış. Çocuk, tekrar yola koyulmuş ve dokuz canlı devi de haklamış. (...) Saraydan "Altın Bülbül"ü alarak yola koyulmuş ve ihtiyarın yanına gelmiş. Saraydan getirdiği eşyaları ihtiyarın yanına bırakarak, kardeşlerini aramaya başlamış. Şehrin birinde kardeşlerini bulmuş. Kardeşleriyle ihtiyarın yanına gelmişler ve Altın Bülbül'ü almışlar.

Eve gelirken ağabeyleri, kıskançlıktan küçük kardeşlerini suya atmış. Fakat Altın Bülbül babalarının yanında bir defacık olsun ötmemiş. Suyu atılan kardeş ise ölmemiş, sırlıklam gide gide bir çobana rastlamış. Çobana bir altın vermiş ve bir koyun almış. Koyunun derisini başına geçirmiş, olmuş tam bir "Keloğlan".

Gide, gide, bir kasabaya varmış. Bir hancıya çırak olmuş. Han sahibi bir gün öyle hasta olmuş ki kasabanın tabipleri hiçbir derdine çare bulamamış. Bir aksakallı ihtiyar "Filan padişahın camiinden bir yudum su getirirsen efendin iyi olur." demiş. Küçük oğlan koşarak, o camiye varmış. Buradaki Altın Bülbül ötmeye başlamış. Bu olayı padişaha müjdelemişler. Keloğlan başındaki işkembeyi çıkararak babasına kendisini tanıtmış. Padişah Altın Bülbül'ü küçük oğlanın getirdiğini anlamış, diğer oğullarını saraydan kovmuş!

(Derleyen: Osman SAYGI)





OKUMA SAATI

Hikâye Haritası

Okuduğunuz masaldan hareketle aşağıdaki kutuları doldurunuz.



OLAY

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

OLAYIN GEÇTİĞİ YERLER

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

KİŞİLER

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

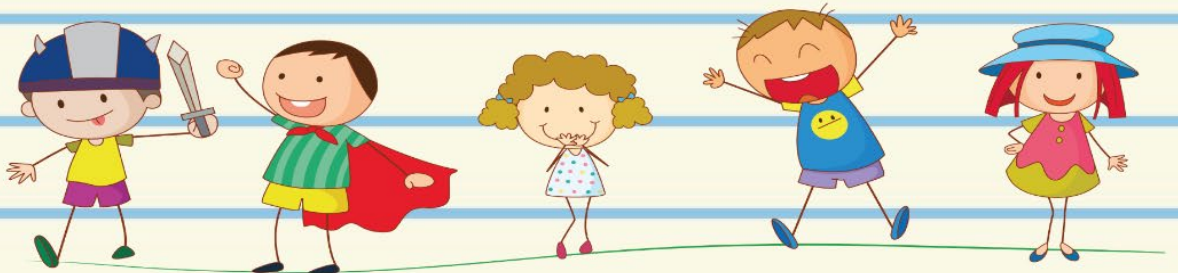
ZAMAN

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

¹Metin sadeleştirilmiştir.

²Saygı, O. (1969). Keloğlan ve altın bülbül masalı, Türk Folklor Araştırmaları Dergisi, 240.

³<https://www.bilgiustam.com/keloğlan-kimdir/>, adresinden 22.03.2020'de alınmıştır.





AKIL KUTUSU

Etkinlik 7

İŞLEM KARALA

Kutucuklarda verilmiş hatalı işlemleri iki kutu karalayarak doğru hale getirelim. İşlem önceliğine dikkat edelim. Hem rakamları hem matematiksel işaretleri karalayabilirsiniz. Karalanmış kutular yok gibi düşünülmalıdır. Eşitliğin her iki tarafında da karalama yapılabilir.

Örnek:

Soru:

1	7	9	+	4	5	1	=	6	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Çözüm:

1	7		+		5	1	=	6	8
---	---	--	---	--	---	---	---	---	---

6	3	7	x	2	4	=	1	3	4
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

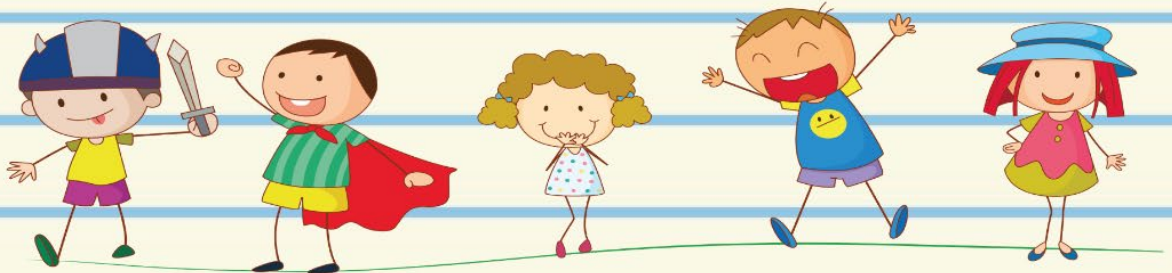
8	x	4	5	+	3	=	3	5	3
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

7	9	+	4	2	-	2	=	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

5	1	2	+	9	1	-	4	=	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

1	9	8	x	4	6	=	1	1	4
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

3	x	3	+	2	6	=	1	1	4
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---





AKIL KUTUSU

Etkinlik 9

KELİME DEDEKTİFİ

Kelime dedektifi, rakamlarla kodlanmış harflerin matematiksel işlemler yardımı ile her harfe karşılık gelen rakamın bulunmaya çalışıldığı bir şifre oyunudur. Çözüm bir sözcük, bir deyim veya bir cümle olabilir.

Aynı harflerin aynı işlem içinde aynı rakamı temsil ettiği dikkate alınarak her bir harfe karşılık gelen rakam bulunur. Çözüm kısmında bu harfler belirtilen yerlere yazılır. Bütün harfler bulunduğunda ortaya çıkan sözcük (deyim, cümle) çözümdür. Çözümü kolaylaştırmak amacı ile harflerin tahmini rakamsal değerleri üzerine yazılmalıdır.

Örnek Soru ve Çözümü:

C	A	N
+ K	A	N
9	2	6



4	1	3	1	3
C	A	N	A	N

Soru 1:

Ç	A	R
+ E	V	
3	6	2



3	1	0	2	1
---	---	---	---	---

Soru 2:

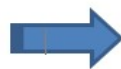
O	D	A
+ A	Ğ	
2	7	9



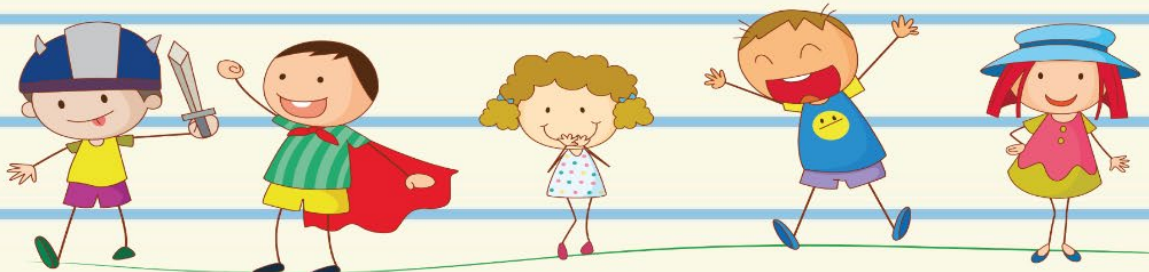
3	2	5	4
---	---	---	---

Soru 3:

Z	E	H	R	A
+ S	İ	N	E	M
9	7	8	5	7



7	2	1	3	2	X	6	3	8	7	2	0	1	7
					X								



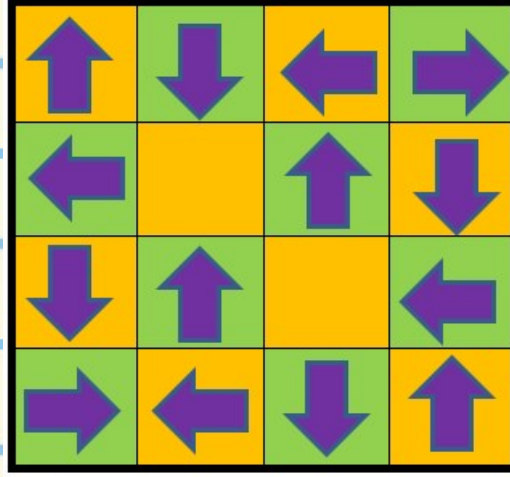


AKIL KUTUSU

Etkinlik 10

KAYIP OKLAR

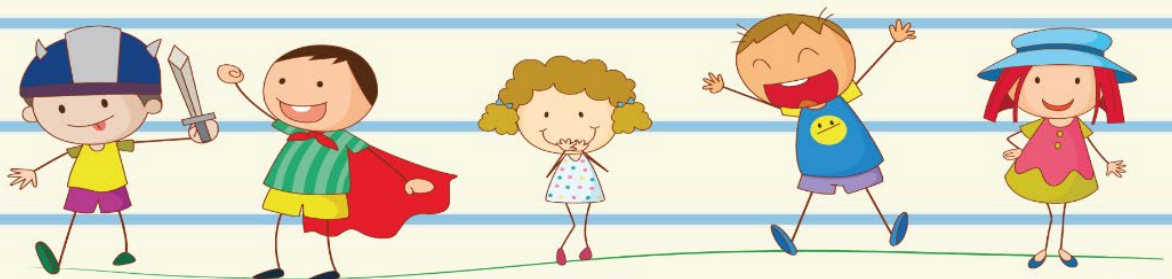
Aşağıdaki tabloda iki ok yerleştirilmemiştir. Tablonun bütünündeki kuralı dikkate alarak bu iki oku yerleştirelim.



Düşünme Zamanı:

Birbirinden farklı 5 tam sayıyı topladığımızda sonuç 15; çarptığımızda sonuç 120 oluyor. Bu sayıları bulabilir misiniz?

	+		+		+		+		=	15
	x		x		x		x		=	120





AKIL KUTUSU

ŞEKİLLERLE SUDOKU

Etkinlik 11

Aşağıdaki kutucuklarda bazı şekiller yerleştirilmiştir. Örneği inceleyerek boş bırakılan kutucukları uygun şekilde dolduralım. Aynı satır, aynı sütun ve kalın çizgiler ile bölünmüş bölgelerde şekil tekrarı yapmayalım.

Örnek:

■	●	▲	⬡
▲	⬡	●	■
●	■	⬡	▲
⬡	▲	■	●

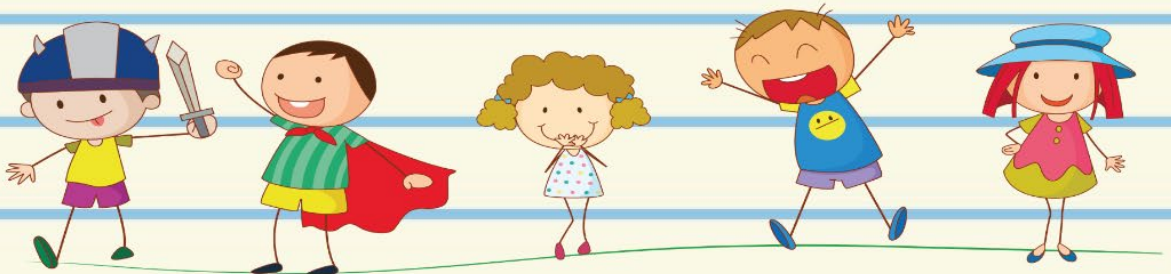
SORULAR

Soru 1

■			▲
▲			
	▲	●	■

Soru 2

●		⬡	▲
	⬡	●	
	▲		●
	●		





AKIL KUTUSU

Etkinlik II

Soru4

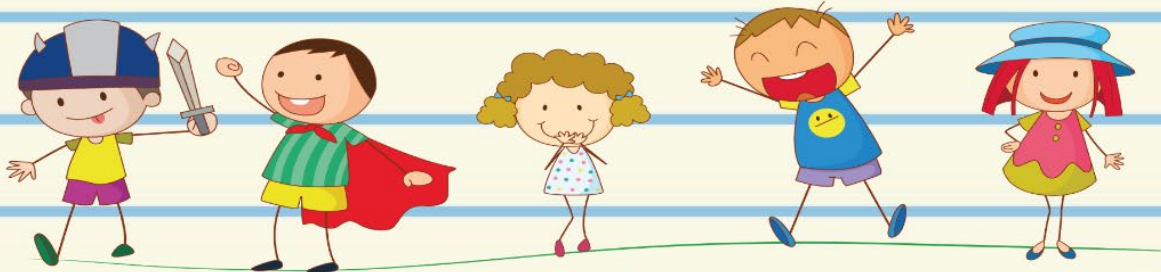
▲	⬡	●	
	■		
		■	
	●	⬡	▲

Soru5

⬡			●
	●	▲	
	⬡	●	
●			

Soru6

▲		⬡		■	
	■	♥	●	⬡	
	▲	★			
♥			▲	★	
	★				
●			⬡	▲	





AKIL KUTUSU

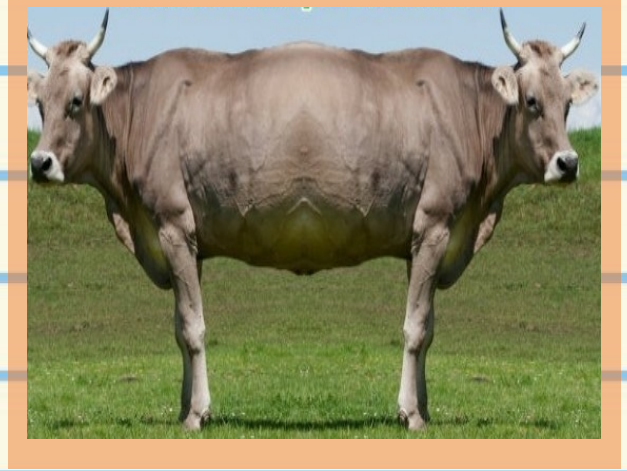
Etkinlik 12

Palindromlar

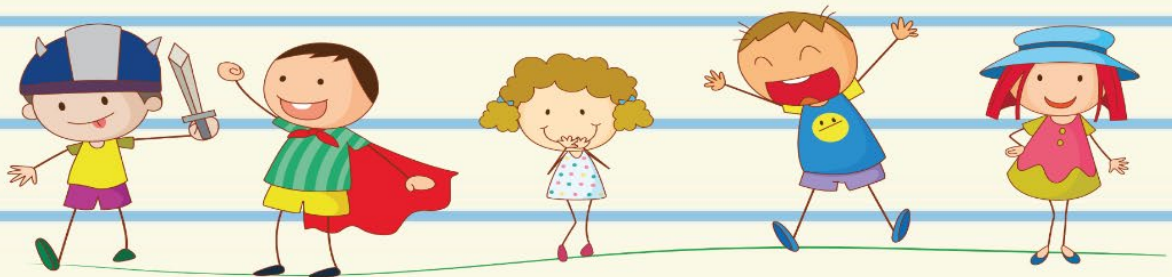
PALİNDROMLAR hem sağdan sola hem soldan sağa aynı şekilde okunan bir kelime, deyim, sayı ya da cümlelerdir. Önce aşağıdaki örnekleri inceleyip PALİNDROMLARIN ne olduğunu iyice kavrayalım. Daha sonra ilk ve son harfi "K" olan PALİNDROM kelimelere on tane örnek bulalım. Eğer yapabilirsek bir tane de PALİNDROM cümle yazalım.

"121, 2442, 56765" sayıları; "ÜTÜ, MAKAM, TAKAT" kelimeleri; "EY EDİP ADANADA PİDE YE" cümlesi PALİNDROM örnekleridir.

SIRA	PALİNDROM
ÖRNEK	K E L E K
1.	K K
2.	K K
3.	K K
4.	K K
5.	K K
6.	K K
7.	K K
8.	K K
9.	K K
10.	K K



İstersen buraya bir PALİNDROM cümle yazabilirsin:





AKIL KUTUSU

Etkinlik 12

Düşünme Zamanı:

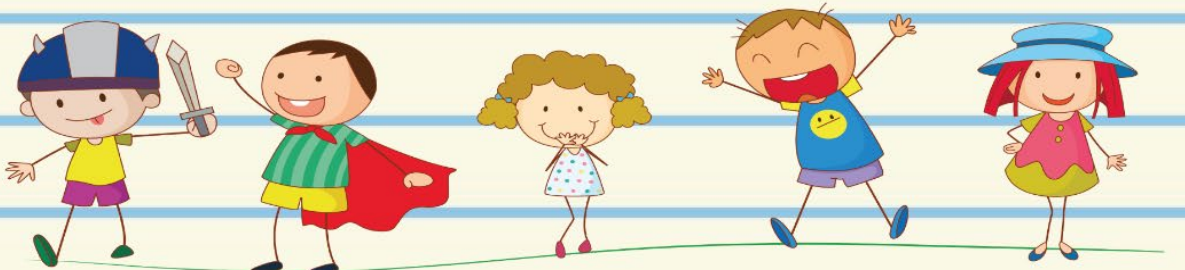
Bir yarışmada oyuncular 1-2-3-4 numaralı formalarla yarışacaklardır. Yarışmacılar jüri önünde aşağıdaki gibi sıralanmıştır. Ancak jüri yeniden sıraya geçmeleri gerektiğini belirtir. Ve sıralamayı yaparken aşağıdaki ilkelere uymanın zorunlu olduğunu ifade eder. Bu ilkelere uyarak sıralamayı yeniden yapabilir misin?

- Yaptığınız sıralamada ikinci ve üçüncü sıradakilerin forma numaraları toplamı 5 olmalıdır.
- 4 numaralı yarışmacı 1 numaralının hem solunda hem de yanında olmalıdır.
- En sağdaki forma numarası en soldaki forma numarasından büyük olmalıdır.

MEVCUT SIRALAMA			
3	1	2	4



YENİ SIRALAMA			





BÖLÜM



EVDE
STEM





Evde "STEM"

Deney 1

Yumurta Yiyen Canavar

Dikkat! Deneyimiz kibrit veya çakmak kullanımı gerektirdiğinden bir yetişkin denetiminde yapılması gerektiğini hatırlatırız!

Çocuğunuzu "hava basıncı" ile pişirilmiş yumurta yemeye bayılan bir canavarla tanıştırmayı ister misiniz? O zaman deneyimizi yapmaya başlayalım.

Mazemelerimiz:



Cam bir şişe ancak şişe ağzının, yumurtanın geçebileceği genişlikten biraz daha dar olması gerekir.



Renkli el işi kâğıtları ve yapıştırıcı (canavar yapımı için)

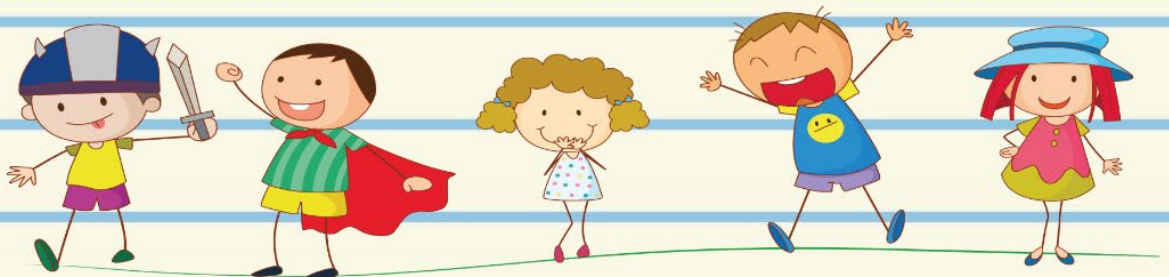


1 adet katı haşlanmış ve kabukları soyulmuş yumurta



1 veya 2 adet pasta mumu

Kibrit ya da çakmak





Evde "STEM"

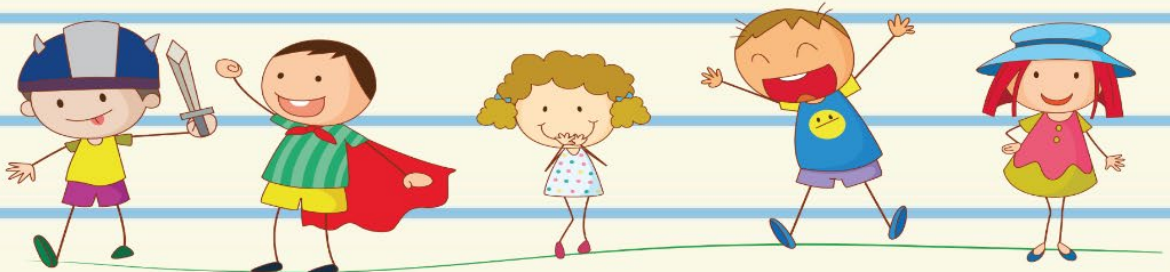
Deney 1

Deneyimizi yapmak için:

1. Renkli el işi kâğıtlarıyla yaptığınız canavarı şişenin üzerine yapıştırınız. Ancak canavarın ağzının şişenin ağzıyla aynı yönde olmasına dikkat ediniz.
2. Bir ya da iki adet pasta mumunu katı haşlanmış yumurtanın geniş olan tarafı üzerine yerleştiriniz.
3. Mumu yakınız ve ters çevrilmiş şişenin içindeki havayı ısıtmak için mumu şişenin ağız kısmına doğru dik bir şekilde tutunuz.
4. Mum şişenin içerisinde kalacak ve içeriye hava girişini engelleyecek şekilde şişeyi yumurtanın üzerine yerleştiriniz. Mum sönene ve yumurta "hava basıncı" etkisiyle şişenin içine itilinceye kadar (canavar yumurtayı yiyene dek) yumurtayı tutunuz. (Hava basıncı: Havanın yeryüzündeki bir alan üzerine uyguladığı kuvvet.)

Açıklamamız:

Mumun alevi şişenin içindeki havayı ısıtır. Şişenin içerisinde oksijen tükenince mum söner ve geriye kalan hava çabucak soğur. Bu soğuma, şişenin içerisindeki hava basıncını azaltarak kısmi bir vakum ortamı oluşturur. Bu durumda şişenin dışındaki havanın atmosfer basıncı, şişenin içerisindeki hava basıncına kıyasla daha yüksektir. Yumurtanın şişenin içine doğru çekilmesi ise şişenin içerisindeki basıncın dışarıdaki atmosfer basıncı ile dengelenmesiyle oluşur.





Evde "STEM"

Deney 2

Sihirli Çubuk Şeker

Şimdi de minikleri "sihirli" bir çubuk şekerle şaşırtmaya ne dersiniz? Evet, çubuk şeker sıradan bir şekerleme ama işin içine biraz bilim katarak onu "sihirli" yapabilir ve çocuklarınıza bu keyifli göz yanılması hakkında biraz bilgi verebilirsiniz.

Mazemelerimiz:



1 adet çubuk şeker



1 adet limonata bardağı



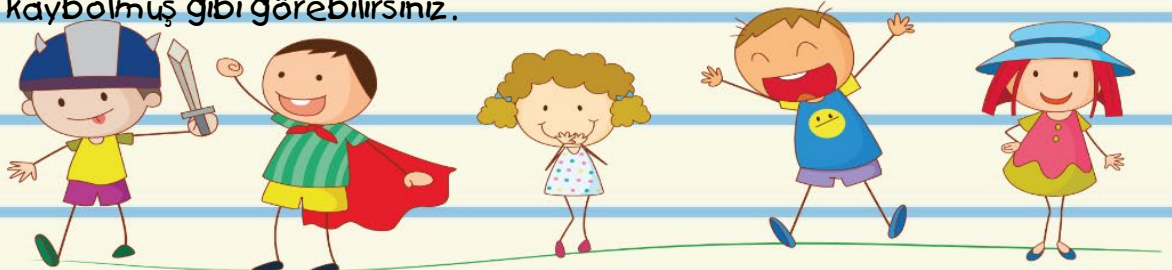
Yemeklik yağ (ayçiçeği yağı ya da zeytinyağı)

Deneyimizi yapmak için:

1. Limonata bardağının yarısına kadar yağ koyunuz.
2. Çubuk şekeri bardağın içine yerleştiriniz. Yağın yüzeyine baktığımız da şeker ortasından kesilmiş gibi gözükcektir.
3. Çocuğunuzun ilgisini biraz daha artırmak için şekeri bardağın kenarına yaslayınız (Düzgün bir şekilde yaslanması için şekeri alt kısmından biraz eğerek bardağın dibine oturtabilirsiniz.) Bardağın kenarına bakınız ve bardağı yavaşça döndürünüz. Şekerin bir pastel boya kalınlığı gibi genişlediğini ya da bir çubuk makarna gibi incelendiğini görebiliyor musunuz? Ya tamamen görünmez kılabilir musunuz?

Açıklamamız:

Aslında hepimiz bir bardak suyun içindeki kaşığın nasıl kırılmış gibi gözüktüğünü biliriz. Bunun sebebi, suyun ışığı kırarak nesnelere kırılmış gibi gözükmelerini sağlamasındandır. Peki deneyimiz de neden su değil de yağ kullandık? Çünkü yağ, suya göre ışığı daha fazla kırmaktadır. Hatta o kadar fazla kırar ki bardağa doğru açıdan bakarsanız, bardağın içindeki nesneyi kaybolmuş gibi görebilirsiniz.





Evde "STEM"

Görünmez Yazılar

Deney 3

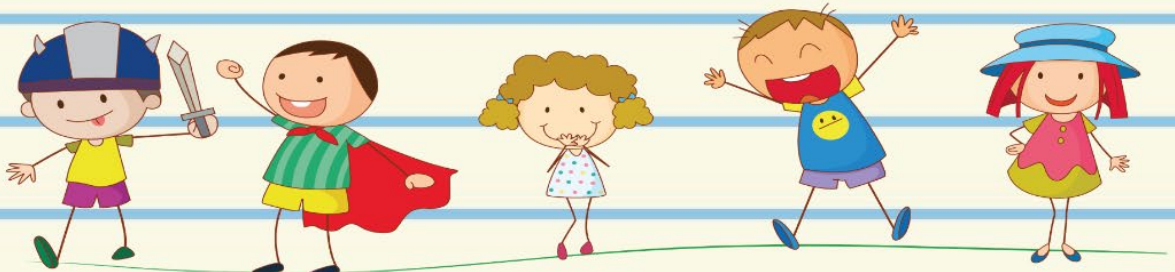
Şimdi de dedektiflik oynamaya ne dersiniz? Kolaylıkla bulabileceğiniz birkaç malzeme yardımıyla kâğıda yazdığınız yazıları ya da çizdiğiniz resimleri görünmez yapabilir, daha sonra ufak bir "hokus pokus"la onları görünür kılabilirsiniz.

Mazemelerimiz:

- ✓ Yarım limon
- ✓ Su
- ✓ Kaşık
- ✓ Küçük bir kâse
- ✓ Kulak çubuğu
- ✓ Beyaz kâğıt

Deneyimizi yapmak için:

1. Küçük bir kâsenin içine biraz limon sıkıp üzerine birkaç damla su damlatınız. Kaşık yardımıyla su ve limon suyunu karıştırınız.
2. Kulak çubuğunu bu karışıma daldırınız ve daha sonra ıslanmış kulak çubuğuyla beyaz bir kâğıda çocuğunuzun hoşuna gideceğini düşündüğünüz yazılar yazınız veya resimler yapınız.
3. Yazılar veya resimler görünmez hâle gelinceye kadar kâğıdın kurummasını bekleyiniz.
4. Gizli mesajınızı görünür hale getirmek istediğiniz zaman kâğıdı bir ışık kaynağının yanına yaklaştırıp o sihirli sözcüğü, "hokus pokus"u, söyleyiniz. İşte o çok gizli mesaj şimdi görüldü!
5. Dilerseniz, gizli mesajınızı (Örneğin: Seni çok seviyorum.) ya da gizli resminizi (Örneğin: Bir kalp.) önceden hazırlayabilir ve daha sonra çocuğunuza, kâğıtta onun için yazılmış gizli bir mesaj olduğunu söyleyebilirsiniz. Deneyi bu şekilde yapmanız çocuğunuzun ilgisini daha fazla çekecek ve dolayısıyla öğrenmeye daha istekli olacaktır. Mesajın ne olduğunu iyice merak eden çocuğunuza, kâğıdı bir lambaya yaklaştırmasını söyleyebilir ve mesajı birlikte okuyabilirsiniz. Artık illüzyonu nasıl yaptığınızı ona gösterme vakti! Elbette çocuğunuzun yaşına bağlı olarak isterseniz aşağıdaki açıklamayı da yapabilirsiniz.

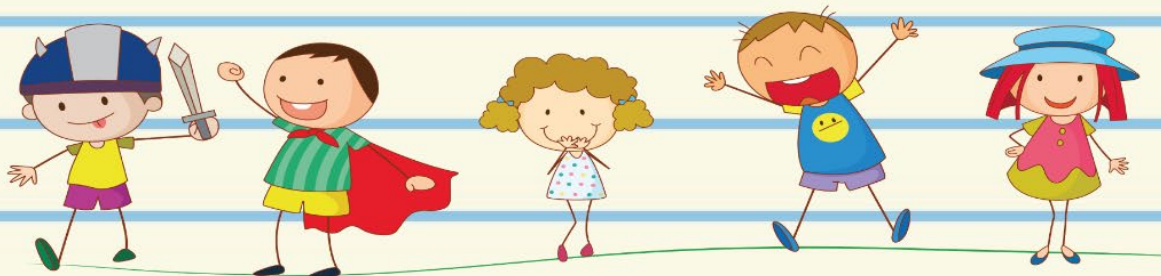




Evde "STEM"

Deney 3 Açıklamamız:

Limon suyu, ısıtıldığında oksitlenen ve böylelikle kahverengi bir renk alan organik bir maddedir. Limon suyunu su ile seyreltmek (kâğıda uygulandığında) onun görünmez olmasını ancak ısıtıldığında gizli mesajın görünmesini sağlamaktadır. Deneyimiz; limon suyu yerine portakal suyu, soğan suyu, bal veya sirke kullanılarak da yapılabilir.





Evde "STEM"

Deney 4 Dans Eden Sevimli Hayalet

"Oturmayamı geldin, sevimli hayaletçik? Haydi, eller havaya!" Hayaletimiz, dans etmeye biraz isteksiz olsa da biz onu dans ettirmenin bir yolunu biliyoruz: Statik elektrik. Buyurun deneyimize başlayalım.

Malzemelerimiz:



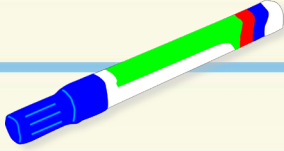
Bir adet kâğıt mendil



Bir adet balon

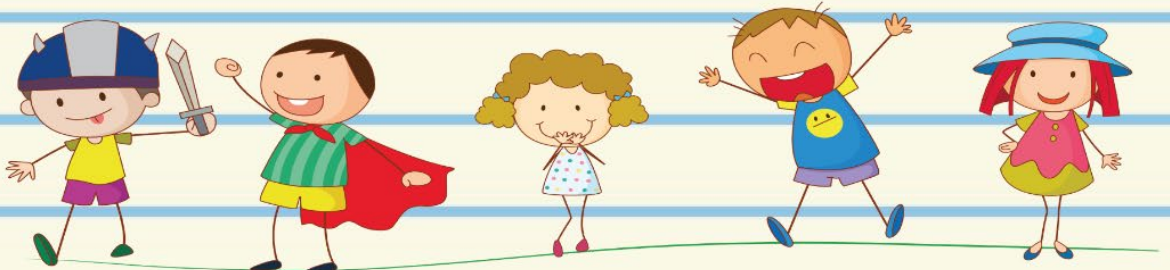


Makas



Keçeli kalem

(İsteğe göre) fonda çalan müzik





Evde "STEM"

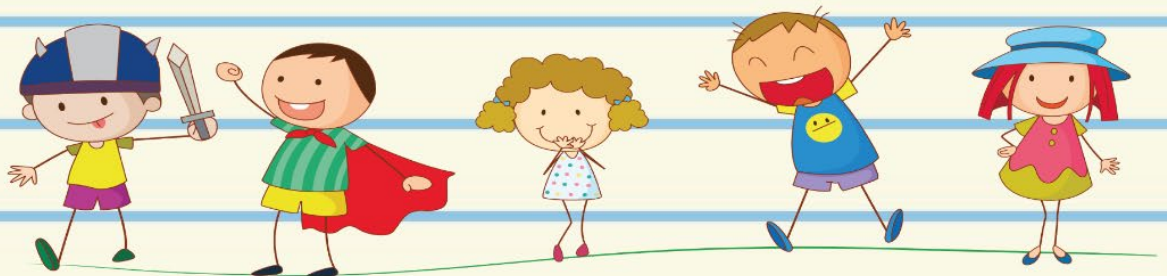
Deney 4

Deneyimizi yapmak için:

1. Kâğıt mendili keserek yaklaşık 4 cm uzunluğunda ve kollarını V şeklinde yukarıya kaldırmış bir hayalet yapınız. Keçeli kalem kullanarak hayalete sevimli bir yüz çiziniz. Eğer iki katlı bir kâğıt mendil kullanıyorsanız, olabildiğince ince yapmak için her bir katı birbirinden ayırınız. Fazla hayaletten zarar gelmez, öyle değil mi?
2. Hayaletin ayaklarını şeffaf bant yardımıyla bir yüzeye sabitleyiniz.
3. Balonu şişiriniz ve ağzını bağlayınız. Sonra yaklaşık 10 saniye boyunca balonu saçınıza sürünüz. Bu, statik elektrik oluşmasına yol açacaktır.
4. Balonu yavaşça hayaletin yanına yaklaştırarak onun yukarıya, yani balona doğru süzülmesini sağlayınız. Hatta eğer ayaklarını bir yüzeye sabitlemezseniz, biraz pratikle, hayaletin havada dans etmesini sağlayabilirsiniz. Havadaki hareketlerini daha iyi kontrol edebilmek için deneyi farklı kâğıt türleriyle tekrarlayınız.

Açıklamamız:

Balonu saçınıza ya da yünlü bir giysiye sürdüğünüzde, (negatif elektrik yüke sahip) elektronlar balonun yüzeyine toplanırlar. Elektronlar, pozitif yüke sahip hafif nesnelere (kâğıt mendilden yapılmış bir hayalet gibi şeyleri) kendilerine çeker. Ayrıca bu deneyi hayaletlerin gerçek olmadığını çocuklara öğretmek için bir fırsat olarak görebilirsiniz!





Evde "STEM"

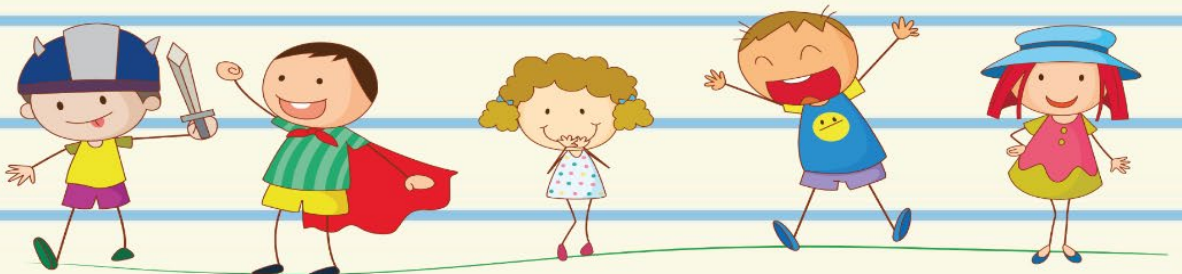
Deney 5

Kendi Kendine Şişen Balonlar

Balon şişirmekten yoruldunuz mu? O zaman bu işi sizin için keyifli; çocuğunuz için ise eğlenceli bir oyun/deney hâline getirebilirsiniz.

Makemelerimiz:

- ✓ 3 adet boş plastik su şişesi
- ✓ Sirke
- ✓ 3 yemek kaşığı kabartma tozu
- ✓ 3 adet balon
- ✓ Sıvı gıda renklendirici
- ✓ Huni





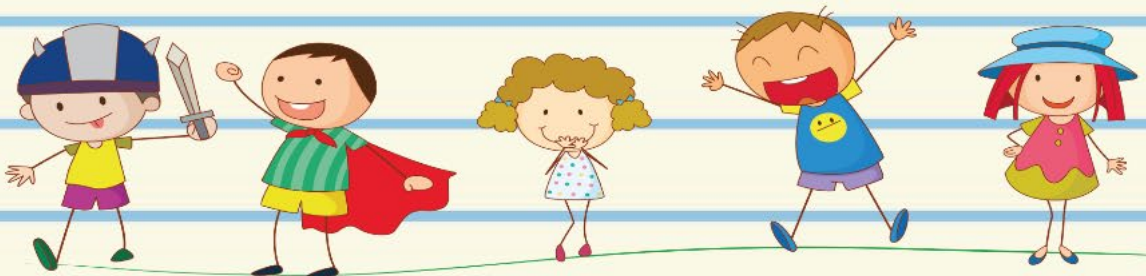
Evde "STEM"

Deney 5 Deneyimizi yapmak için:

1. Huni aracılığıyla her bir balonun içerisine birer kaşık kabartma tozu dökünüz.
2. Her bir şişenin içine şişenin 1/5'i kadar sirke ve birkaç damla gıda renklendirici koyunuz. (Her bir şişeye farklı renk gıda renklendirici kullanırsanız daha hoş bir görüntü elde edersiniz.)
3. Balon ağzlarını şişelerin boynuna sıkıca geçiriniz. Bu işlemi yaparken kabartma tozunun şişe içerisine kaçmamasına özen gösteriniz.
4. Şimdi de kabartma tozunun sirkeyle karışması için balonları yukarıya doğru kaldırınız. Kabartma tozu, sirkeyle buluşur buluşmaz bir reaksiyon başlayacak. Bu da balonların kendi kendilerine şişmelerini sağlayacaktır.

Açıklamamız:

Sirke ve kabartma tozu şişe gibi bir kabın içerisinde tepkimeye girdiği zaman karbondioksit açığa çıkarır. Karbondioksit gazı, kap içerisinde kendine daha fazla yer bulamayınca "püskürme" meydana gelir. Bu püskürme sonucunda şişenin ağzına tutturulmuş balon şişmeye başlar.





OKUMA SAATI

Masal Evi

HER ŞEYE RAĞMEN

Okulunda ve mahallesinde arkadaşlarıyla çok iyi geçinen, saygılı, terbiyeli bir çocuk varmış. Bu çocuğun adı Taylan'mış. Taylan'ı mahallede büyük küçük herkes çok severmiş. Çünkü kendisi hem saygılı hem de yardımsevermiş. Yardıma muhtaç herkese elinden geldiğince yardım edermiş.

Yine bir gün Taylan okuldan eve dönüyormuş. O sırada yolun kenarında karşıya geçmek için bekleyen yaşlı ve gözleri görmeyen bir adam Taylan'ın dikkatini çekmiş. Taylan, hemen yaşlı adamın yanına yaklaşıp:

- Size yardım edebilir miyim?

Yaşlı adam:

- Çok memnun olurum yavrum.

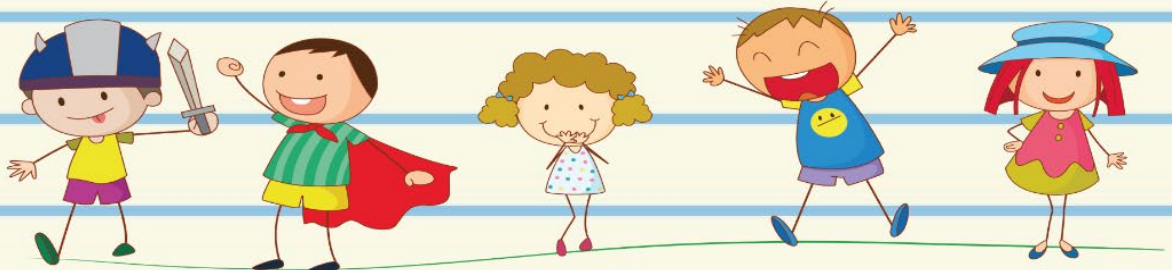
Taylan yaşlı adamın karşıya geçmesine yardım etmiş. Karşıya geçtikten sonra yaşlı adam:

- Evladım senin adın ne?

Taylan cevap vermiş:

- Amcacığım, benim adım Taylan. (...)

Yaşlı adam çocukluk zamanını anlatmaya başlamış:





OKUMA SAATI

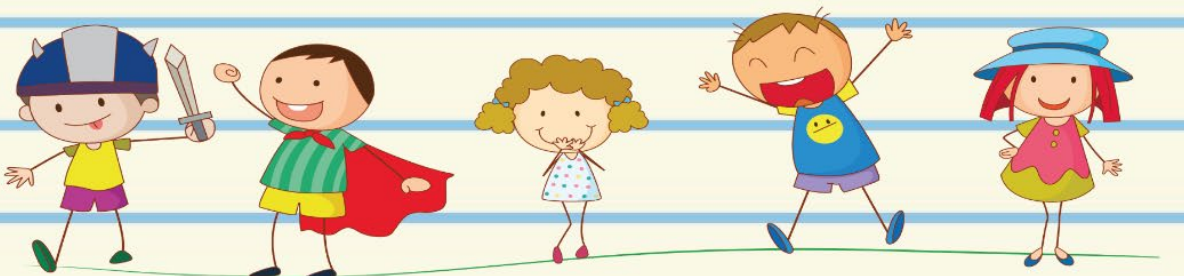
Masal Evi

- Babamı küçük yaşta kaybettim. Bu yüzden mahalleli bize yardım ederdi. Annem " Zor günler geçiriyoruz. Benim senden istediğim bu zorlukları aşip her şeye rağmen okuyup doktor olman" dedi. Okulumda çok başarılı bir öğrenciydim. Okulumu bitirip doktor oldum. Mesleğimde de çok başarılıydım. Çevremdeki insanlardan yardımlarımı esirgemedim. Çünkü ben de böyle yardımlarla bu seviyeye gelmiştim. Birkaç yıl öncesine kadar da mesleğimi en iyi şekilde icra ettim. Gözlerimin rahatsızlığı beni mesleğimden ayırdı. Dikkat edersen zamanında ben insanlara yardımcı olmuşum. Şimdi ise bana yardım etmek için karşım sen çıktın. Bu hayatın sırrı olsa gerek. Tayan, karşıya geçmemde bana yardım ettiğin için sana çok teşekkür ederim. Hoşça kal.

Tayan:

- Hoşça kal amcacığım. Tekrar görüşmek dileğiyle, diyerek yaşlı adamın yanından ayrılırken şunları düşündü: Demek ki hayat, başından sonuna kadar yardımlaşma üzerine kurulu. Doğadaki tüm varlıklar arasında bir yardımlaşma var. Sıkıntıda olanlara yardımcı olmak ne güzel!

Ferzende TANIŞIR
(Kısaltılmıştır.)





OKUMA SAATI

Masal Evi

Okuduđunuz hikâyenin kahramanlarının resmini yapınız.



Okuduđum metindeki
olay.....

.....
.....
.....

Okuduđum metindeki
olayın geçtiđi yer

.....
.....
.....

Okuduđum metindeki
olayın meydana geldiđi
zaman.....

.....
.....





Evde "STEM"

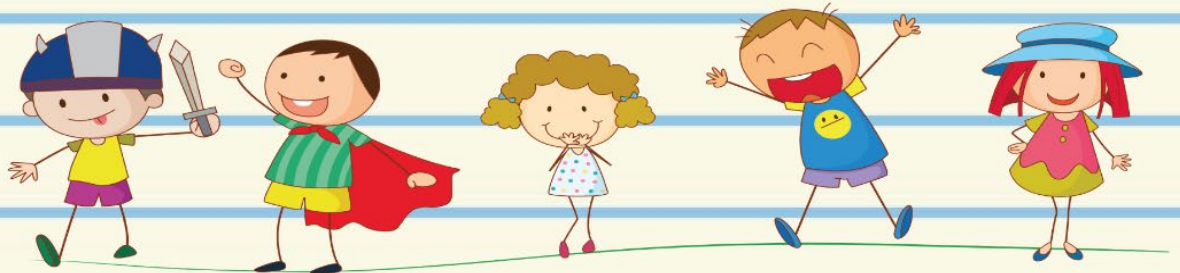
Deney 6

Parıldayan Jöle

Mutfaklarımıza sonradan giren bir tatlı olan jöle, birçok kişinin beğenerek yediği bir tatlı diye düşünüyoruz. Peki, bu jöleyi ışıl ışıl parıldayacak şekilde yapmak nasıl olurdu? Bu deneyimizde hep birlikte gizemli bir şekilde parıldayan bir jöle yapacağız!

Mazemelerimiz:

- Dilediğiniz bir markadan 1 paket jöle (Genelde marketlerde hazır olarak satılmaktadır. Mümkünse yeşil renkte olanlardan alınız. En iyi sonuçlar için kırmızı renkte olanlardan kaçınınız.)
- 400 mililitre su
- 300 mililitre tonik su
- UV (Mor Ötesi) lamba (Bunu bulmanız biraz zor olabilir ama kırtasiyelerde satılan "gizli mesaj kalemleri" gibi kalemlerin arkasında bulunan UV ışıklar bile işinizi görecektir.)





Evde "STEM"

Deney 6

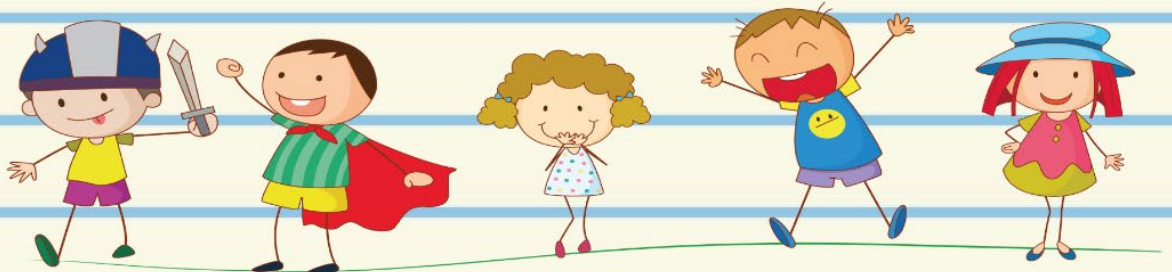
Deneyimizi Yapmak İçin:

- 100 mililitre normal suyu kaynatın ve kaynadıktan sonra tüm paket jöleyle karıştırın.
- Karışımın üzerine 200 mililitre soğuk su ekleyin.
- Bunların üzerine 300 mililitre tonik su ekleyin.
- İyice karıştırın.
- Karışımı bardaklara ve kaplara doldurun.
- Bardaklarınızı ve kaplarınızı buzluğa atın.
- Jöle kıvamını alınca çıkarın ve karanlıkta, UV ışık altında jölelerinizi gözleyin. Ürkütücü bir şekilde, radyoaktifmiş gibi yeşilimsi-mavimsi olarak parladığını gözleyin.

Açıklamamız:

Tonik su içerisinde bulunan kuinin isimli kimyasal doğal bir florasandır. Daha doğru tabiriyle, kuinin yüksek florasan kuantum verimine sahiptir. Kuantum verimi, bir kimyasal tarafından emilen ışığın ne kadar verimli bir şekilde optik efektler yapabildiğini gösteren bir değerdir. Eğer bir kimyasalın kuantum verimi yeterince yüksekse, normal güneş ışığı altında bile parlayacaktır.

Kuinin gibi kimyasallar fotonları emdiklerinde, emilen dalga boyundan farklı bir dalga boyunu etrafa saçarlar. Eğer emilen fotonlar mor ötesi dalga boylarında ise, saçılan ışık dalgaları görülebilir spektrumda olacak ve "siyah ışık" olarak da bilinen UV ışık altında bu şekilde, radyoaktifmiş gibi görülecektir.





Evde "STEM"

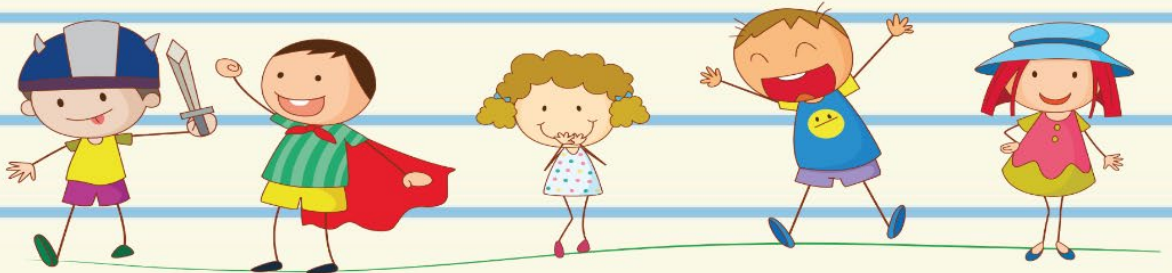
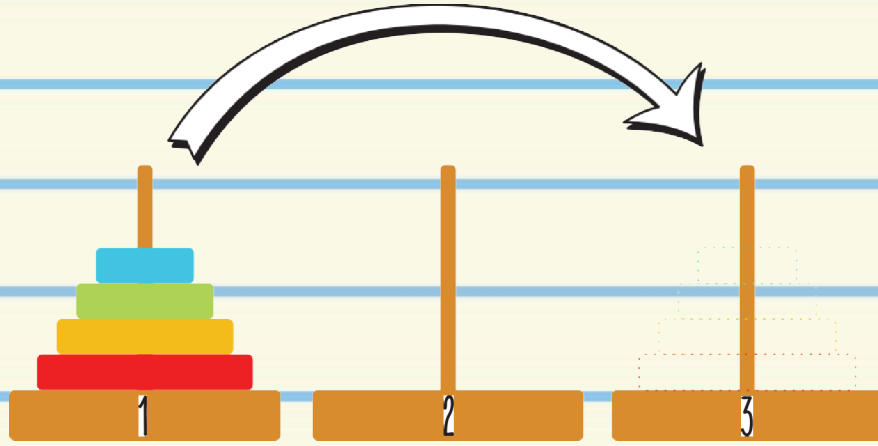
Hanoi Kuleleri

Etkinlik 7

Amacımız 1.Sütündeki halkaları aynı şekilde 3.Sütuna taşımak.

1. Her bir hamlede sadece 1 halkayı taşıyabiliyoruz
2. Herhangi bir halkanın üzerine kendisinden daha büyük bir halka koyamıyoruz.
3. Hedefimiz mümkün olan en az hamle ile taşıma işlemini tamamlamak.

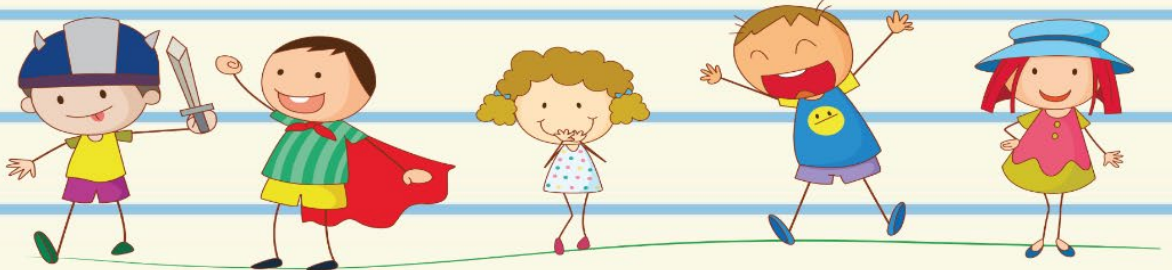
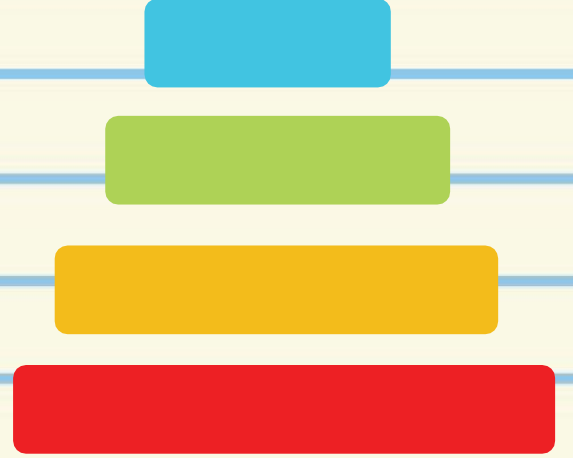
Acaba kaç hamlede taşıyabiliyoruz? Haydi aşağıdaki blokları kesip denemeye başlayalım!





Evde "STEM"

Etkinlik 7





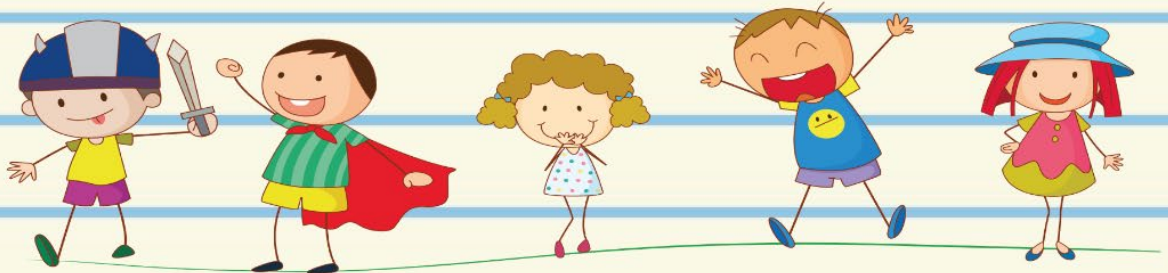
Evde "STEM"

Etkinlik 8

Eyvah Akış Şemaları Karışmış

Aşağıda karışık olarak verilmiş akış şeması birimlerini kesin."→ " ,Evet" ve "Hayır" ifadelerini kullanarak, size verilen senaryolara uygun, akış şemaları oluşturup defterinize yapıştırın. Dikkat! Bazı parçalar artabilir.

BAŞLA	YAŞI 10'DAN BÜYÜK MÜ?	DOĞUM TARİHİ GİR
YAŞI 10'DAN BÜYÜK MÜ?	DUR	YAŞI 10'DAN BÜYÜK MÜ?
YÜK 250 KG'DAN AZ MI?	BİTİR	HAREKET ET
SAAT 21:00'DE HATIRLAT	DUR	GÜNÜ ÖĞREN
BAŞLA	İSİM GİR	BAŞLA
YAŞI HESAPLA	BİTİR	OYUNU BAŞLAT
BİTİR	TART	BİTİR
ASANSÖRE YÜK BİNDİR	BAŞLA	SAAT 23:00'DE HATIRLAR
GÜNLERDEN CUMARTESİ Mİ?	YÜK 100 KG'DAN FAZLA MI?	TART





Evde "STEM"

Etkinlik 9



HANGİ TUŞ?

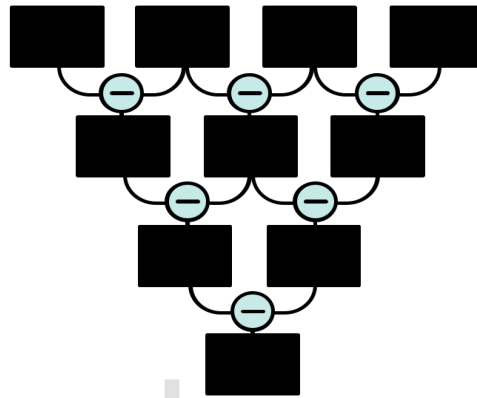
Ali, yandaki şekildeki gibi tuşları olan bir mobil telefon ile arkadaşına, bir ismi mesaj olarak göndermek istemektedir. Aynı tuşa birkaç kez basıldığında harfler ekranda gözükmemektedir. Örneğin, C harfi için tuşuna 3 kere basmak gerekmektedir. CAN kelimesini yazmak için ise 2 tuşuna 3 kere, sonra 2 tuşuna bir kere ve son olarak 6 tuşuna iki kere basılmalıdır.

Ali, 7 kez tuşa basarak arkadaşının ismini mesaj olarak göndermiştir. Aşağıdaki seçeneklerden hangisi gönderdiği isimdir?

- IRMAK
- KAYA
- MELEK
- TUFAN

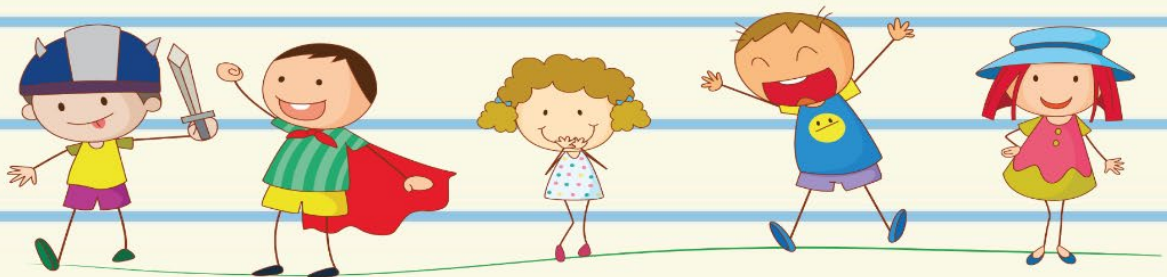
PİRAMİT SATIRLARI

İşlem makinesi ilk satırdaki 4 rakamı girdi olarak almaktadır. Her satırda makine sayılar arasındaki farkı hesaplamaktadır. Aşağıdaki resimde örnek bir işlem verilmiştir.



Soru: Aşağıdaki girdi rakamlarından hangisi son satırda sonucun "0" (sıfır) olmasını sağlar?

- A. 13 9 7 6
- B. 16 9 4 1
- C. 13 8 4 2
- D. 5 5 5 1

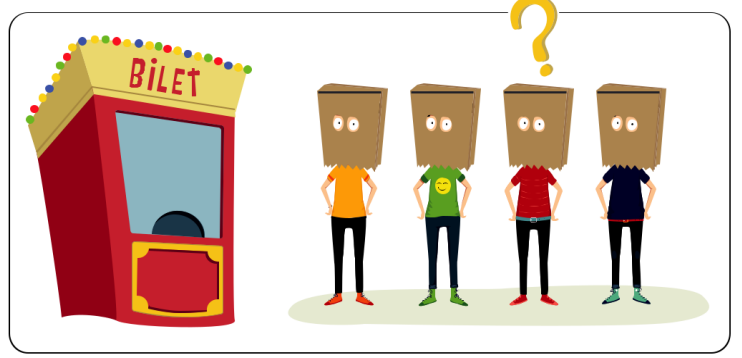




Evde "STEM"

Etkinlik 10

BİLET KUYRUĞU



Dört arkadaş: Aylin, Efe, Nazan ve Hakan bir filme bilet almak için sıraya girdiler. Bilet kuyruğu ile ilgili bazı bilgiler aşağıda verilmiştir;

- 1) Hakan sıranın başında değil.
- 2) Nazan Efe'nin hemen önünde.
- 3) Aylin sırada Hakan'ın arkasında.

Soru; Yukarıdaki bilgiler göz önünde bulundurulduğunda, sırada üçüncü olan kimdir?

- A. Efe B. Nazan C. Aylin D. Hakan

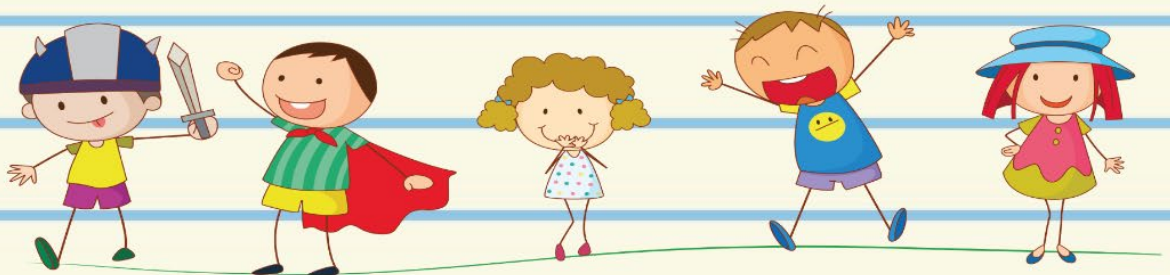
DOĞRULUK



Bilge kunduz sadece Pazartesi, Çarşamba ve Cuma günleri doğruları söylerken diğer günlerde her zaman yanlış bilgi vermektedir. Bugün için "Yarın, doğruları söyleyeceğim" demiştir.

Buna göre bugün günlerden hangi gündür?

- A) Salı B) Cuma C) Cumartesi D) Pazar





OKUMA SAATI

Masal Evi

SIRTUTAMAYAN AT BAKICISI

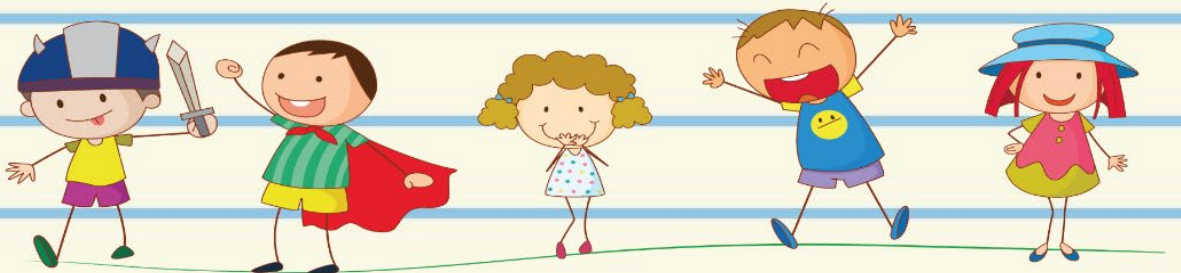
Vaktiyle güzel bir memlekette bir padişah yaşardı. Bu padişah ara sıra ava çıkmayı severdi. Yine av mevsimi gelip çatmıştı. Padişah, hizmetlilerini de yanına alıp avlanmak için yola koyuldu. Padişah, nişan aldığı bir hedefi çoğu zaman isabetli bir şekilde vururdu. Çok uzak mesafelerden dahi avına isabet ettirebiliyordu. Padişah vuruyor, hizmetlileri düşen avı getirmek için sağa sola koşuyordu. Bir ara padişahın etrafında sadece birkaç kişi kalmıştı. Bunlardan biri de padişahın atı ile ilgilenen hizmetlisiydi. Padişah, atıyla ilgilenen hizmetlisine:

— Haydi, seninle atlarımızı yarıştıralım. Bakalım hangimizin atı geçecek, dedi. Padişahın atlarına bakmakla görevli olan hizmetli derhâl hazırlandı. Her ikisi de atlarını aynı yöne doğru hızla sürdüler. Epeyce yol aldıktan sonra padişah sakin bir yerde durdu ve hizmetlisine de durmasını söyledi. Biraz dinlendiler. Ardından padişah hizmetlisine dönerek şöyle dedi:

— Buraya kadar atlarımızı koşturmamızın nedeni yarış değildi. Asıl düşüncem seninle bir sırrımı paylaşmak idi. Böylelikle senden tam bir sadakatle sırrımı tutmanı ve vereceğim görevleri yerine getirmeni istiyorum.

At bakıcısı, padişahın kendisine sırrını açmasının büyük bir nimet olduğunu biliyordu. Bu nimeti kendisine layık gördüğü için efendisine defalarca teşekkür etti. Efendisine, kendisine tam bir güven duyabileceğini söyledi. Sırrını söylemesi için padişahı bekledi. Bir süre sonra padişah söze başladı:

— Kardeşimin kıskançlığı beni korkutuyor. Saltanatıma göz dikmiş olmalı. Benim için kötü niyet besliyor. Onun hile ve tuzaklarından emin olmam lazım. Ancak senin gibi güvenilir dostların yardımıyla onun hilelerinden korunabilirim.





OKUMA SAATI

Masal Evi

At bakıcısı, padişahı dikkatlice dinledi ve ona olan samimiyetini, sadakatini tam bir güvenceyle yineledi:

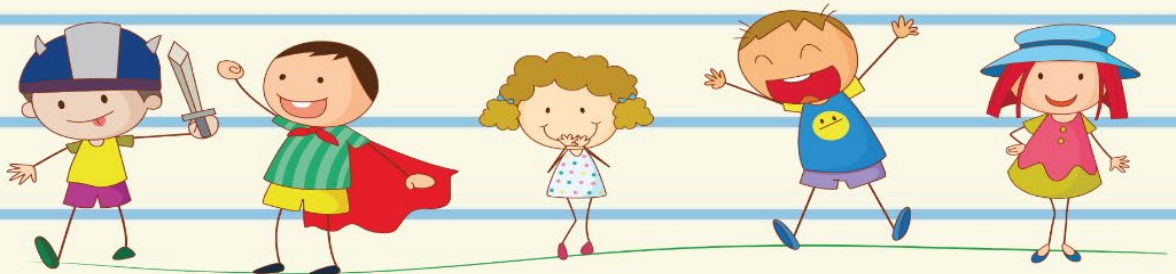
– Padişahım, sizin için gereken neyse yaparım. Siz sadece bana yapmam gerekeni söyleyin yeter, cevabını verdi. Bunun üzerine padişah:

– Dinle öyleyse. Seni kardeşimin durumunu gözlemen için görevlendiriyorum. Senin bundan sonraki işin onun tüm hâl, hareket ve davranışlarını gözlemektir. Onunla ilgili her şeyi bana bildirmeni istiyorum. Bu süre içinde atlarla çok fazla ilgilenme. Senden sadece bu işte çalışmanı istiyorum.

At bakıcısı, padişahın verdiği görevi sevinerek kabul etti.

Av dönüşü, atları ahırlara koyan bakıcı derhâl padişahın kardeşi olan şehzadenin yanına gitti. Kendisini sevdirebilmek için padişahın sırrını ona açıkladı. Kardeşi sessiz kaldı, yorum yapmadı. Kader bu ya, padişah bir süre sonra aniden vefat etti. Kardeşi saltanat tahtına çıktı. Şehzadenin tahta çıkışına bizim at bakıcısı bir hayli sevindi. Çünkü kendisi, zamanında şehzade hazretlerine büyük bir hizmette bulunduğunu düşünüyordu. Bunun mükâfatını göreceğinden emindi.

At bakıcısı, kendi hâlinde sevinedursun, yeni padişahın ilk emri çok şaşırtıcıydı. Çünkü yeni padişah at bakıcısını cezalandırmaya karar vermişti. Yıllarca padişahın atlarına bakıcılık yapan bu adam ödüllendirilmeyi beklerken cezaya çarptırılmıştı. Nasıl olurdu da kendisine padişahın sırrını açıkladığı şehzade böyle bir kötülük yapardı?



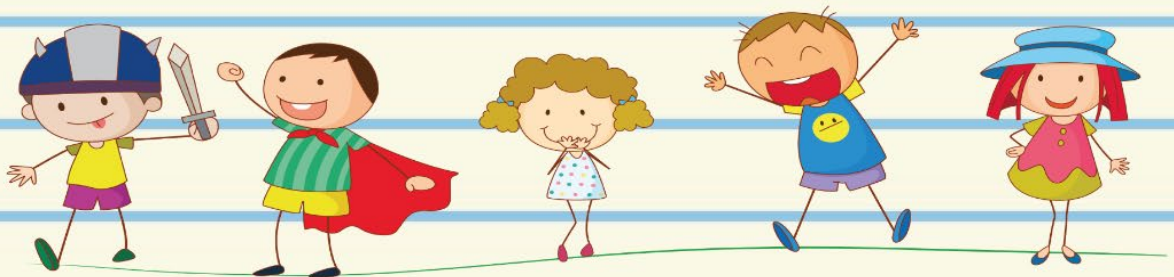


OKUMA SAATI

Masal Evi

- Aman efendim! Ben size sadık kaldım. Sizin iyiliğinizi düşündüğüm için olan biteni hemen size söyledim. Sizin tarafınızı seçtim. Yaptıklarımın karşılığı bu muydu, deyince çiçeği burnunda padişah şu cevabı verdi:
- Sen kardeşimin sana emanet ettiği sırları bana bildirdin. Aynen bunun gibi benim sırlarımı da başkalarına açıklamayacağını nereden bileceğim? Gün gelir benim sırlarımı da açıklayıverirsin. Senin gibilere güven mi olur? Bu yaptığın büyük bir hatadır. Cezası ağırdır, dedi ve adamlarına:
- Alın artık şu düşük ahlaklı adamı huzurumdan, diyerek emir verdi. At bakıcısının başına gelenler herkese ibret oldu. Olaydan ders çıkaranlar sırları açıklamanın cezasının ne kadar kötü olabileceğini görmüş oldular.

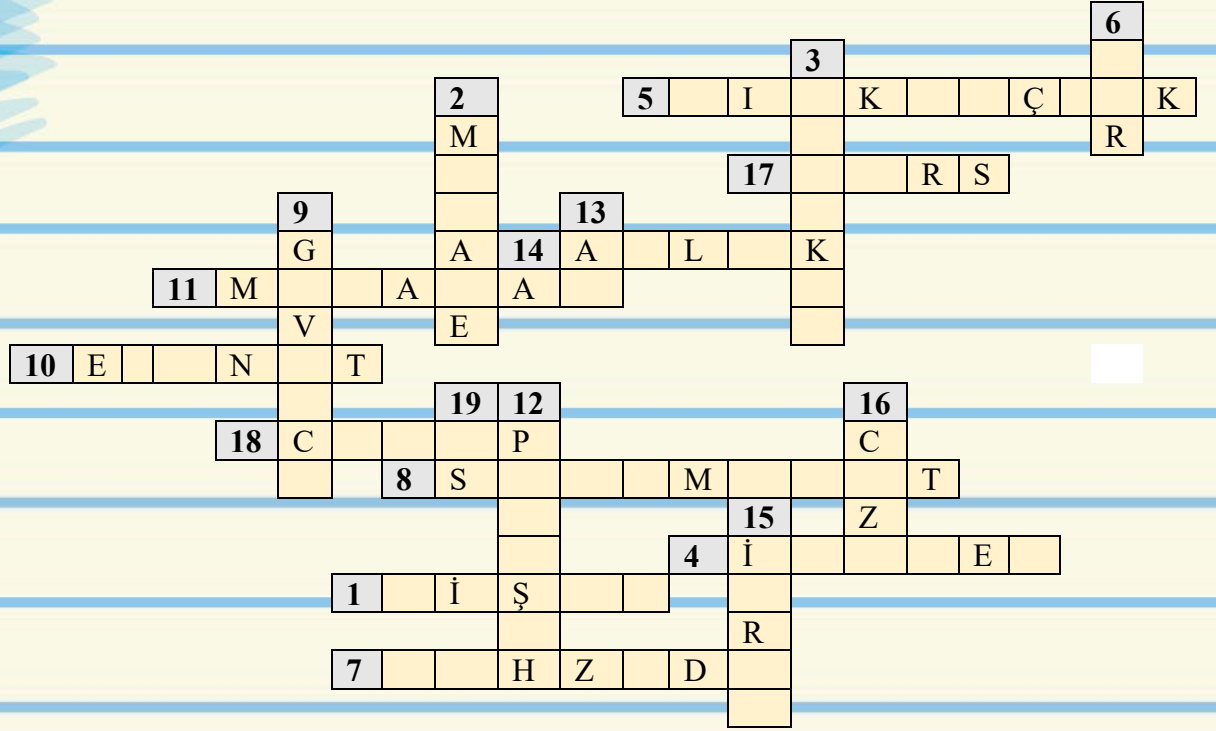
(Neslihan BEYHAN)





OKUMA SAATI

Masal Evi



Metinde geçen kelimelerden hareketle verilen bulmacayı çözünüz.

Soldan sağa

1. İşaret, iz, belirti, alamet.

3. İçten bağlılık.

4. Hedefe varma, hedefi vurma.

6. Varlığı veya bazı yönleri açığa vurulmak istenmeyen, gizli kalan, gizli tutulan şey.

7. Padişahların ve oğullarının erkek çocuklarına verilen san.

8. İçtenlik.

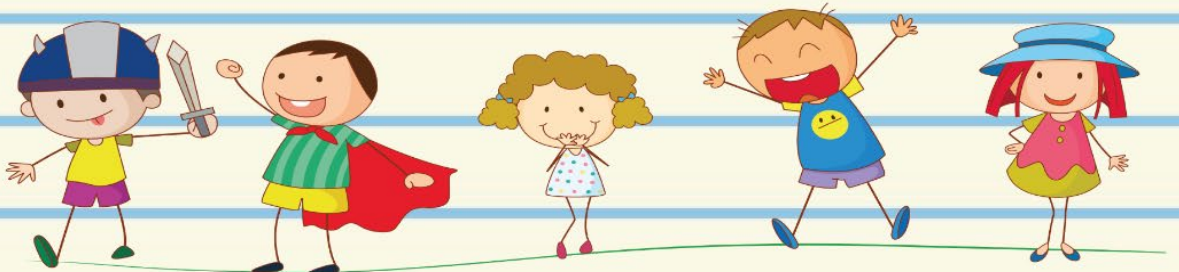
10. Birine geçici olarak bırakılan ve teslim alınan kişiye korunması gereken eşya, kimse vb.

11. Ödül.

14. Bir toplum içinde kişilerin uymak zorunda oldukları davranış biçimleri ve kuralları.

17. Öğretmenin öğrenciye belirli bir sürede verdiği bilgi.

18. Bir soruya, bir isteğe, bir söz, bir davranış veya yazıya verilen karşılık, yanıt.





OKUMA SAATI

Masal Evi

Yukarıdan aşağıya

2. Ara, aralık, uzaklık.

5. Bir kimse bir üstünlük gösterdiğinde veya sevilen birisinin, başkası ile ilgili olduğu kanısına varıldığında takınılan olumsuz tutum, hasetlik.

9. Bir anlaşmada taraflardan birinin sorumluluğu üzerine alması, teminat, garanti.

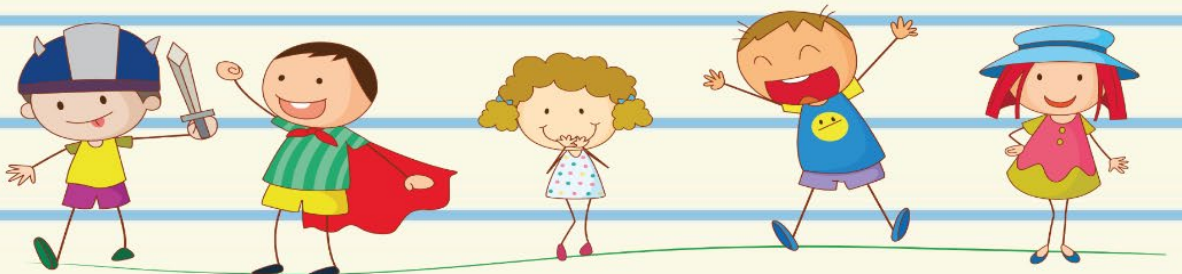
12. Osmanlı Devleti'nde devlet başkanına verilen unvan, hükümdar, sultan.

13. Binme, yük çekme, taşıma vb. hizmetlerde kullanılan, tek tırnaklı hayvan, beygir.

15. Kötü bir olaydan alınması gereken ders, uyarıcı sonuç.

16. Yanlış davranışlarda bulunanlara uygulanan üzüntü, sıkıntı, acı verici işlem veya yaptırım.

19. Bir işte başta gelen (kimse veya şey).





BÖLÜM

3

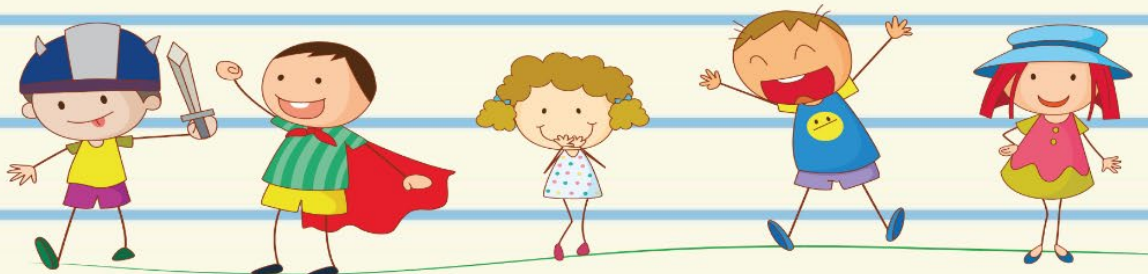
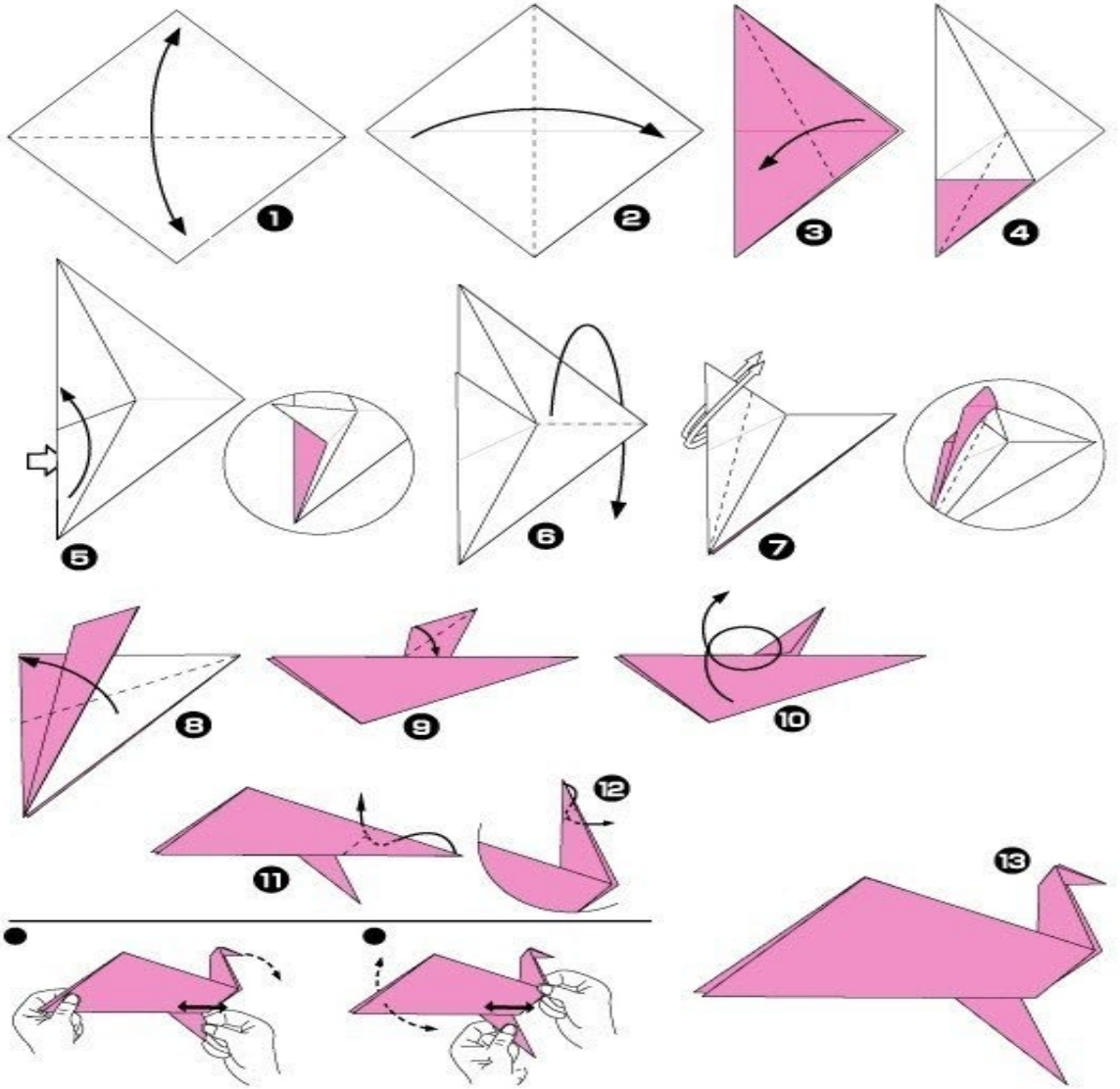
ORIGAMI





ORIGAMI

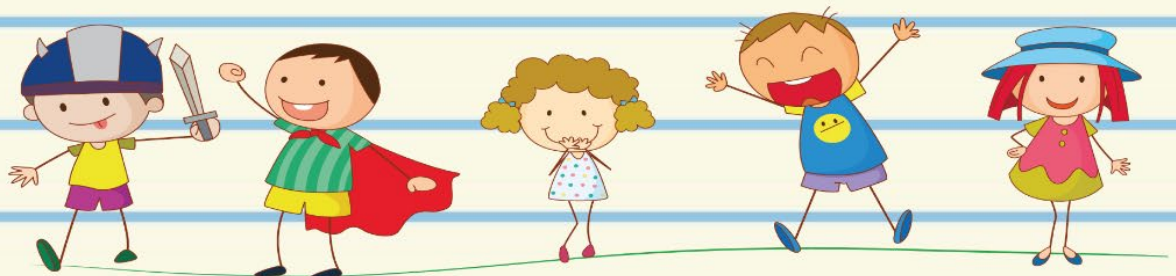
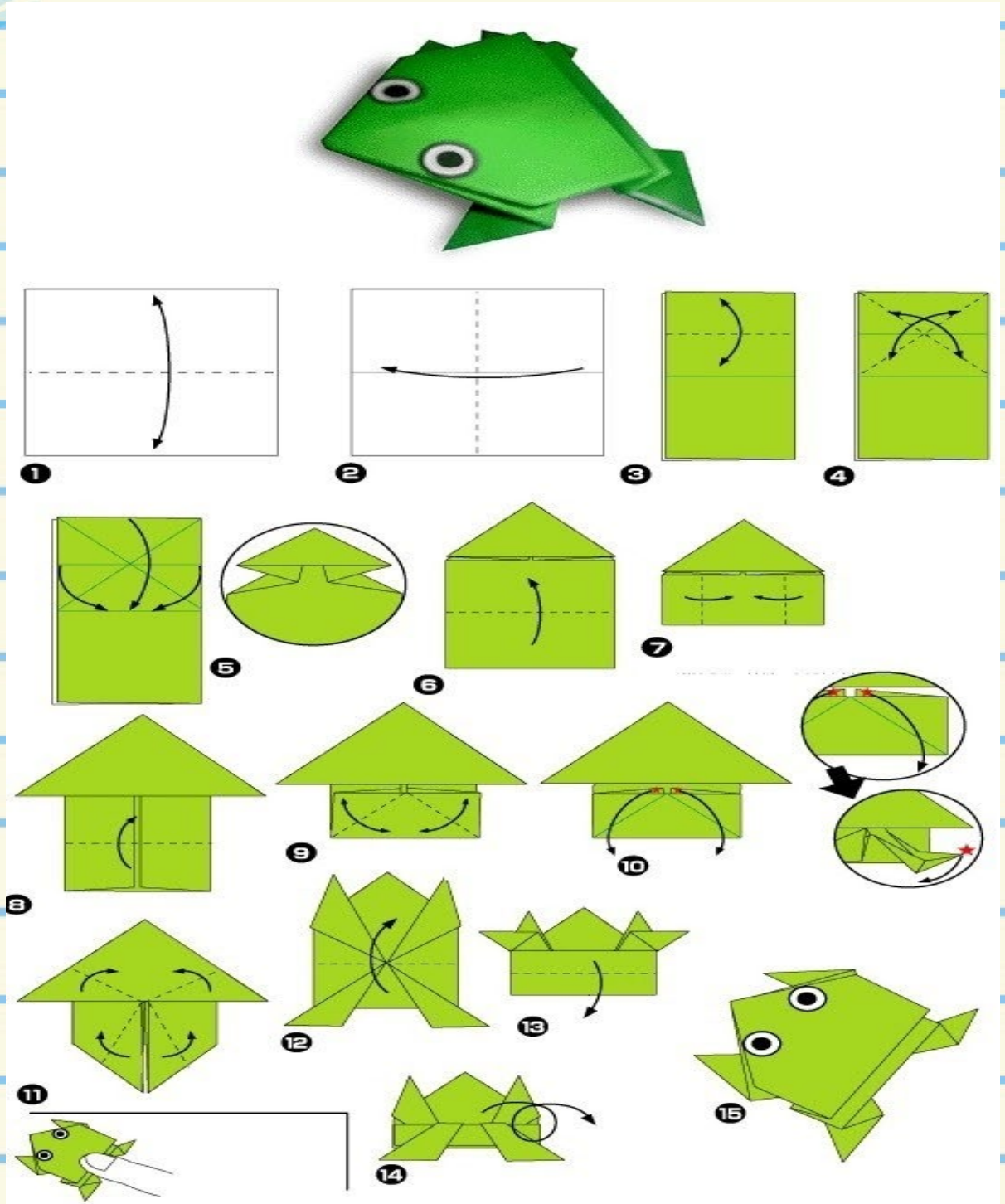
Örnek 1





ORIGAMI

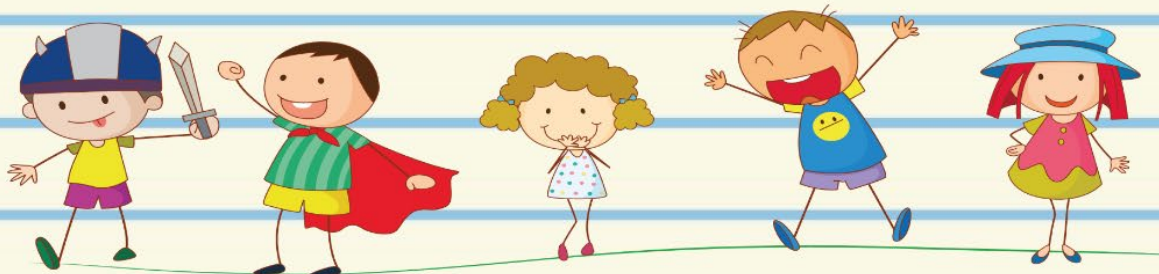
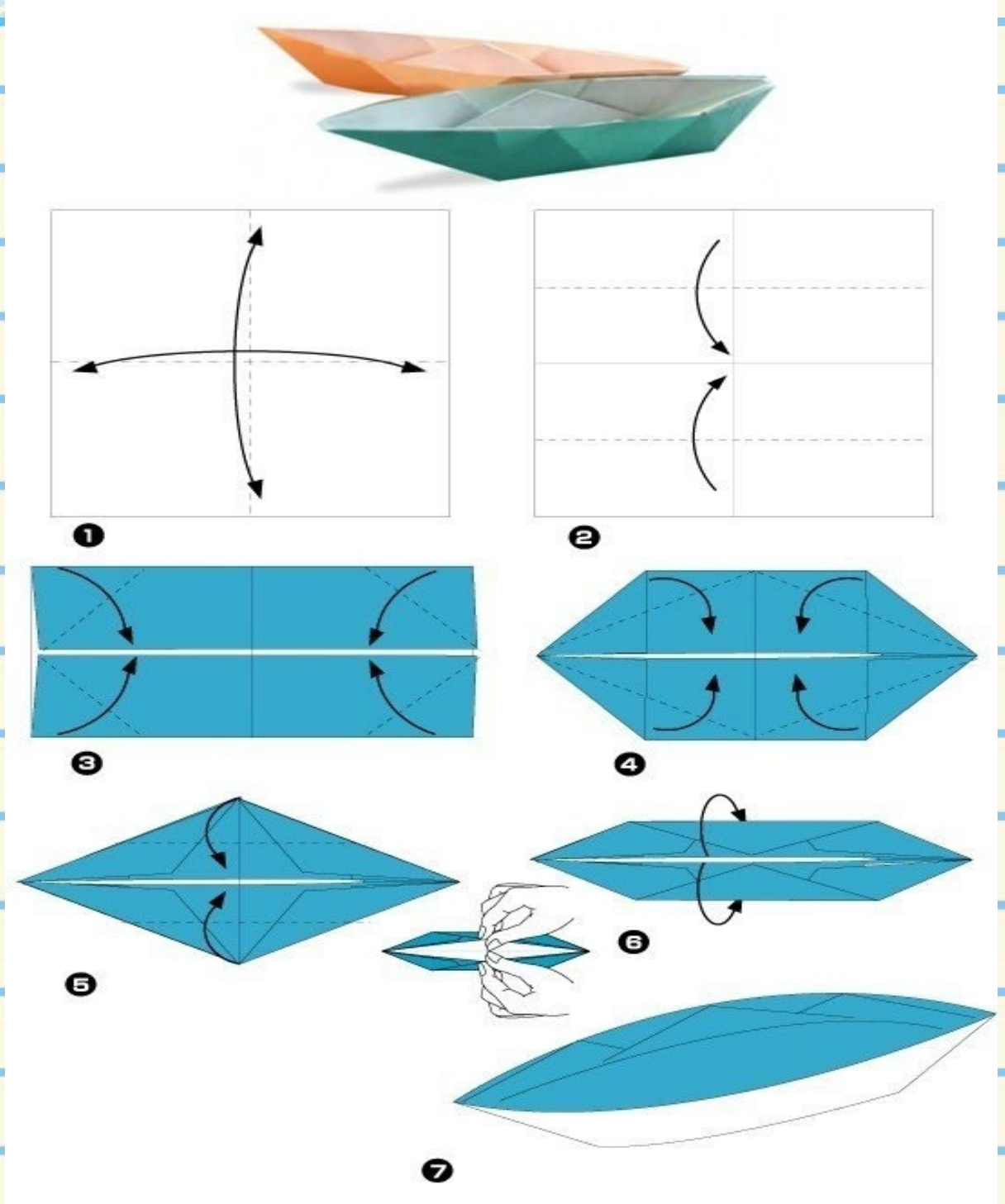
Örnek 2





ORIGAMI

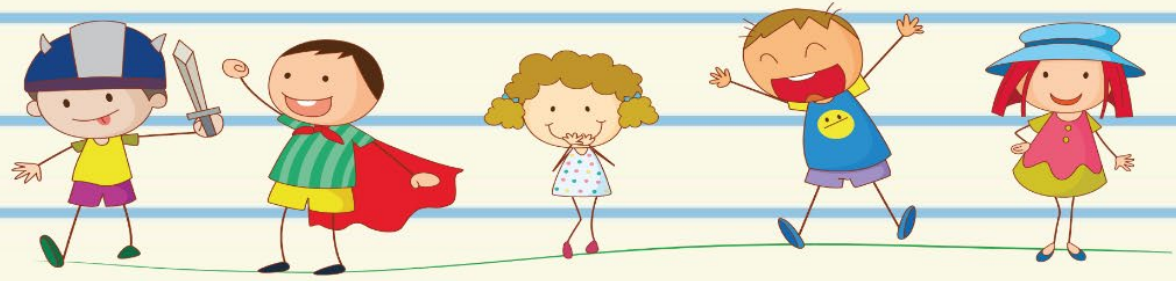
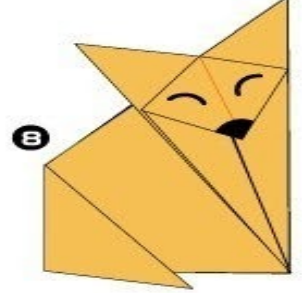
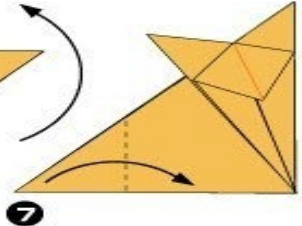
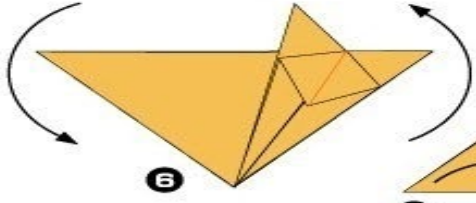
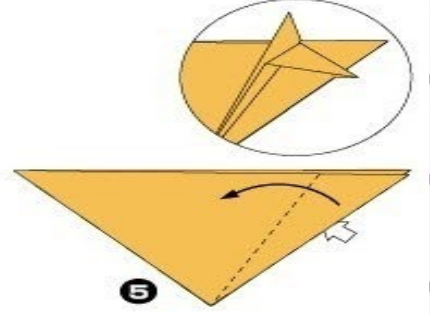
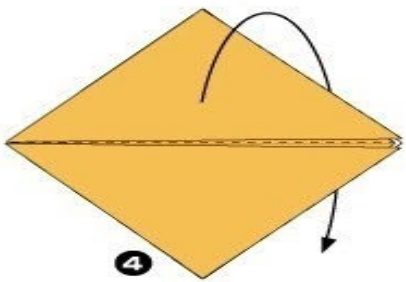
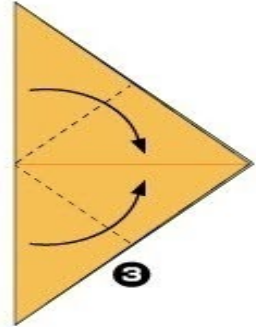
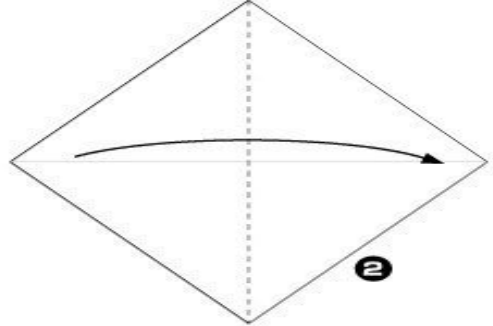
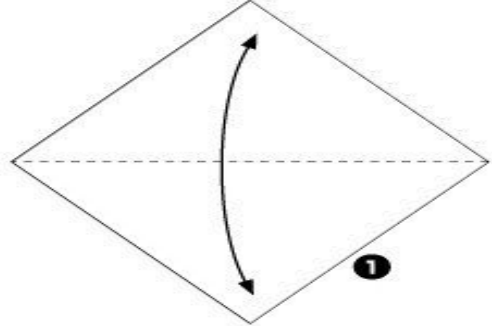
Örnek 3





ORIGAMI

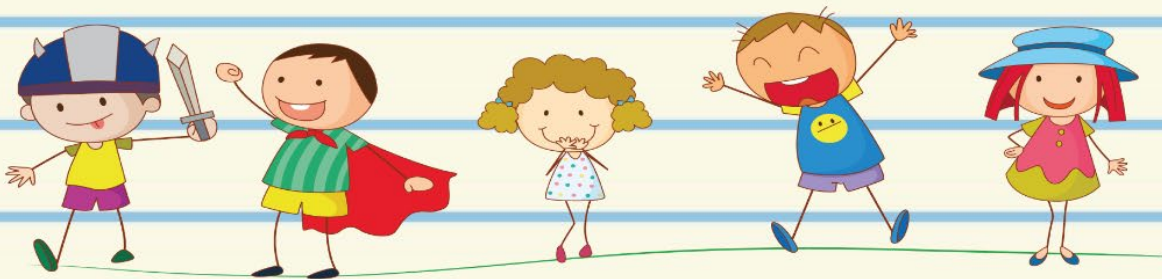
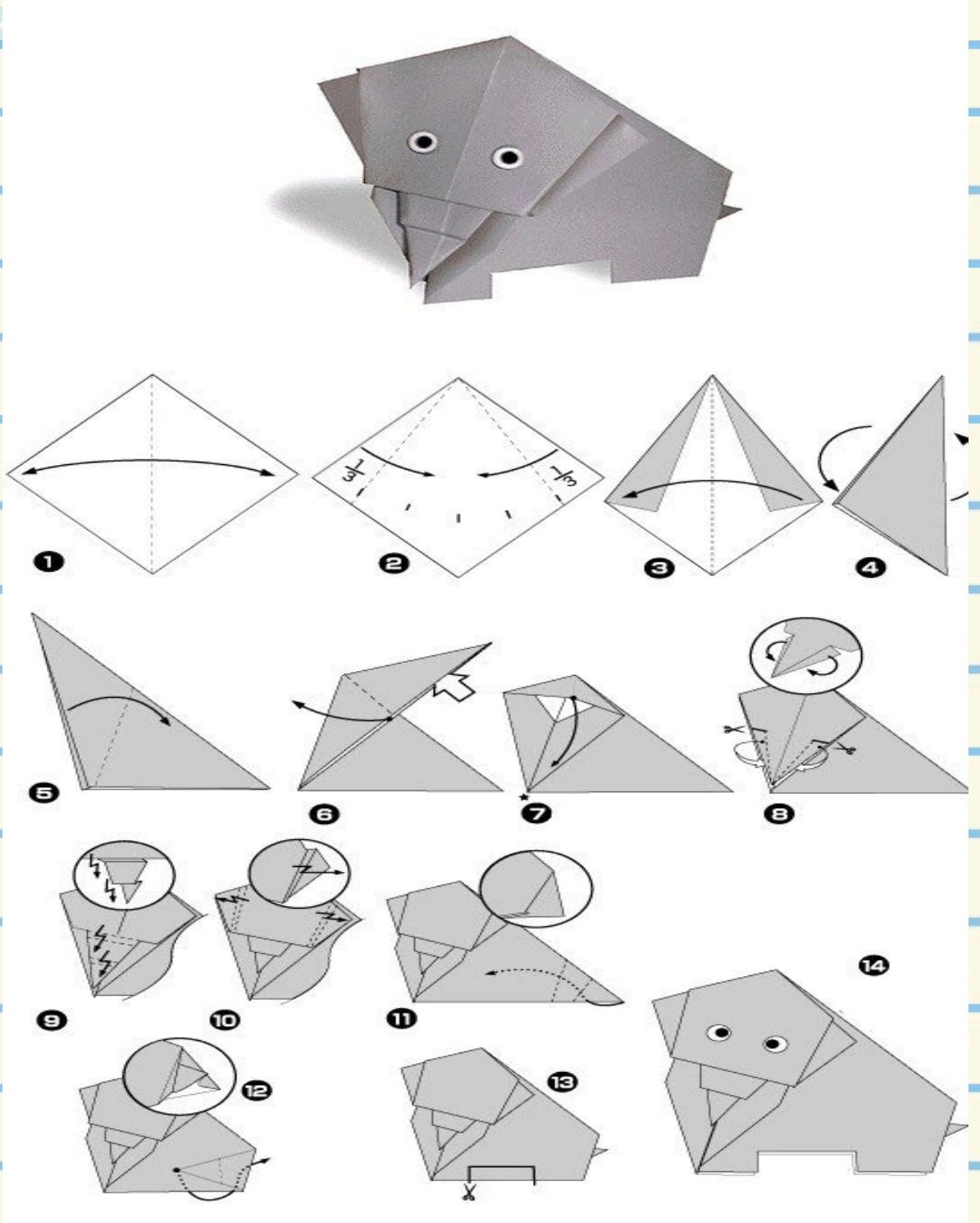
Örnek 4





ORIGAMI

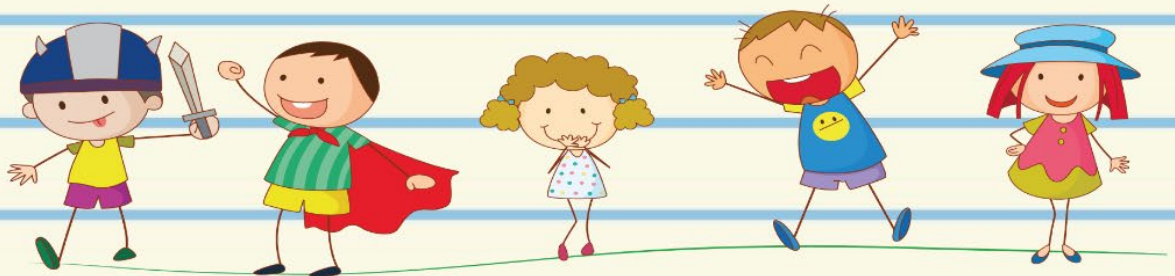
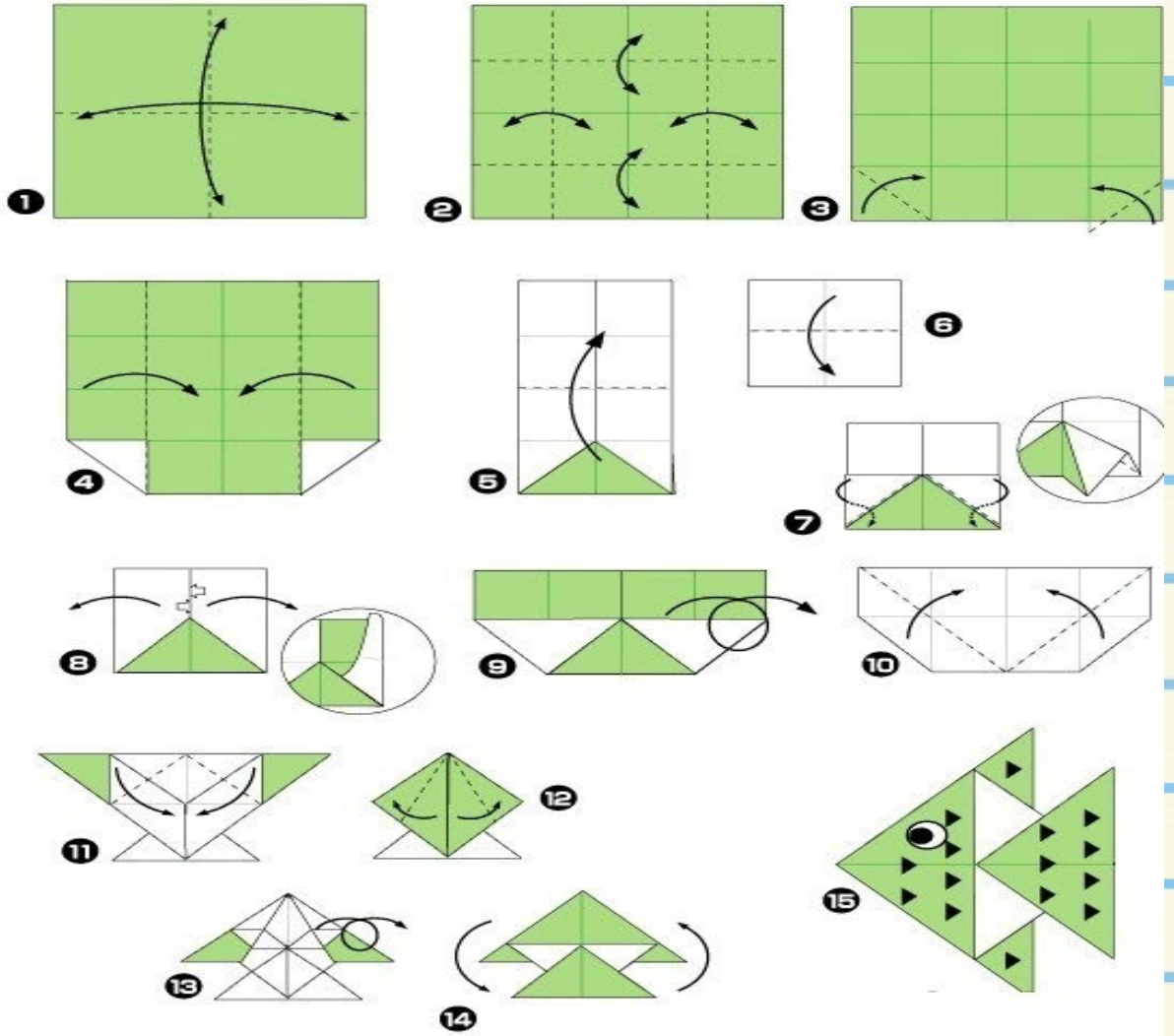
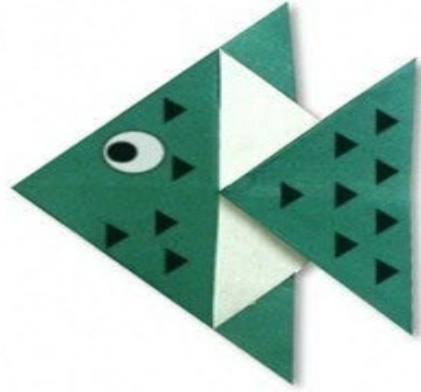
Örnek 5





ORIGAMI

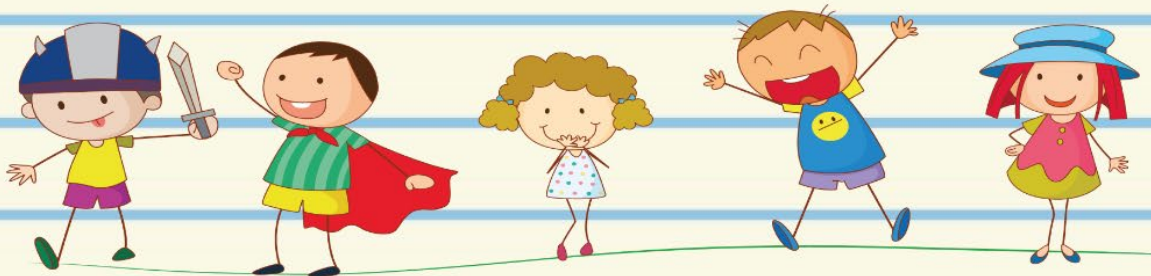
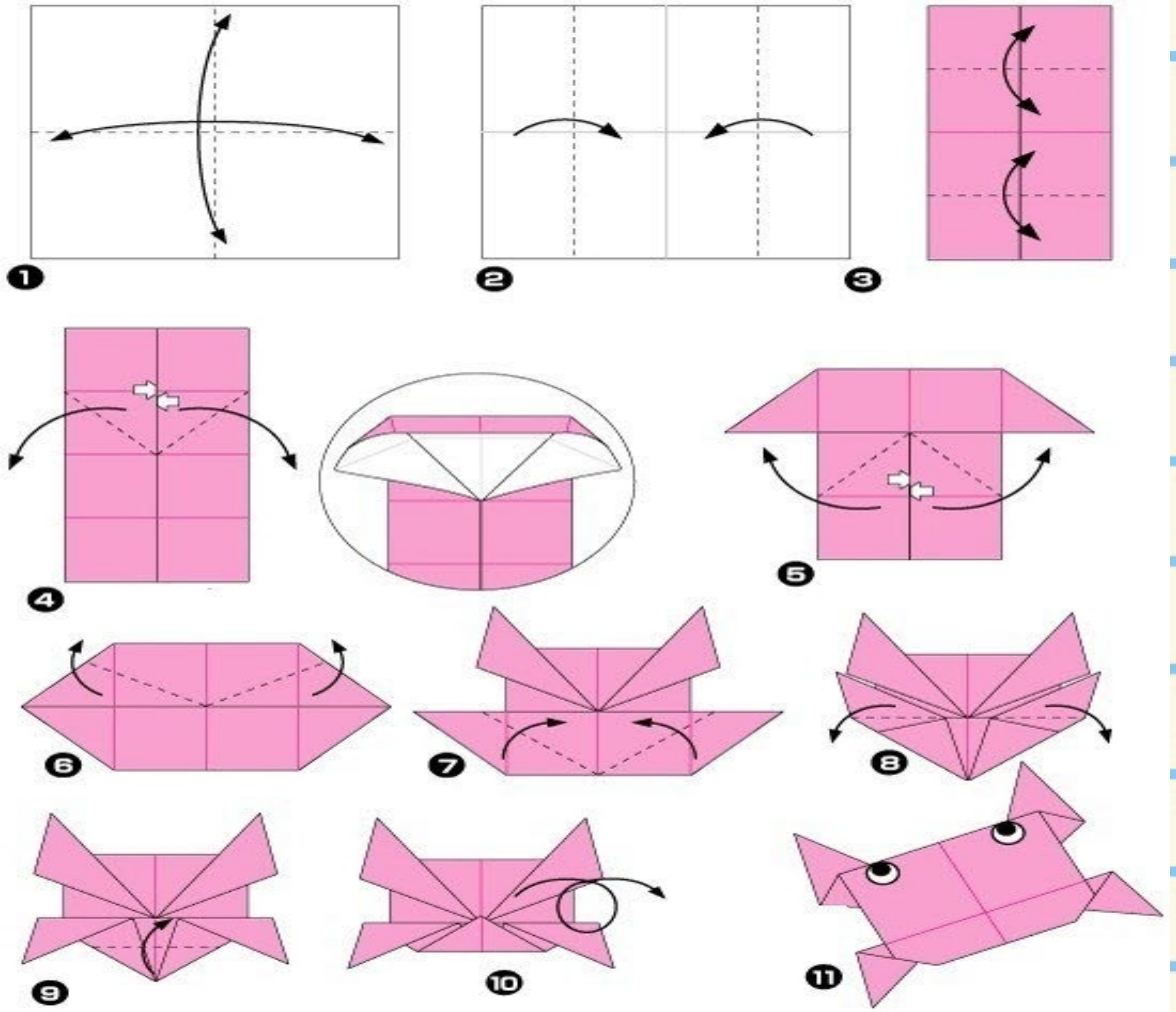
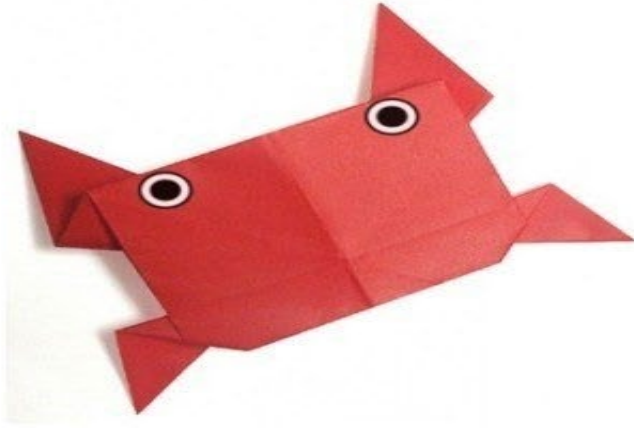
Örnek 6





ORIGAMI

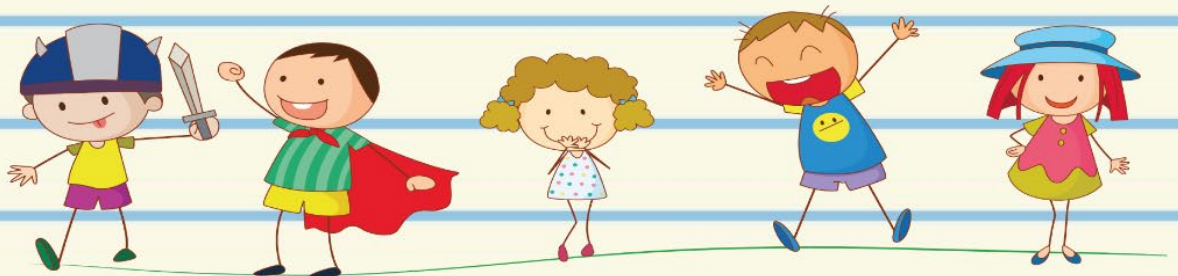
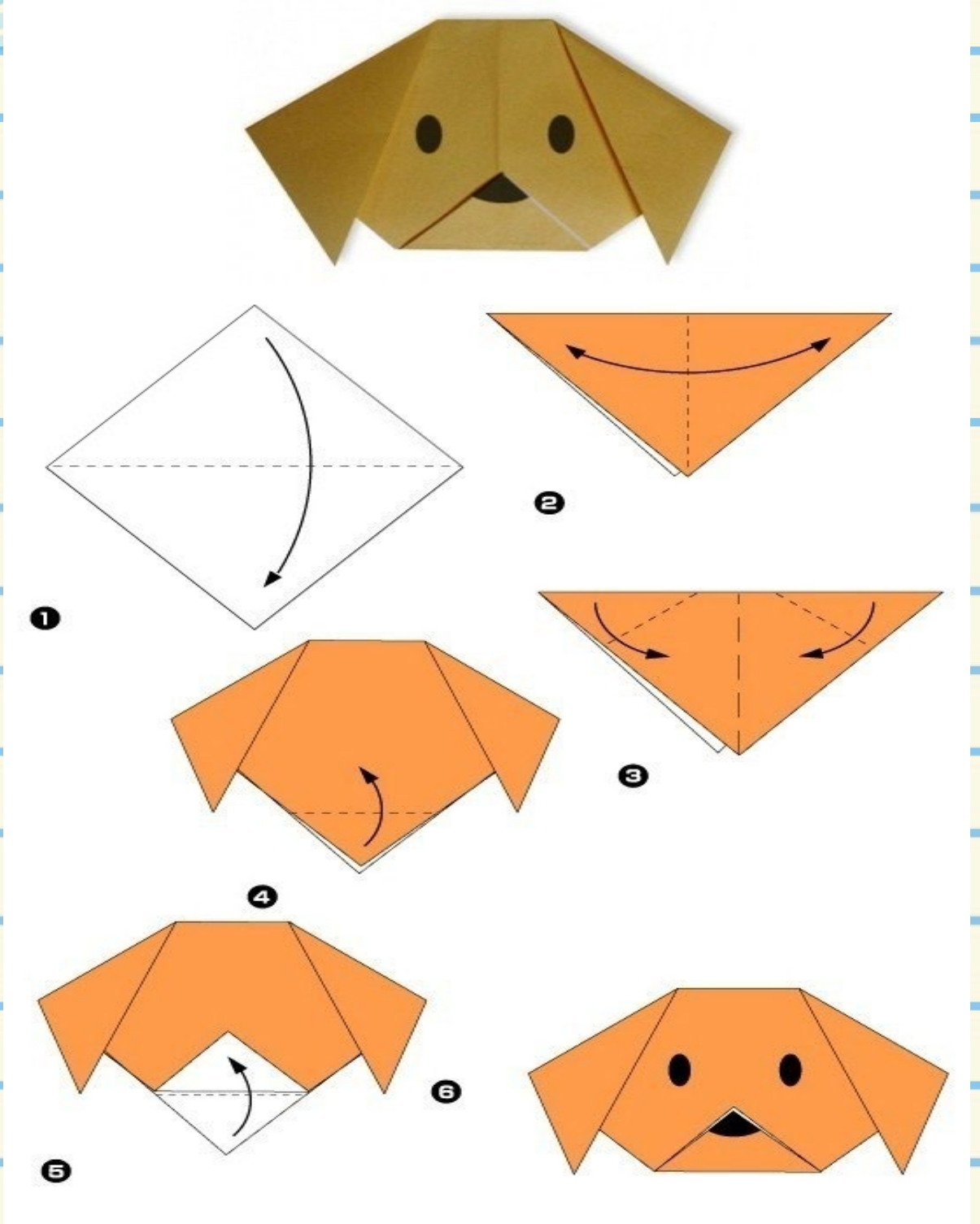
Örnek 1





ORIGAMI

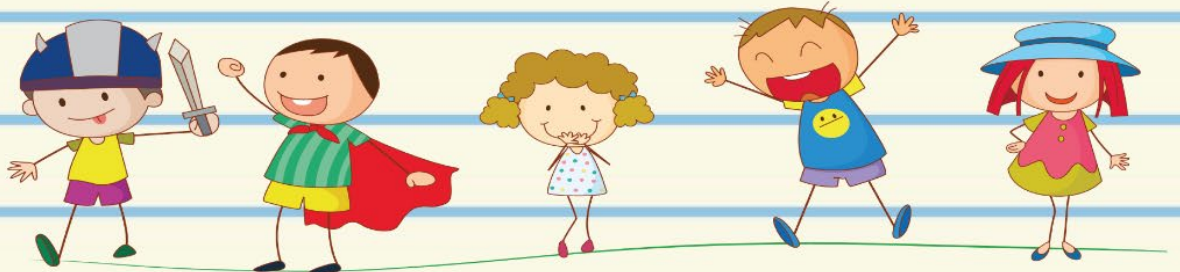
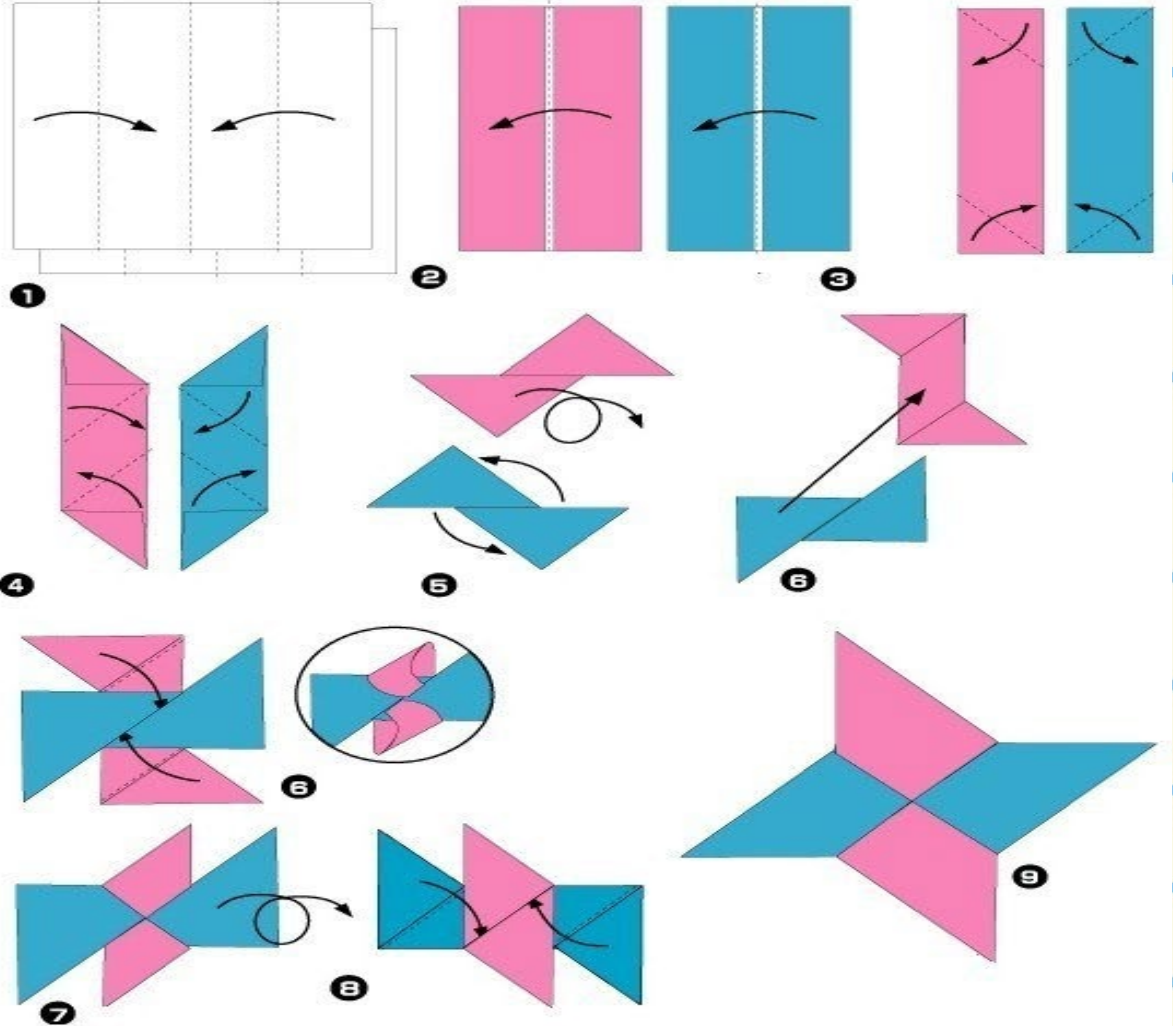
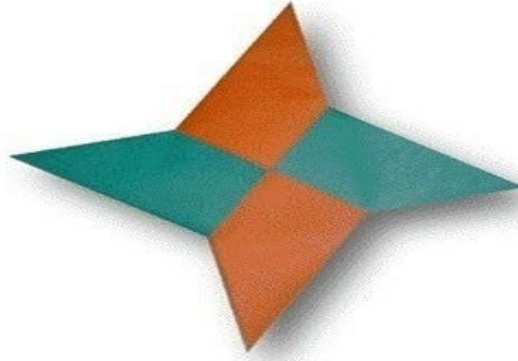
Örnek 8





ORIGAMI

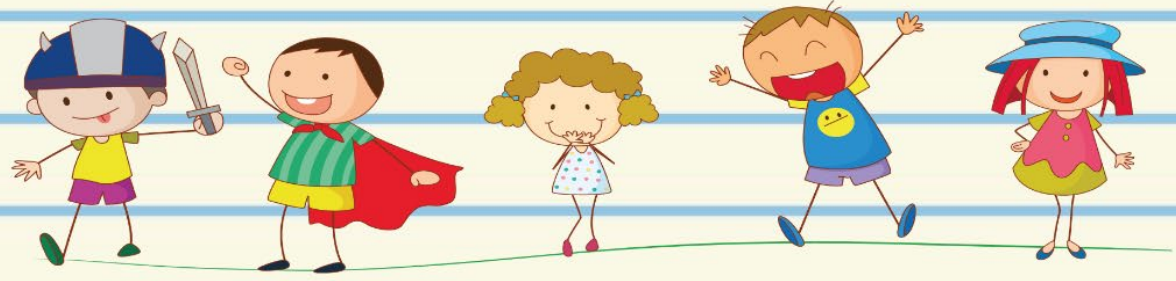
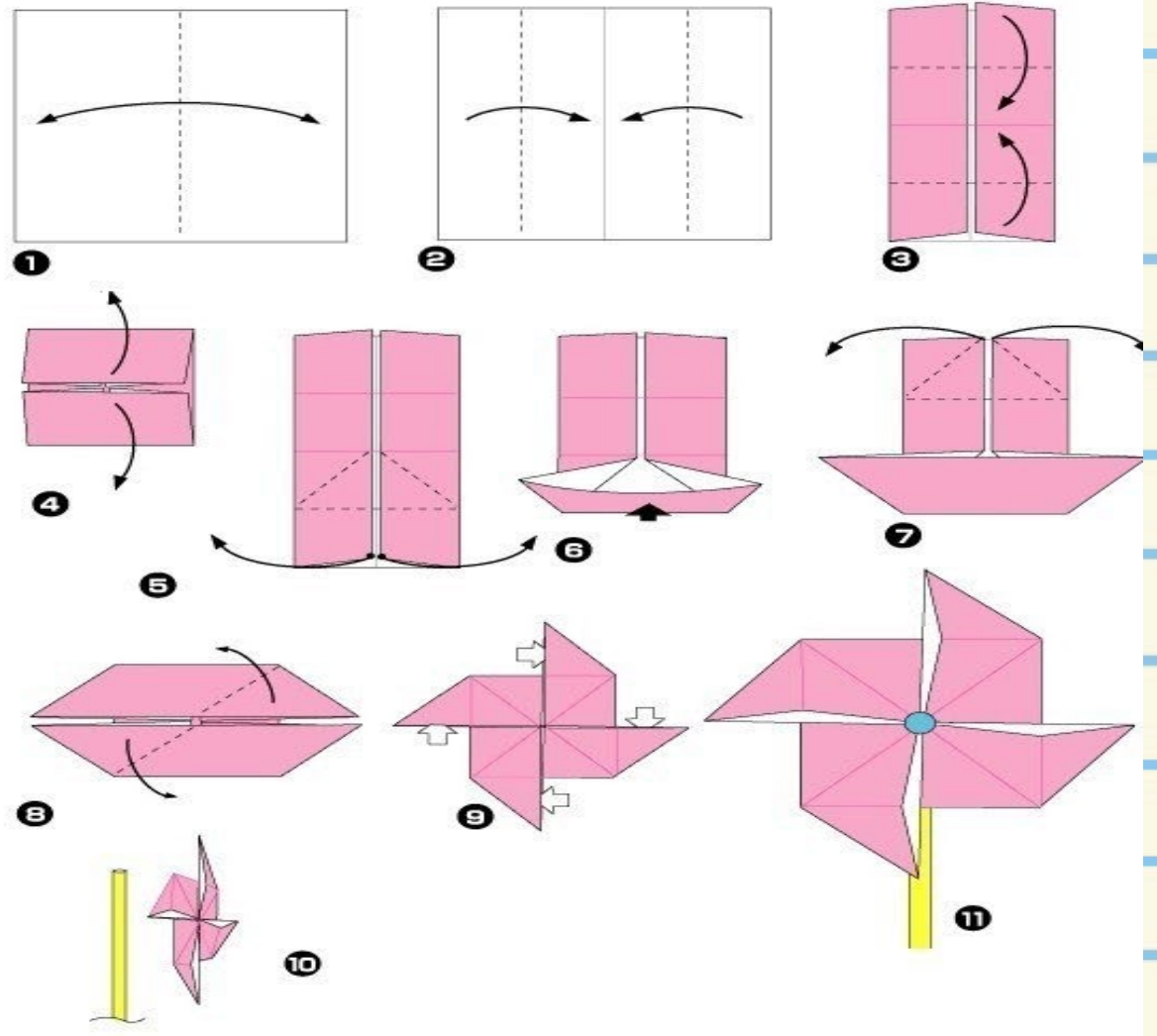
Örnek 9





ORIGAMI

Örnek 10





OKUMA SAATI

Masal Evi

KELEBEK İLE UÇURTMA

Evvel zaman içinde, kalbur saman içinde, memleketin birinde bir uçurtma varmış, göklerde salma salma uçar, bulutlarla yarışmış.

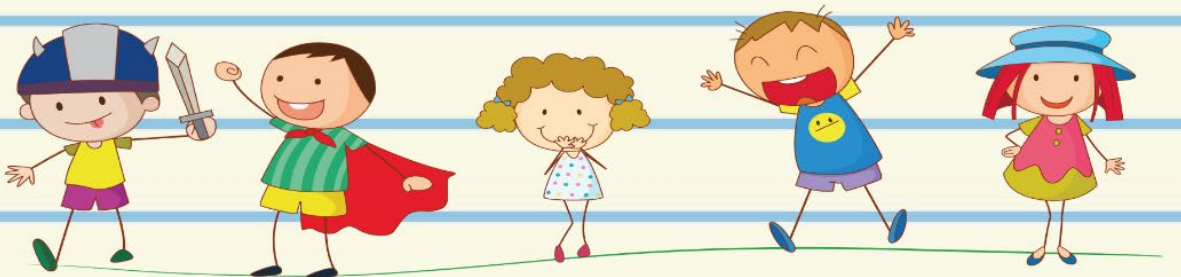
Günlerden bir gün yine böyle göklerde uçarken aşağıya bakmış; yerde çalidan çalıya uçan bir kelebek görmüş. Göklerden bağırmış;

"Hey, kelebek! Bana bak bana, bak nasıl göklerde kuşlar gibi uçuyorum. Tıpkı kuşlar gibi, değil mi? Bulutlar bile benim kadar yükseklerle çıkamıyor. Seni buradan öyle küçük görüyorum ki, anlatamam. Mini minnacıksın. Ah, bana bakıp kim bilir beni ne kadar kıskanıyorsundur, değil mi?"

Kelebek kanat açmış, gördüğü soylu bir papatyaya doğru uçarken; "Seni kıskanmak mı, ben mi?" diye sormuş. "Hiç işim gücüm yoktu da seni kıskanacaktım, öyle mi? Senin kıskanılacak bir yanın yok ki. Ben olsam senin yerinde, övüneceğime dövünürüm."

"Allah Allah!" demiş uçurtma. "Bu da nereden çıktı şimdi? Niçin dövünmeliymişim?"

"Haline bak bir" demiş kelebek. "İple bağlısın. İp seni nereye çekerse, sen oraya gidiyorsun. İp seni nereye uçurursa, sen oraya uçuyorsun. Bu mu övünmelere değer yani? Gerçi senin kadar yükseklerle çıkamıyorum, doğru ama hiç değilse gönlümün dilediği yerden, dilediğim yere uçuyorum ya, ona bak sen. Çünkü ben özgürüm, özgür doğdum, özgür öleceğim. Senin gibi bir ipin bağımlılığında değil. Var sen o bağımlılığınla istediğin kadar sevin, istediğin kadar övün!"





OKUMA SAATI

Masal Evi



HİKÂYE HARİTASI

Olay

.....
.....
.....
.....
.....
.....

Kahramanlar

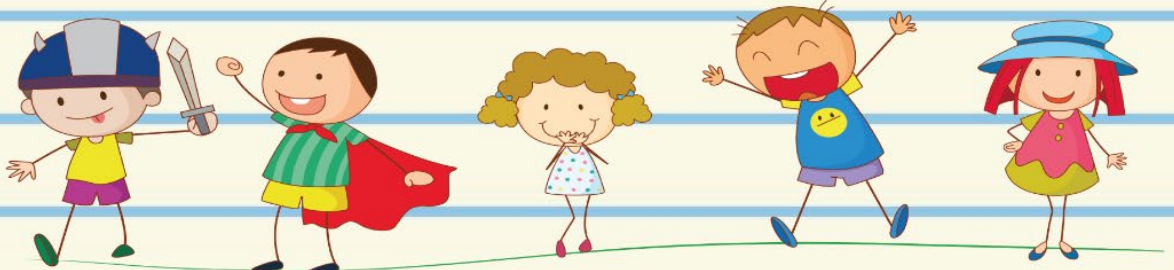
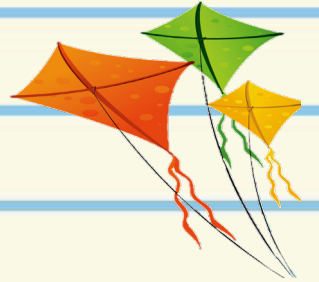
.....
.....
.....
.....
.....

Zaman

.....
.....
.....
.....
.....
.....

Yer

.....
.....
.....
.....
.....





BÖLÜM

4

ÇÖZELİM
EĞLENELİM





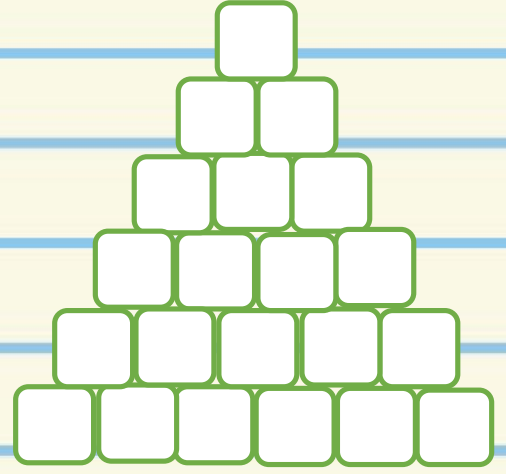
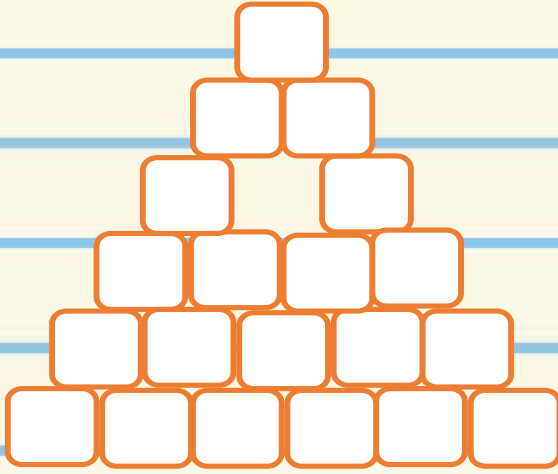
Çözelim Eğlenelim

Kelime Piramidi

Mavi kutularda verilen harfleri kullanarak anlamlı kelime ve hecelerle piramitleri doldurunuz. Mavi kutularda olmayan hiçbir harf kullanmayınız.

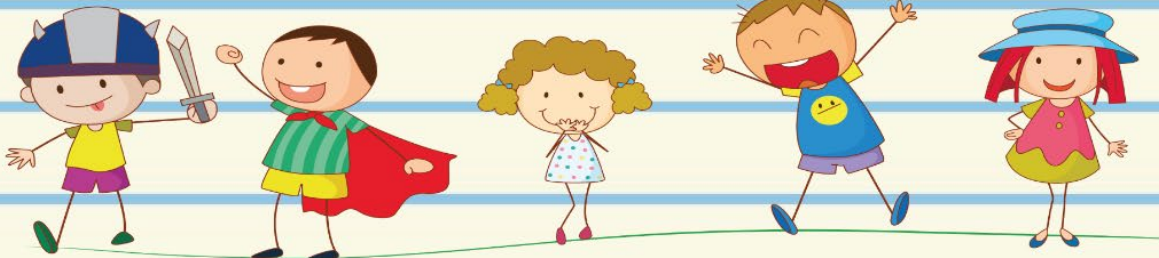
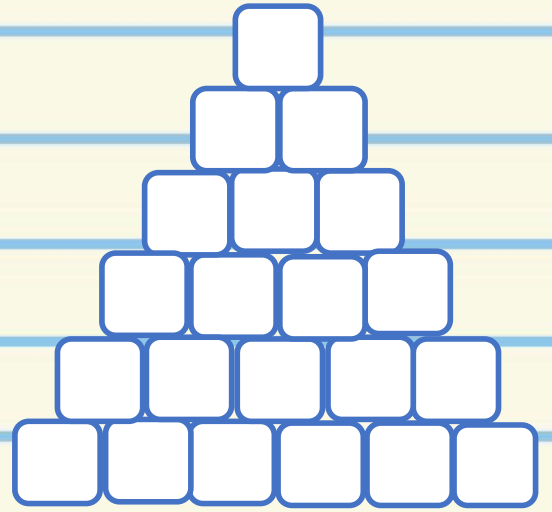
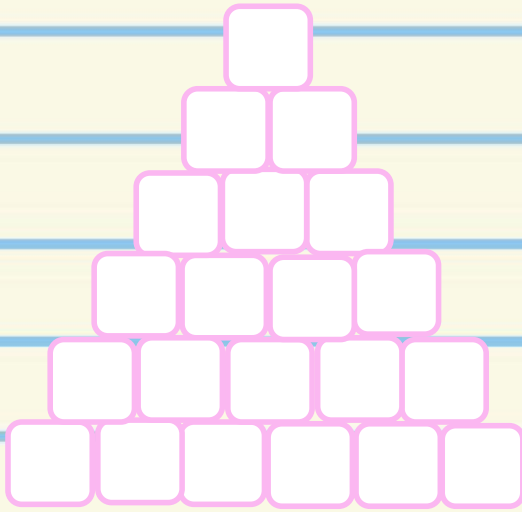
S-A-K-B-T-E

E-Y-N-K-İ-T



P-İ-K-T-R-E

A-S-K-R-E-T



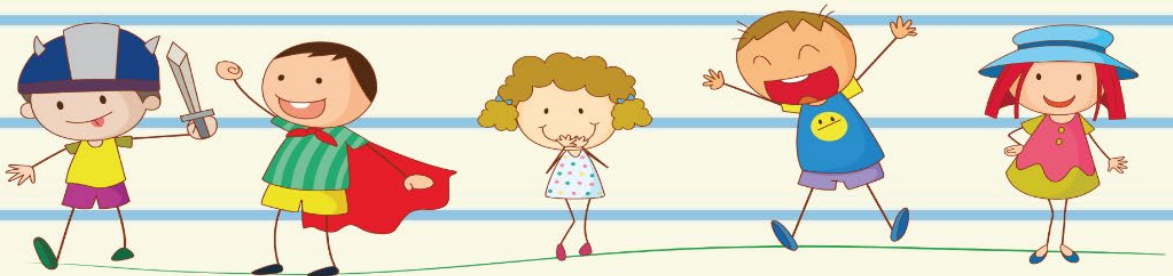


Çözelim Eğlenelim

Kelime Türet

Aşağıda verilen harfleri kullanarak en az dört harfli dörder kelime türetiniz. Bir harfi birden fazla kullanabilirsiniz.

• A-D-T-E-N	1..... 2..... 3..... 4.....	• B-Ç-E-İ-S	1..... 2..... 3..... 4.....
• H-K-L-İ-E	1..... 2..... 3..... 4.....	• R-S-T-A-E	1..... 2..... 3..... 4.....





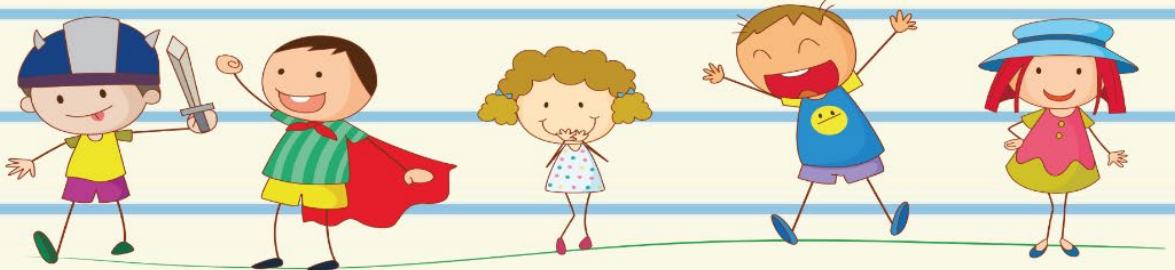
Çözelim Eğlenelim

Kelime Bulalım

Aşağıda verilen kelimelerin zıt anlamlarının karşılıkları yukarıdaki bulmacada gizlenmiştir. Bir tanesini ben buldum. Diğerlerini siz acaba bulabilecek misiniz?

A	Y	D	I	N	L	I	K
S	E	B	K	Ü	S	Ç	I
A	N	Ü	K	L	I	S	Ş
S	İ	Y	A	H	C	I	Y
C	G	Ü	L	L	R	C	I
E	P	K	I	S	A	A	N
Z	D	Ü	N	İ	İ	K	K
A	U	D	O	Ğ	R	U	Ç
L	Y	E	T	R	O	U	O
T	E	M	B	E	L	Y	K

1. Beyaz ----Siyah 4. Uzun 7. Ödül 10. Az
2. İnce 5. Defter 8. Eski 11. Soğuk
3. Küçük 6. Çalışkan 9. Karanlık 12. Yanlış





Çözelim Eğlenelim

Kelime Bulalım

Haydi gizlenmiş masal kahramanlarını bulalım.

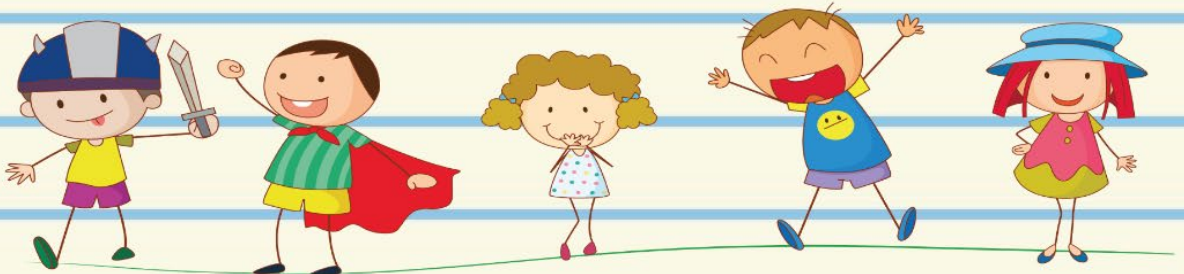
S	D	C	Ş	İ	R	İ	N	L	E	R	Ğ	Ü	Ğ
İ	F	Ü	G	K	J	K	L	Ş	İ	I	D	A	C
L	A	C	R	U	E	R	T	Y	D	U	I	O	P
A	S	E	F	R	D	G	J	H	E	İ	R	E	P
Ç	Ö	M	N	T	B	V	C	Z	V	H	J	K	J
H	A	C	İ	V	A	T	G	H	H	E	İ	D	İ
Ö	N	B	V	C	D	F	P	R	E	N	S	H	J
M	J	K	G	F	İ	S	İ	D	E	K	L	Ü	K
G	H	J	H	D	S	A	A	S	D	D	F	G	G
F	G	K	E	L	O	Ğ	L	A	N	I	Y	U	I
N	A	S	R	E	D	D	İ	N	H	O	C	A	E
Ş	İ	Ğ	Ü	Ğ	P	P	Z	Ö	G	A	R	A	K
L	P	İ	N	O	K	Y	O	O	I	U	Y	T	R
K	J	H	G	F	D	R	A	H	R	E	D	J	E

ŞİRİNLER ALİS CADI CÜCE

DEV EJDERHA HACİVAT HEİDİ KARAGÖZ KELOĞLAN

KURT KÜLKEDİSİ NASREDDİNHOCA PERİ PİNOKYO

PRENS





Çözelim Eğlenelim

Sudoku-Kolay

1

2	1		
	3	2	
			4
1			

2

1		3	4
	3		
2			
			1

3

4	2		
1			
	1	2	
			3

4

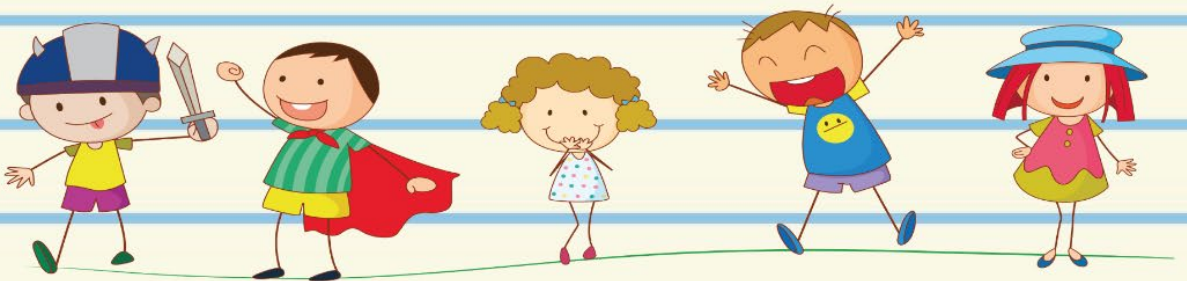
			3
4			
	1	3	
3		2	

5

	2		
		2	
3		4	
2			1

6

			1
4			2
2			4
		2	3





Çözelim Eğlenelim

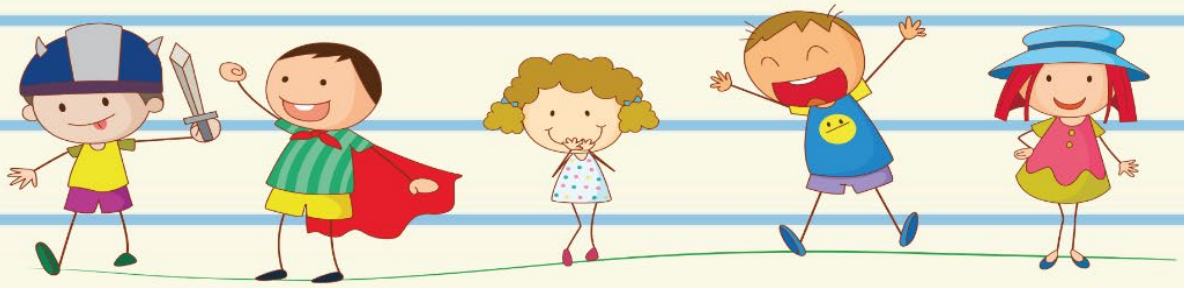
Sudoku-Orta

				6	
2	3	6	4	1	
	6			3	
	2			5	
	5	2	6	4	3
	4				

4	2		6		1
			4		5
6	1				
				6	4
3		6			
2		1		4	6

1		3		6	2
2			1		
	2				6
3				5	
		2			5
6	1		3		4

	4		3	5	
3	5			2	1
6					
					2
2	3			1	5
	6	1		3	





Çözelim Eğlenelim

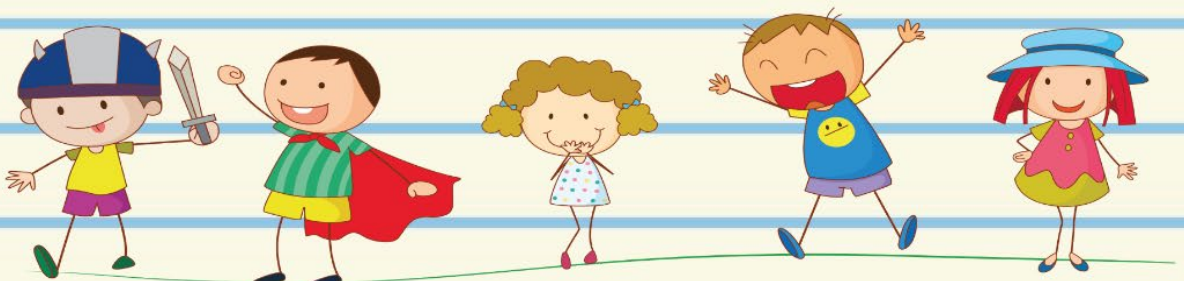
Sudoku-Zor

		1	3	4	
2					
4					5
3					1
					3
	6	3	5		

	6				
			3		5
	2	4	1		
		1	2	5	
1		3			
				1	

	5				
		1			4
		4	2	6	
	6	5	4		
3			6		
				4	

	2				
		5	3		6
	6			1	
	3			5	
4		3	1		
				3	





Biraz da
İngilizce

Çözelim Eğlenelim

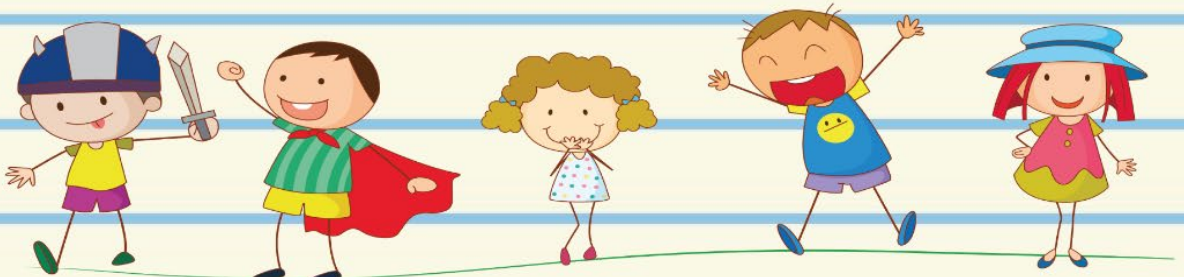
Haydi gizlenmiş İngilizce sıfatları bulalım.

H	S	T	O	S	C	A	R	E	D	X	H
H	T	Y	N	N	F	A	T	C	O	S	U
R	R	I	I	K	J	S	V	F	F	O	N
G	O	M	H	W	F	D	U	A	I	F	G
B	N	K	N	U	F	U	D	N	S	G	R
X	G	Q	B	C	R	M	H	G	J	W	Y
T	H	I	R	S	T	Y	D	R	Q	Q	M
M	Y	U	P	Q	X	Z	I	Y	X	Y	A
J	F	S	U	R	P	R	I	S	E	D	N
S	L	E	E	P	W	A	L	K	E	R	V
W	G	U	G	L	Y	H	A	B	Z	J	C
S	P	C	T	T	I	R	E	D	W	D	R

Angry Hungry Tired Surprised

Sleepwalker

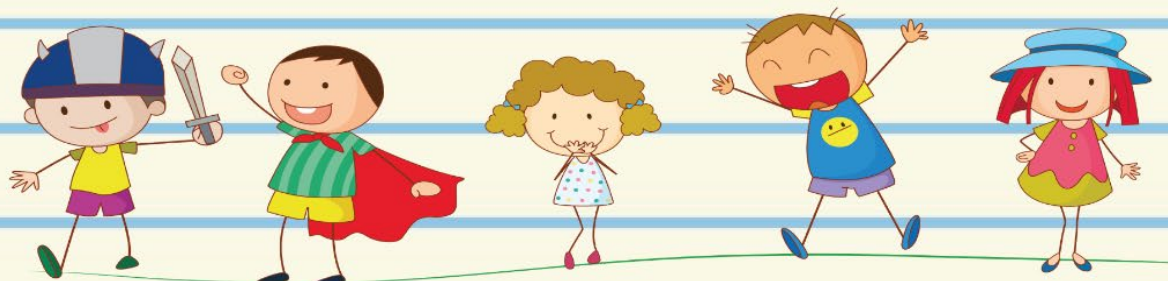
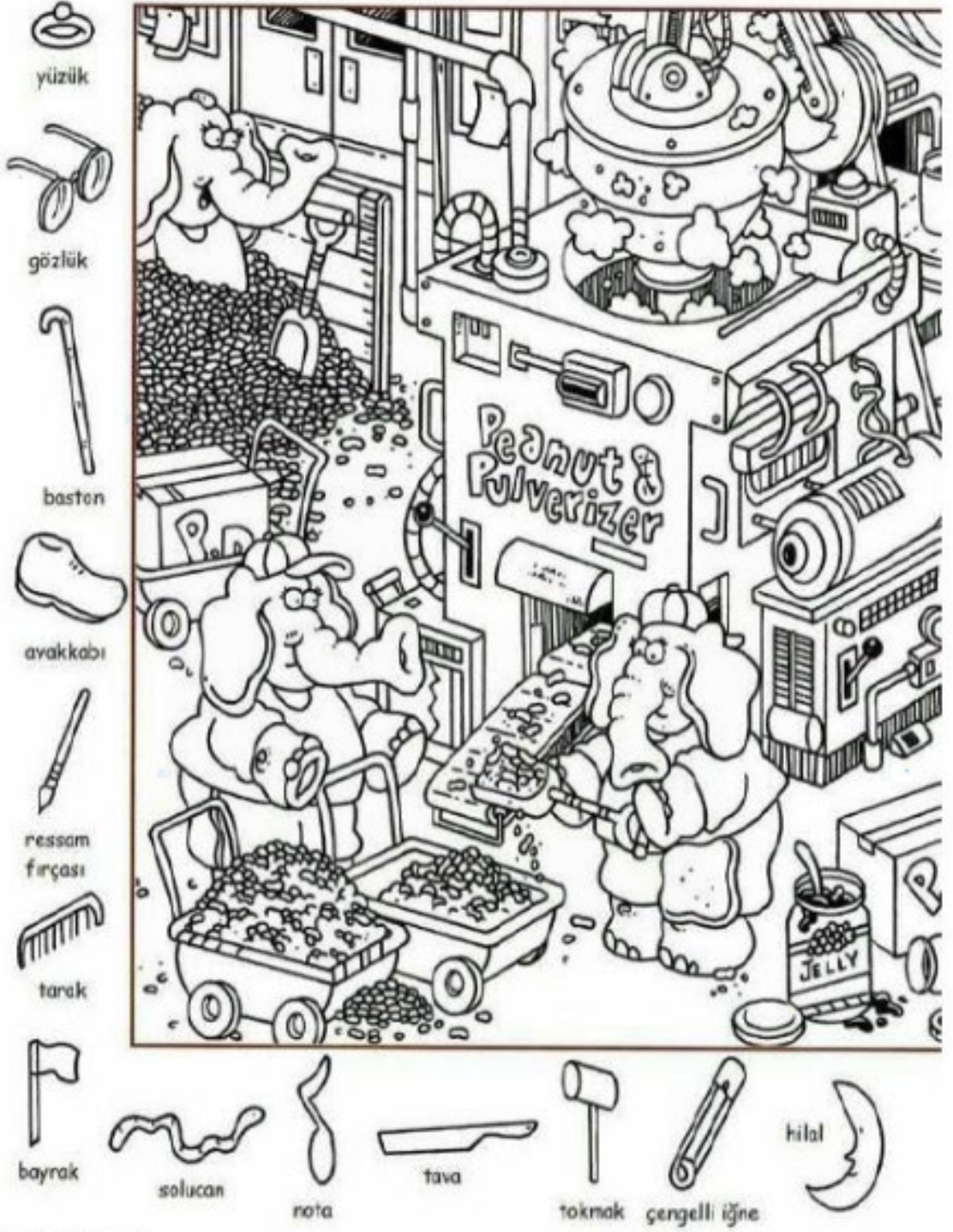
Scared Thirsty Fat Ugly Strong





Çözelim Eğlenelim

Şekilleri Bulalım





Çözelim Eğlenelim

Şekilleri Bulalım



@T@



Yüzük



Bayrak



Kelebek



Yıldız



Tuzluk



Fener



Kase



Kaplumbağa



Pasta Dilimi



Top



Fincan



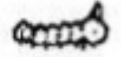
Kalp



İğne



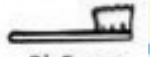
Çivi



Tren



Ay



Diş Fırçası



Topuklu Ayakkabı



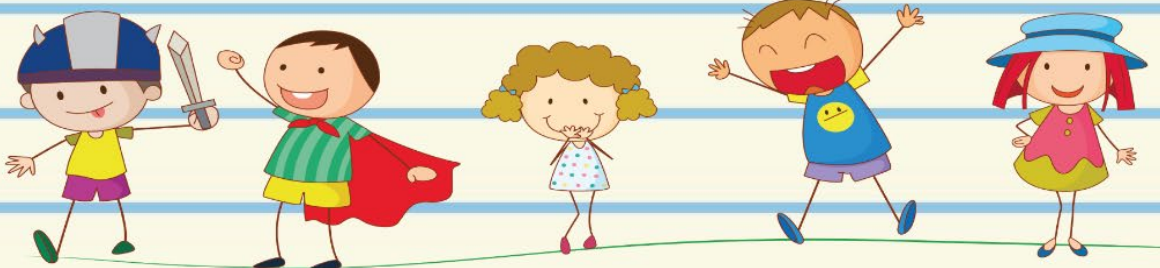
Yelkenli



Kurbağa



Eldiven





BÖLÜM

5

İLGİNÇ
BİLGİLER

VE

KÜÇÜK OYUNLAR



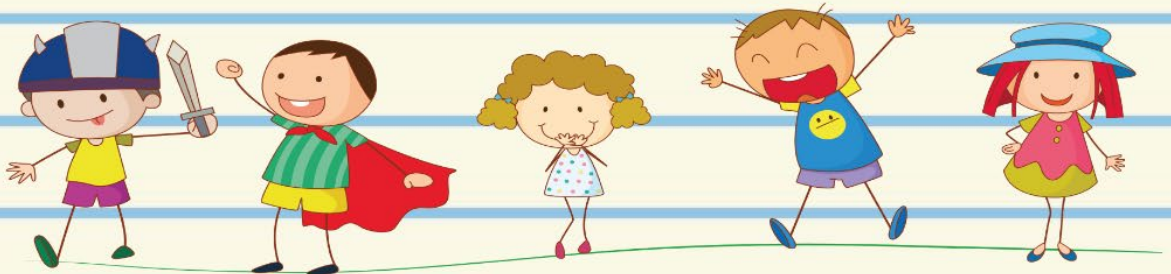


İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

Neden?

Suda Kalan Avuç İçleri Neden Buruşur?

İnsan vücudunun birçok bölgesinde boy ve kalınlıkları farklı olan tüyler bulunmaktadır. Bu tüylerin çıktığı gözeneklerde sebum denen bir maddeyi sentezleyen yağ bezeleri bulunmaktadır. Sebum, cildi kurumaktan koruyan ve dış etkenlere karşı dayanıklılığı artıran bir maddedir. Avuç içi, ayak tabanı ve parmakların iç yüzeylerinde tüy bulunmadığı için sebum da bulunmaz. Bu bölgelerde sebum bulunmadığı için deri geçirgenlik gösterir. Başka bir ifade ile su derinin içine geçer ve derinin yumuşamaya başlamasına bağlı olarak buruşma oluşur.

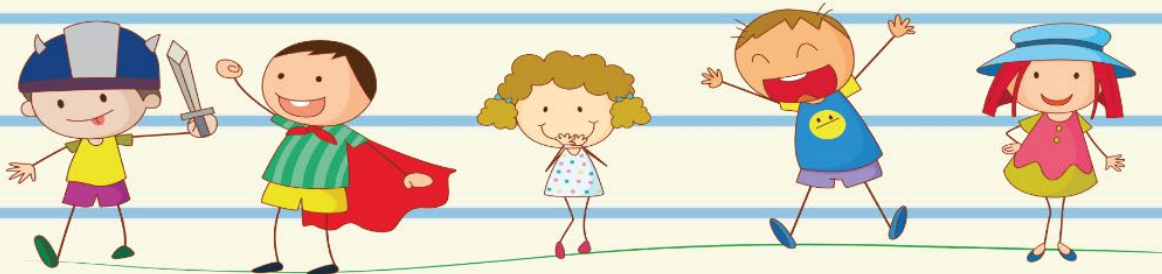




Neden?

Soğan Neden Göz Yaşartır?

Soğan kesildiğinde birçok soğan hücresi de kesilmiş olur. Bu süreçte bazı soğan hücrelerindeki enzimler soğandaki sülfidleri parçalayıp sülfürokside dönmesine neden olur. Sülfür oksit kısa sürede gaz haline geçerek havada yayılır. Bu gazın, göz ile tepkimeye girmesi sonucunda sülfirik asit oluşur ve gözü tahriş etmeye başlar. Beyin, gözü tahriş eden bu gazdan kurtulmak amacıyla gözyaşı kanallarına daha fazla su üretme emrini verir ve gözyaşı salgılanmaya başlar.



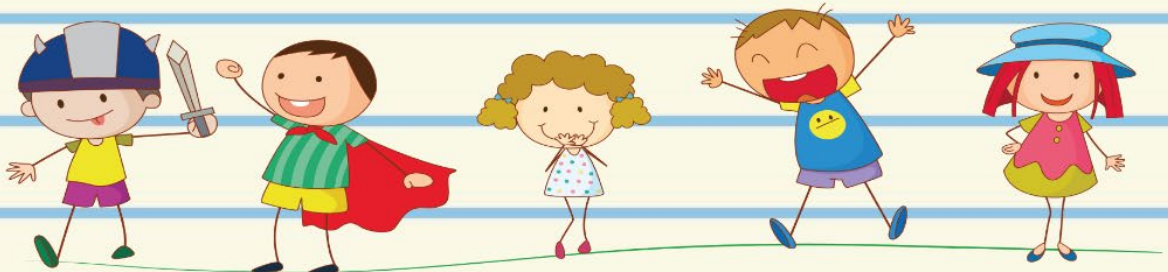
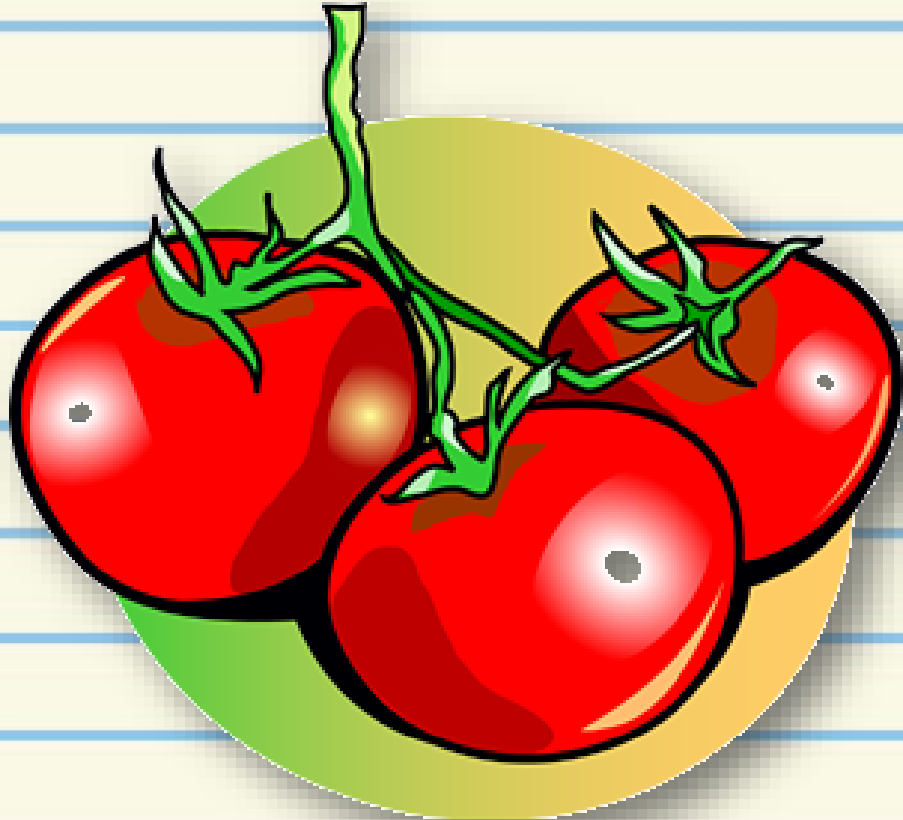


İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

Neden?

Domates Neden Meyvedir?

Bilim insanları içinde tohum veya tohumlarını bulunduran yiyecekleri meyve, yaprak ya da kök durumunda olan yiyecekleri ise sebze olarak tanımlamaktadırlar. Bu nedenle kayısı, portakal, salatalık, patlıcan, domates gibi içinde tohum veya tohumlarını bulunduran yiyecekler meyve; patates, havuç gibi bitki kökleri ve lahana, ıspanak gibi bitki yaprakları ise sebze olarak kabul edilmektedir.



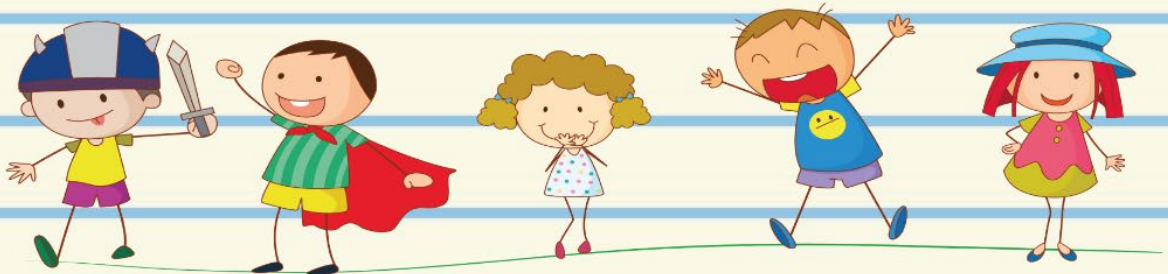


İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

Neden?

Sabun köpüğü neden beyazdır?

Hangi renk sabun kullanılırsa kullanılsın, sabundan oluşan köpük her zaman beyazdır. Sabun köpüğü, sabun ve suyun karışımında oluşmaktadır. Bu karışım, üzerine düşen ışınlarının neredeyse tamamını geri yansıtır. Bu nedenle de sabun köpüğü beyaz görünür.



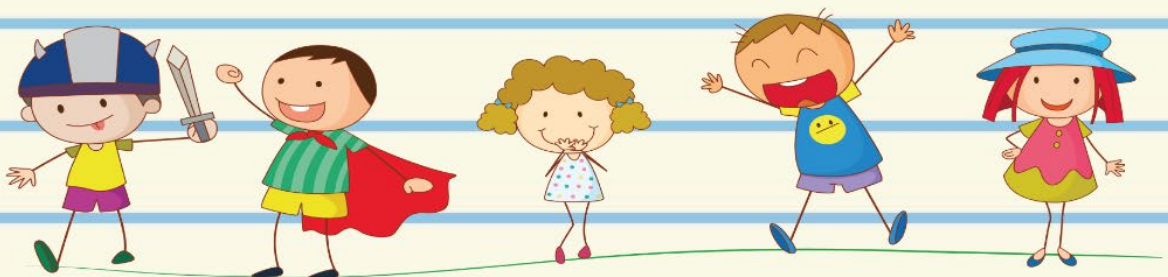


İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

Neden?

Mısır patlayınca neden beyaza dönüşür?

Mısırın patlayınca beyaz olmasının nedeni içindeki nişastadır. Mısırın dışında su geçirmez sert bir kabuk bulunmaktadır. Mısır ısıtıldığında bu kabuk ısıyı, mısırın içine iletir. Mısır ısındıkça içindeki su, buhar haline dönüşerek basınç oluşturur ve sonuçta mısırın kabuğunun parçalanmasına neden olur. Mısır kabuğu parçalandığında içinde jelatin yapıda bulunan nişasta tanecikleri dışarı doğru yayılır. Bu nişasta tanecikleri birleşerek şekilsiz beyaz bir yapı olan "patlamış mısır" oluşturur.





İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

Haydi
Oynayalım

ÜÇGEN PEYNİR DİLİMLERİ

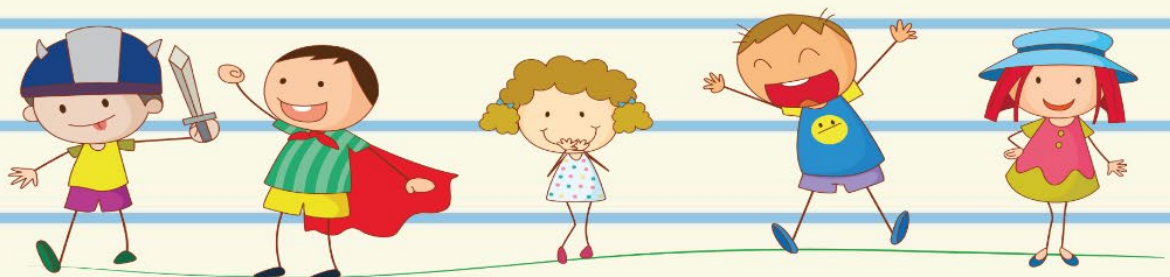
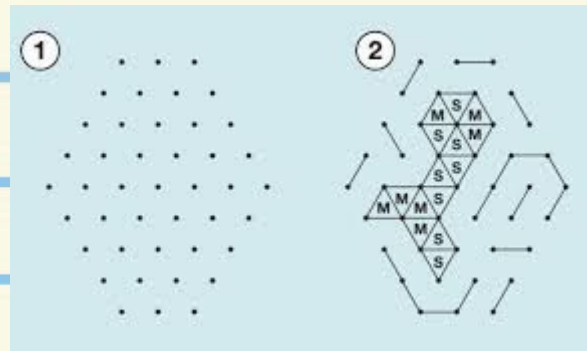
Hangi Yaş Grubu için Uygundur: 7 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi ve üzeri

Oynamak için Neler Gerekir: Kâğıt ve kalem

Nasıl Oynanır: İlk önce kâğıdın üstüne bir sürü nokta konur. Sonrasında ilksırayı alan yarışmacı iki nokta arasına bir çizgi çizer. Bu çizgi iki noktayı birleştirmeli ancak birçok noktanın üzerinden geçmemelidir. Bu çizgiyi çizdikten sonra sıra diğer oyuncuya geçer. Bu oyuncu da da başka iki nokta arasına çizgi çizer. Oyunda amaç, karşı rakibe çizgi çizerek üçgen yaptırmadan üçgenler yapmaktır. Bu nedenle çizilen çizgilere dikkat edilmelidir. Bir şekilde oyunculardan biri iki noktayı birleştirerek üçgen elde ederse, üçgenin içine adının baş harfini yapar. Böylece üçgenin kime ait olduğu belli olsun.

Neler Kazandırır: Dikkati geliştiren bir oyundur.





İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

Haydi
Oynayalım

SESLİ HARF DEĞİŞTİRMECE

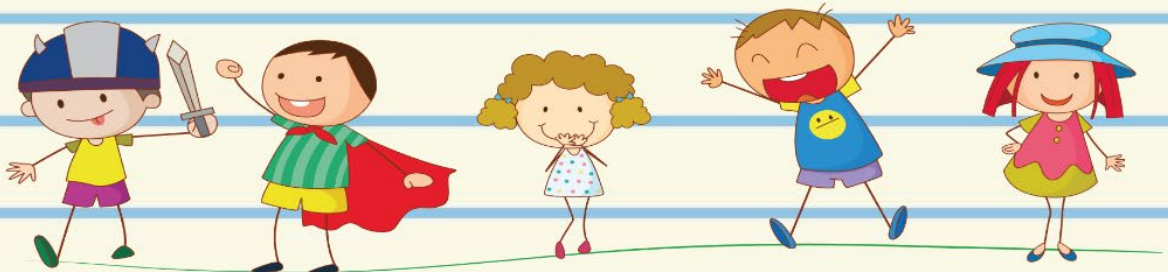
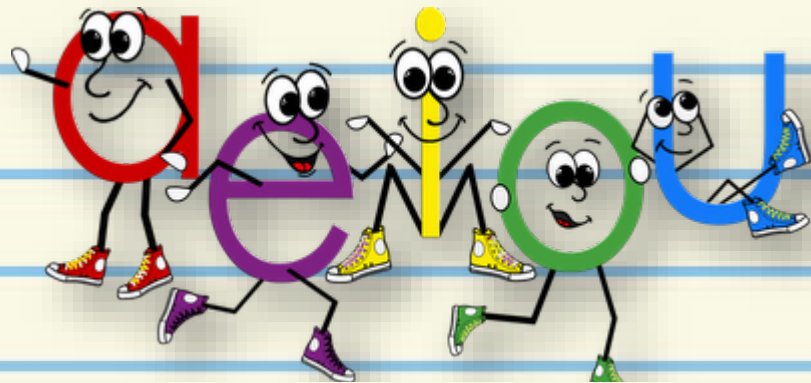
Hangi Yaş Grubu için Uygundur: 8 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi

Oynamak için Neler Gerekir: Materyal gerekmez.

Nasıl Oynanır: Bu oyunda günlük hayatımızda kullanılan kelimelerdeki sesli harfler seçilen başka bir sesli harfle söylenmeye çalışılır. Meselâ, oyuncuların birinden haftanın günlerini sadece 'e' sesli harfini kullanarak sayması istenir. Doğru söyleyip söyleyemediği kontrol edilir. Yani oyuncunun Pazartesi kelimesini Pezertese, Salı'yı Sele, Çarşamba'yı Çerşembe gibi söylemesi gerekir. Bu oyunda yılın ayları, sebzeler veya başka kelime grupları kullanılabilir.

Neler Kazandırır: Hızlı ve çeşitli düşünme becerilerini geliştirir.

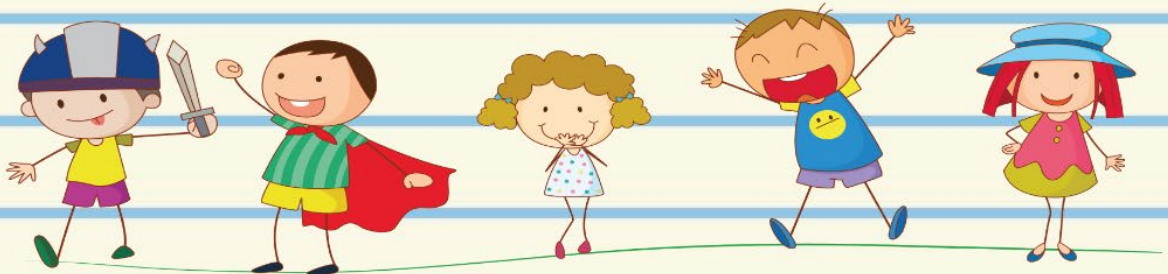
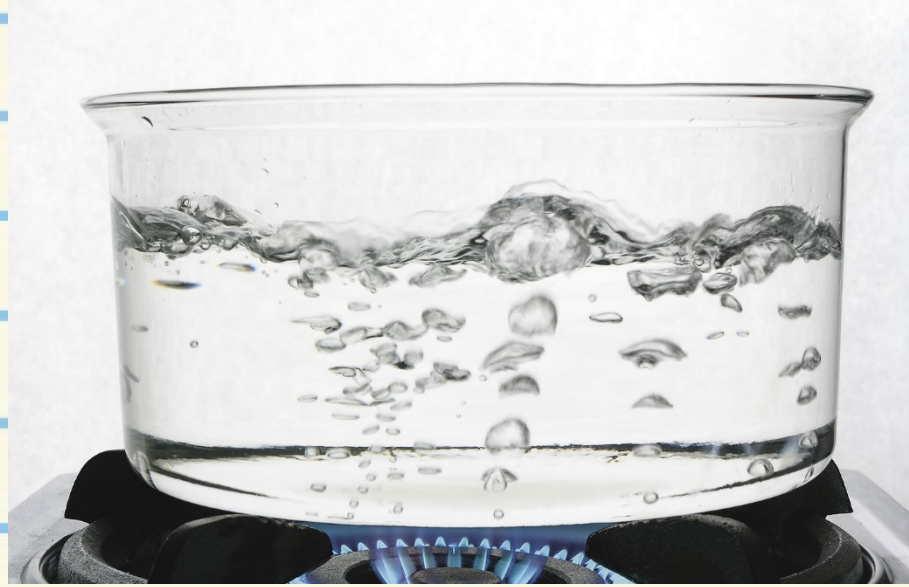




Neden?

Kaynayan Sudan Neden Kabarcıklar Çıkar?

Su kaynama noktasına geldiğinde artık gaz haline geçmeye başlamış demektir. Başka bir ifade ile buharlaşma başlamıştır. Buharlaşma, suyun içindeki her noktada (yüzeyinde, dibinde ve diğer noktalarında) gerçekleşmektedir. Kaynayan suyun içinde buharlaşan yani gaz haline geçen su, yüzeye çıkarken kabarcık oluşmasına neden olur.

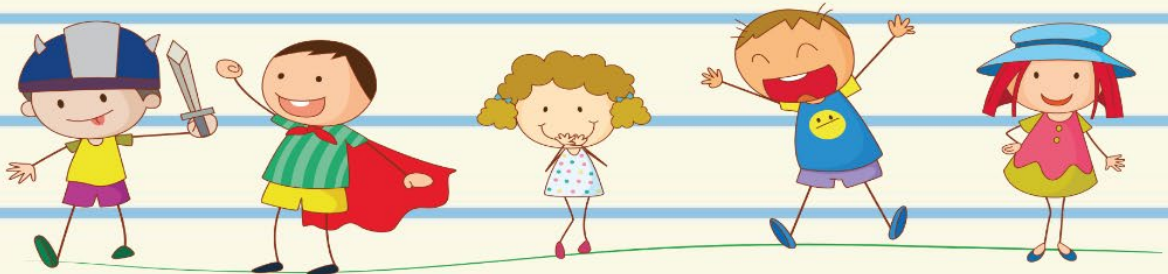




İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

Neden? Süt Neden Kaymak Tutar?

Sütte kazein, albümin ve globülin olmak üzere 3 farklı protein bulunmaktadır. Kazein süte beyaz rengini veren proteindir, albümin ve globülin ise kaymağı oluşturan proteinlerdir. Sıcaklığın artması ile birlikte sütün içeriğindeki proteinler, çözülmeye başlar ve birleşerek bir protein ağı oluştururlar. Bu protein ağı, sudan daha hafifi olduğu için sütün yüzeyine çıkar. İşte bu ağa, **kaymak** denilir.



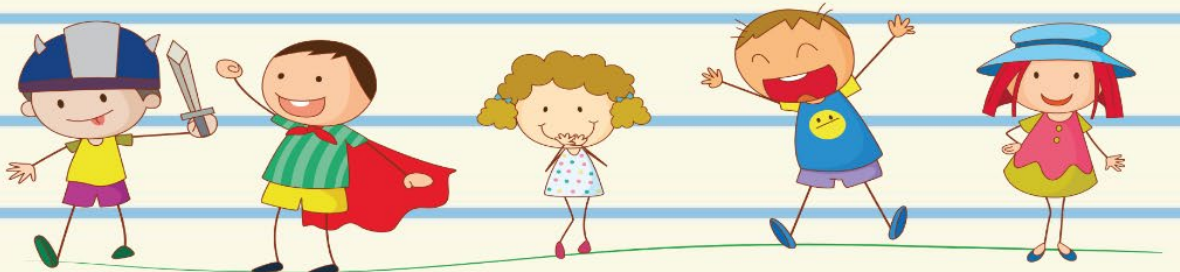


İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

Neden?

Göçmen Kuşlar Neden "V" Biçiminde Uçar?

Göçmen kuşların "v" şeklinde uçmaları enerji tasarrufu ve uyum ile ilgilidir. Kuşlar kanatlarını çırptıklarında türbülans oluşturur. Arkadaki kuşlar, havada oluşan bu türbülansın oluşturduğu kaldırma gücünü kullanarak uçuş esnasında daha az enerji harcarlar. Ayrıca uçuş sırasında kuşların kanat hareketleri de uyum içerisindedir. Bu uyum sayesinde kuşlar, hava akımından en üst düzeyde yararlanmaktadır.





İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

EVDEN ÇIKMADAN GEZEBİLECEĞİNİZ YERLER

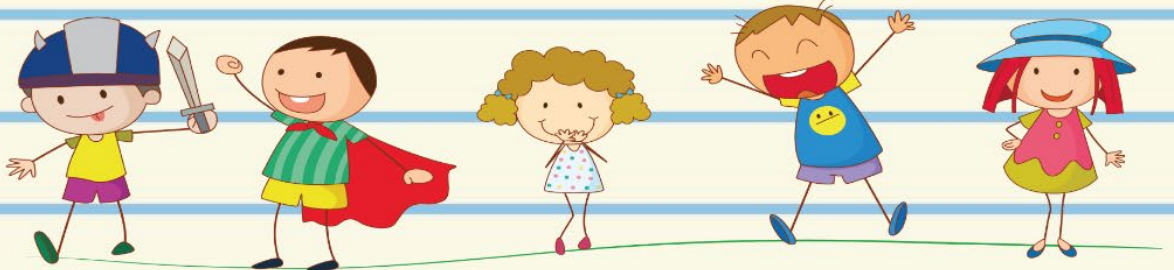
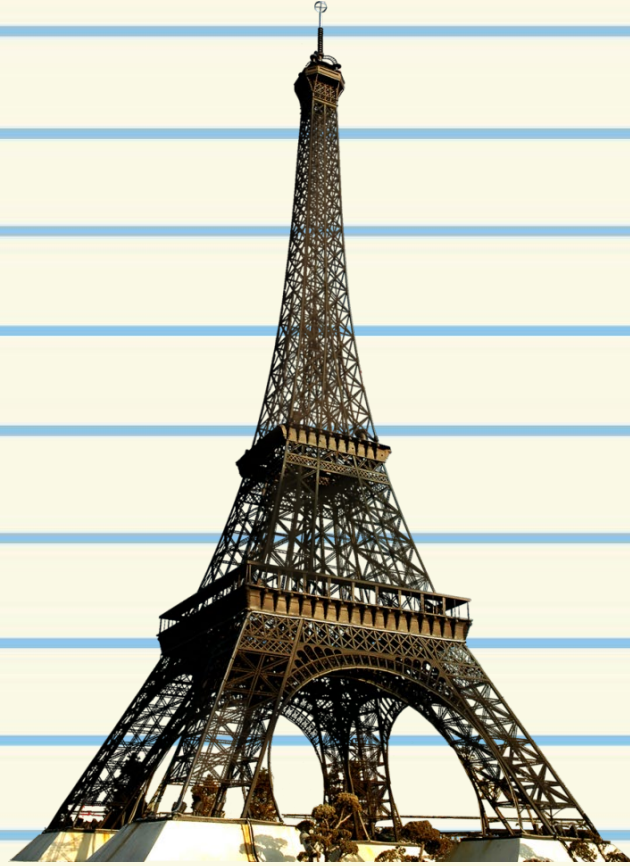
Evde
Yolculuk

Yer: Eyfel Kulesi

Bulunduğu Ülke: Fransa/Paris

Web Adresi: <http://www.3dmekanlar.com/tr/eyfel-kulesi.html>

Eyfel Kulesi, Paris'teki demir kule. Kule, tüm dünyada Fransa'nın sembolü haline almıştır. İsmi, inşa ettiren firma olan Gustave Eiffel'den alır. En büyük turizm cazibelerinden biri olan Eyfel Kulesi, yılda 6 milyon turist çeker.





İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

Evde
Yolculuk

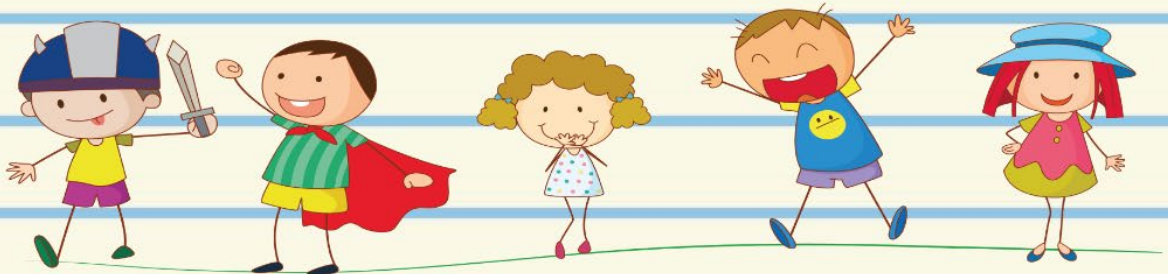
EVDEN ÇIKMADAN GEZEBİLECEĞİNİZ YERLER

Yer: Uluslararası Uzay İstasyonu

Bulunduğu Yer: Sanal Dünya

Web Adresi: <https://g.co/arts/CcqwwoTkvyHV96Tp6>

Üç boyutlu olarak ziyaret edebileceğiniz uluslararası uzay istasyonu ve içerisindeki bazı çalışmalar bulunmaktadır. NASA'nın tasarladığı ve istasyonun hemen hemen bütün bölümlerini gezmenizi sağlayan uygulama sayesinde, istasyondaki çalışanların hangi şartlarda yaşadıklarını görme fırsatı bulabilirsiniz.





İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

Evde
Yolculuk

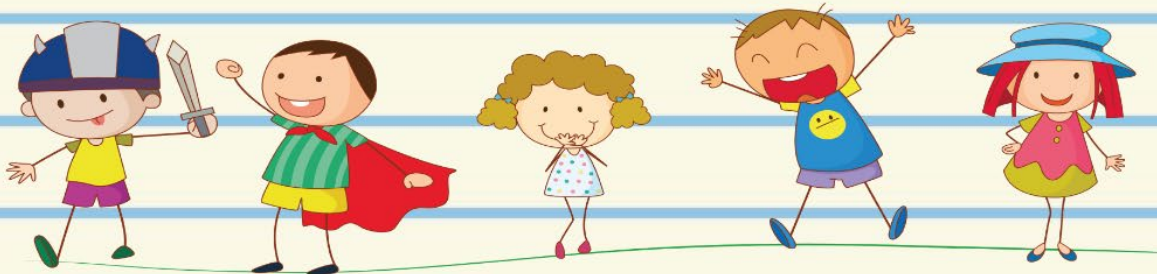
EVDEN ÇIKMADAN GEZEBİLECEĞİNİZ YERLER

Yer: Tac Mahal

Bulunduğu Ülke: Hindistan

Web Adresi: <https://g.co/arts/DfnLaMQAPzjmWjWc9>

Tac Mahal'i hiç bu kadar yakından görmemiştiniz. Hindistan'ın Agra şehrinde, 1631-1654 yıllarında inşa edilmiş anıt mezarıdır. İslâm türbe mimarisinin en önemli eserlerinden birisi olarak kabul edilir.





İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

Evde
Yolculuk

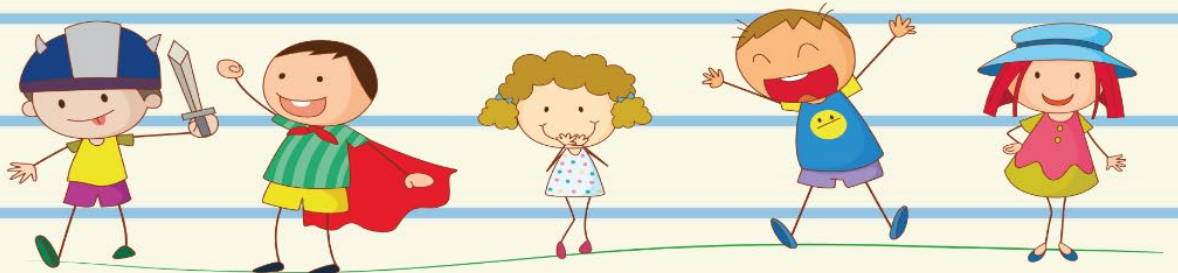
EV DEN ÇIKMADAN GEZEBİLECEĞİNİZ YERLER

Yer: Sular Şehri Venedik

Bulunduğu Ülke: İtalya/Venedik

Web Adresi: <https://g.co/arts/sX3edUggF6crprL47>

Venedik'te bulunan Palazzo Ducale Venedik gotiği tarzında yapılmış bir saraydır. Saray Venedik dükalarının köşküdür. Sarayın iki tarafı daha çok Venedik logününe ve San Marco meydanına bakar. Alt katta bir dizi kemer kullanımı "yerçekimine meydan okuyan" bir görüntü doğurur.





İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

Evde
Yolculuk

EVDEN ÇIKMADAN GEZEBİLECEĞİNİZ YERLER

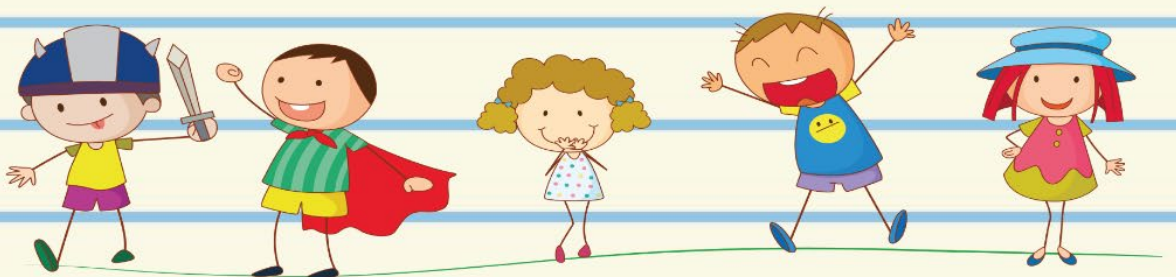
Yer: Almanya Okyanus Müzesi

Bulunduğu Ülke: Almanya/ Stralsund

Web Adresi:

<https://artsandculture.google.com/streetview/german-maritime-museum/eAFAbnpsuXAsbw?hl=en>

Birçok okyanus canlısının bulunduğu müze Almanya'da bulunmaktadır. Canlıların orijinalinden ziyade modelleri bulunmaktadır.





İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

Evde
Yolculuk

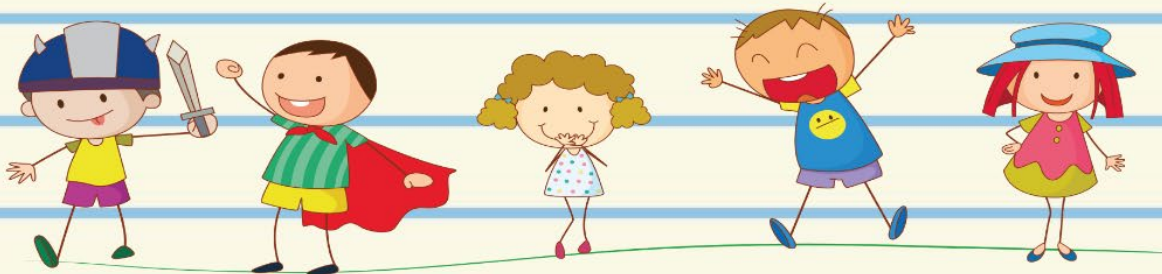
EVDEN ÇIKMADAN GEZEBİLECEĞİNİZ YERLER

Yer: Topkapı Sarayı

Bulunduğu Ülke: Türkiye/İstanbul

Web Adresi: <https://www.360tr.com/embed/db3b409e6>

Topkapı Sarayı, İstanbul Sarayburnu'nda, Osmanlı İmparatorluğu'nun 600 yıllık tarihinde 400 yıl boyunca, devletin idare merkezi olarak kullanılan ve Osmanlı padişahlarının yaşadığı saraydır. Bir zamanlar içinde 4.000'e yakın insan yaşamıştır.





İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

Evde
Yolculuk

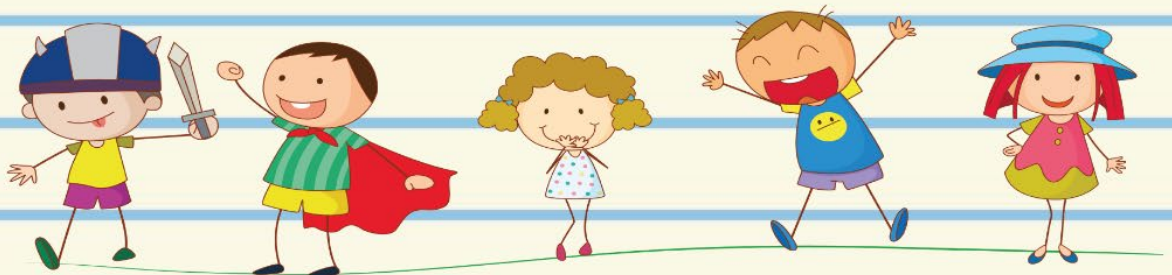
EVDEN ÇIKMADAN GEZEBİLECEĞİNİZ YERLER

Yer: Süleymaniye Camii

Bulunduğu Ülke: Türkiye/İstanbul

Web Adresi: <http://www.3dmekanlar.com/tr/suleymaniye-camii.html>

Süleymaniye Camii, Kanuni Sultan Süleyman adına 1551-1557 yılları arasında İstanbul'da Mimar Sinan tarafından inşa edilen camidir. Mimar Sinan'ın kalfalık devri eseri olarak nitelendirilen Süleymaniye Camii, medreseler, kütüphane, hastane, sıbyan mektebi, hamam, imaret, hazire ve dükkânlardan oluşan Süleymaniye Külliyesi'nin bir parçası olarak inşa edilmiştir.





İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

Evde
Yolculuk

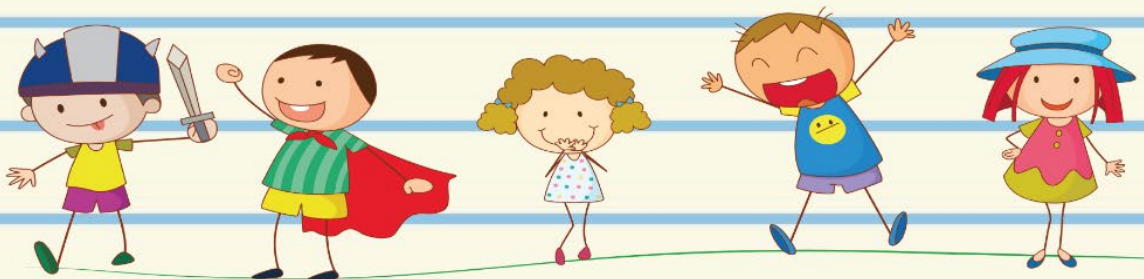
EVDEN ÇIKMADAN GEZEBİLECEĞİNİZ YERLER

Yer: Gize Piramitleri

Bulunduğu Ülke: Mısır/Kahire

Web Adresi: <http://www.3dmekanlar.com/tr/piramitler.html>

Gize Piramitleri Mısır'ın başkenti Kahire'nin Gize semtinde bulunan 3 görkemli yapı: Keops Piramidi Kefren Piramidi Mikerinos Piramidi. Bu üç piramitten sadece **Keops** Dünyanın Yedi Harikası'ndan biridir. Dünyanın Yeni Yedi Harikası listesinin de onur üyesidir.





İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

Evde
Yolculuk

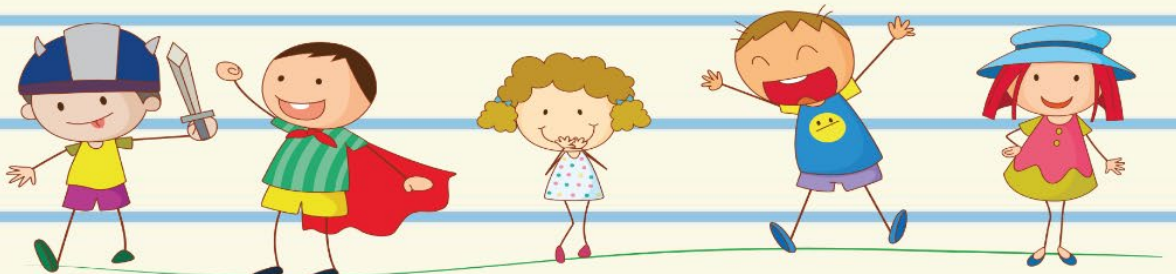
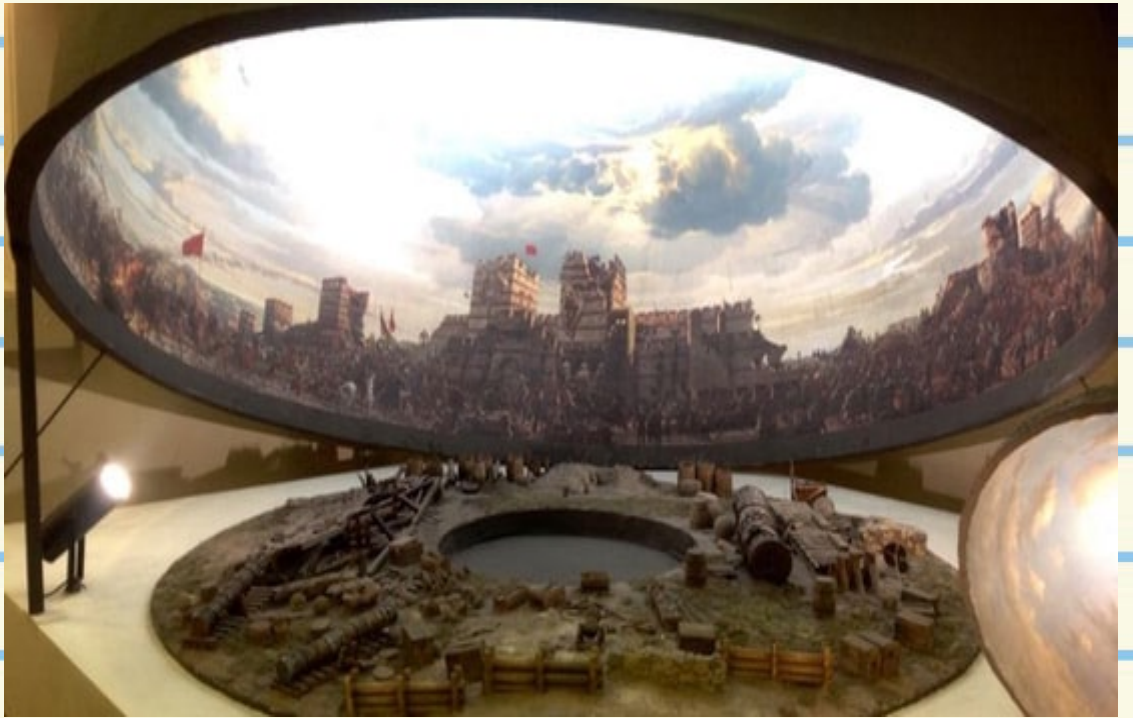
EVDEN ÇIKMADAN GEZEBİLECEĞİNİZ YERLER

Yer: Panorama 1453

Bulunduğu Ülke: Türkiye/İstanbul

Web Adresi: <https://www.panoramikmuze.com/tr/sanal-tur>

Panorama 1453 Tarih Müzesi, 'dünyanın ilk tam panoramik müzesi' olma unvanını taşıyor. Tarihte uzun bir yolculuğa çıkmak ve İstanbul'un bizimle yaşayan tarihini hatırlatmak için Topkapı Kültür Parkı'nda, fethin rüyasının görüldüğü bu alanda, 29 Mayıs 1453 sabahı ölümsüzleştirildi.

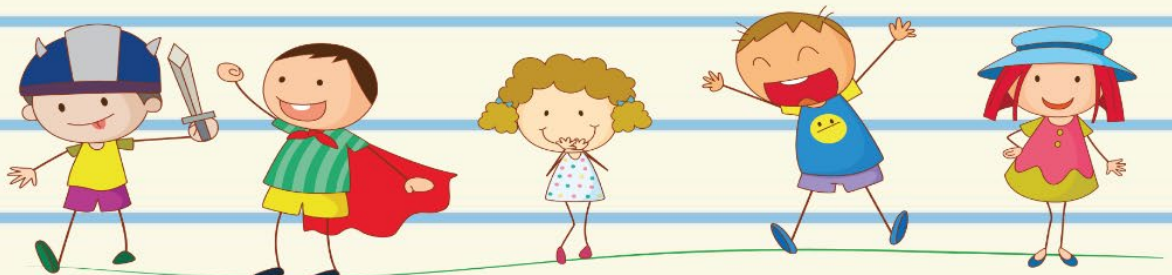




İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

İlimizi
Tanıyalım

İlçe	2019/Toplam Nüfus	Merkeze uzaklığı/km	Kültür, Tarih ve Coğrafya
Yakutiye	186.993	Merkez	Çifte Minareli Medrese Yakutiye Medresesi Ulu Cami Erzurum Saat Kulesi Erzurum Kalesi Atatürk Evi ve Müzesi 23 Temmuz Erzurum Kongre Binası Resim Heykel Müzesi ve Galerisi Üç Kümbetler Rüstem Paşa Kervansarayı (Taşhan) Aziziye Tabyası Mecidiye Tabyası
Palandöken	172.337	Merkez	Palandöken Kayak Tesisleri Atlama Kuleleri Konaklı Kayak Merkezi
Aziziye	63.502	Merkez	Kaplıcalar Ilıca
Horasan	38.837	85	Hızır İlyas Kaplıcaları
Oltu	30.511	116	Oltu Kalesi Oltu Taşı Cağ Kebap
Pasinler	28.691	40	Pasinler Kaplıcaları Pasinler Kalesi (Hasankale)
Karayazı	27.762	121	Köyceğiz Gölet'i Karayazı Ters Lalesi
Hınıs	26.212	148	Hınıs Kanyonu Seyit Ömer Halil Türbe ve Camii
Tekman	25.723	1.Yol 52 2.Yol 72	Tekman Kaya Tuzu Tekman Balı
Karaçoban	23.322	162	Karaçoban Nehri
Aşkale	23.152	52	Kop Dağı Şehitliği Anıtı Ağa Veyis Hanı Kandilli Kayak Merkezi

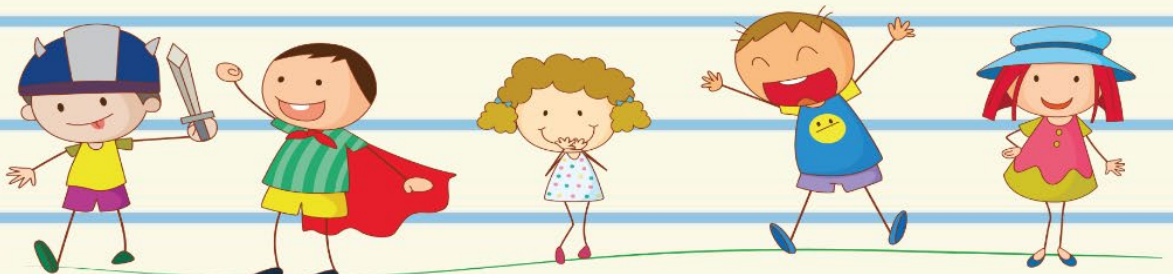




İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

İlimizi
Tanıyalım

Tortum	18.135	52	Taş Mescit Yedi Göller Taş Bebek Tortum Pekmezi Cağ Kebap
Şenkaya	17.511	166	Bardız Camii Venk Kilisesi
Çat	16.708	52	Palandöken Barajı İslam Eserleri Müzesi
Köprüköy	15.784	59	Avnik Kalesi Kaplıcalar Çoban Dede Köprüsü
İspir	14.959	146	İspir Kalesi İspir Fasulyesi Çoruh Nehri
Narman	13.326	64	Adalı Göl Narman Beş Göller Peri Bacaları
Uzundere	8.153	82	Tortum Gölü Tortum Şelalesi Öşvank Kilisesi Engüzek Kalesi Uzundere Pekmezi
Olur	6.469	161	Eski Kilise Kaplıcalar
Pazaryolu	3.975	124	Yöresel Yemekler Kuyruk Enişte Yemeği Çoruh Nehri ve Rafting





İLGİNÇ BİLGİLER VE KÜÇÜK OYUNLAR

Dikkat
Edelim!

Sevgili
Çocuklar

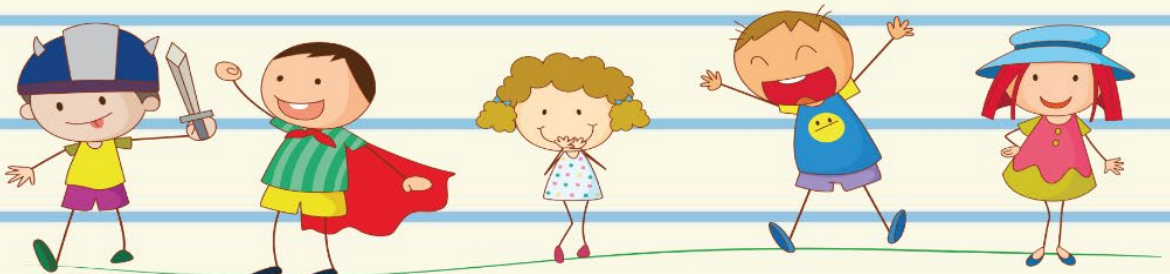


Ellerinizi sık sık su
ve sabun ile en
az 20 saniye
boyunca ovarak
yıkayın.

Bolsu tüketin,
dengeli beslenin,
uyku düzeninize
dikkat edin.

Tokalaşma, sarılma
gibi yakın
temaslardan kaçınm
ve Havlu gibi kişisel
eşyalarınızı
ortak kullanmayın.

Öksürme veya hapsirme
sırasında ağız ve burunu
tek kullanımlık mendille
kapatın. Mendil yoksa
dirseğin iç kısmını kullanın.



CEVAP ANAHTARI

Etkinlik 1 ÇÖZÜMLERİ

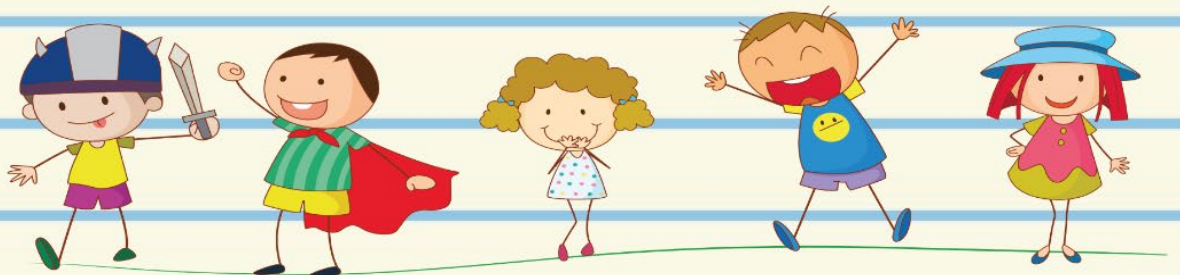
Benim Yeni Rakamlarım

234-5351-11524-13344-22453



Düşünme Zamanı

$$\begin{array}{r} \begin{array}{cc} \boxed{1} & \boxed{7} \\ \times & \boxed{4} \end{array} \\ \hline \boxed{6} & \boxed{8} & + & \boxed{2} & \boxed{5} & = & \boxed{9} & \boxed{3} \end{array}$$



CEVAP ANAHTARI



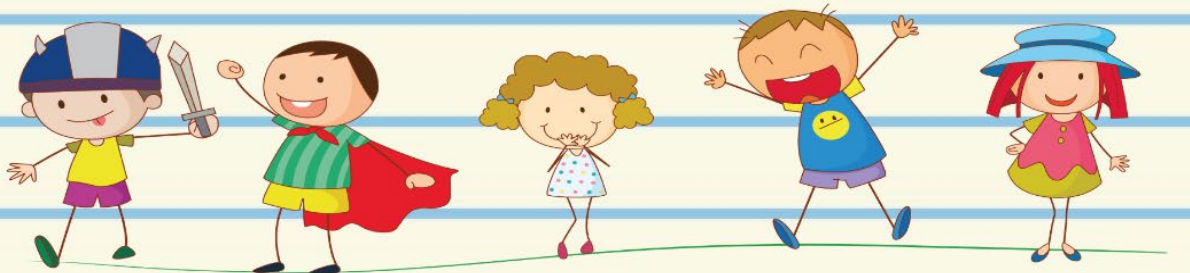
ETKİNLİK 2 ÇÖZÜMLER

Ayna Görüntüsü

<u>emrah</u>	emrah
<u>pencere</u>	erence
<u>kayak</u>	kayak
<u>oyuncu</u>	oyuncu
<u>çanta</u>	çanta
<u>bilgisayar</u>	arayisayar
<u>elediye</u>	eyibeled
<u>sincap</u>	qpcnis
<u>zeka oyunu</u>	unuy oaks
<u>şehitlik makamı</u>	şehitlik makamı

Düşünme Zamanı

Mor - Mavi/Sarı-Turuncu/Yeşil-Kırmızı

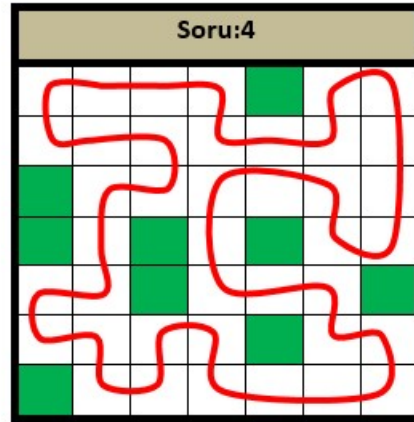
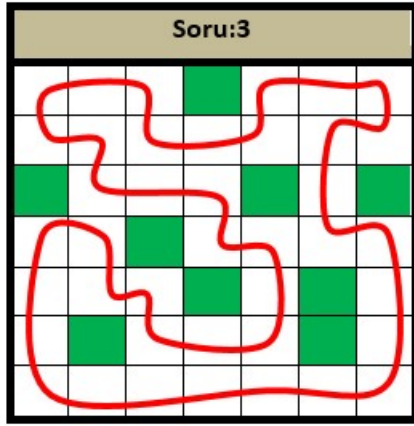
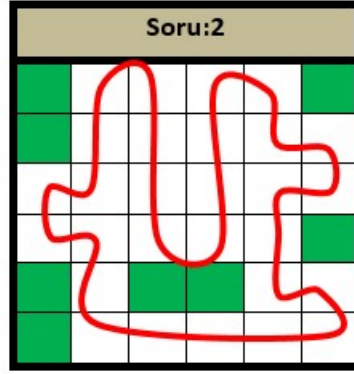
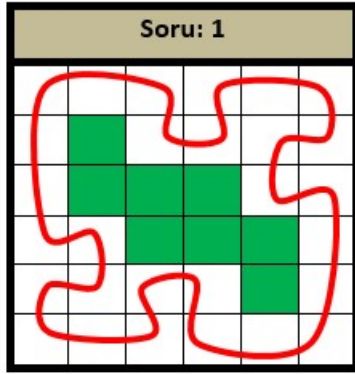


CEVAP ANAHTARI



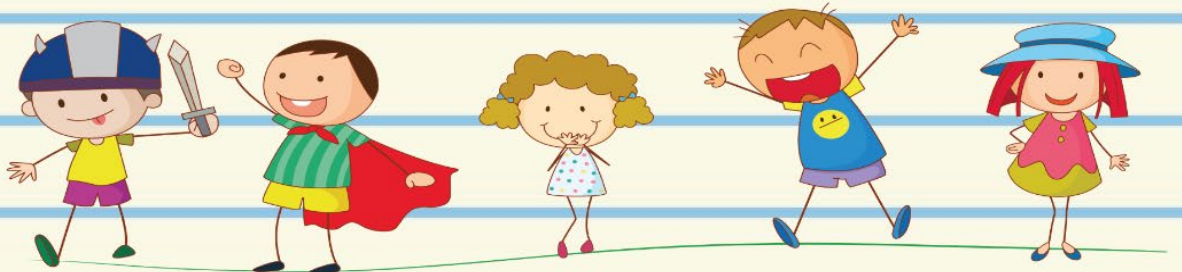
Etkinlik ÇÖZÜMLER

PATİKA



Düşünme Zamanı

9	+	3	-	2	+	4	+	5	=	19
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



CEVAP ANAHTARI

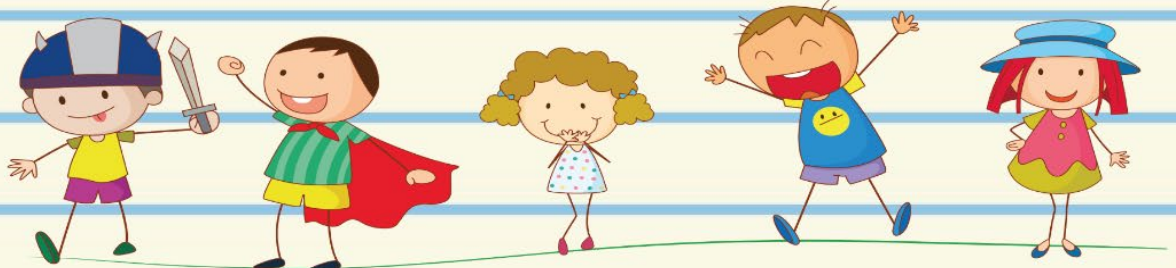
Etkinlik 4 ÇÖZÜMLER

SIRA	İPUCU	HEDEF	SIRA	İPUCU	HEDEF
1.	REİS	ESİR	2.	ALİM	İMLA
3.	MASA	ASMA	4.	KISA	ASKI
5.	ŞİFA	AFİŞ	6.	PARA	ARPA
7.	KOTA	OTAK	8.	MAZİ	İMZA
9.	ÇİLA	ACİL	10.	ASIR	SIRA
11.	MASA	ASMA	12.	EŞİK	EKŞİ
13.	NANE	ANNE	14.	EDİP	PİDE
15.	MÜDÜR	DÜRÜM	16.	YABAN	BAYAN
17.	KALEM	EMLAK	18.	BAŞKA	BAŞAK
19.	İNSAN	NİSAN	20.	ENDER	RENDE
21.	MAYIS	SAYIM	22.	EKSEN	ESNEK
23.	HAYTA	HAYAT	24.	EVCİL	CİLVE
25.	İSKAN	SAKİN	26.	FERAH	REFAH
27.	ABANT	TABAN	28.	HASET	SAHTE
29.	DÜNÜR	ÜRDÜN	30.	TAKAS	SAKAT
31.	ÇARIK	KIRAÇ	32.	VEZİR	ZİRVE
33.	VEDAT	DAVET	34.	EDEBİ	EDİBE
35.	NEHİR	REHİN	36.	YALAK	KALAY
37.	SERMEK	KERMES	38.	ETKİLİ	İLETKİ
39.	ALAYSI	ASYALI	40.	BULMAK	MAKBUL
41.	KAÇMAK	ÇAKMAK	42.	EFENDİ	DEFİNE
43.	EMEKLİ	KELİME	44.	ASMALIK	KISALMA
45.	KUYUCU	UYKUCU	46.	ÇEKİLİŞ	ÇELİŞKİ
47.	STATİK	TAKSİT	48.	MINTIKA	TIKINMA
49.	KULPLU	PULLUK	50.	EĞİMLİ	EĞİLİM

GÖSTER KENDİNİ

Kurt-Kuzu-Ot

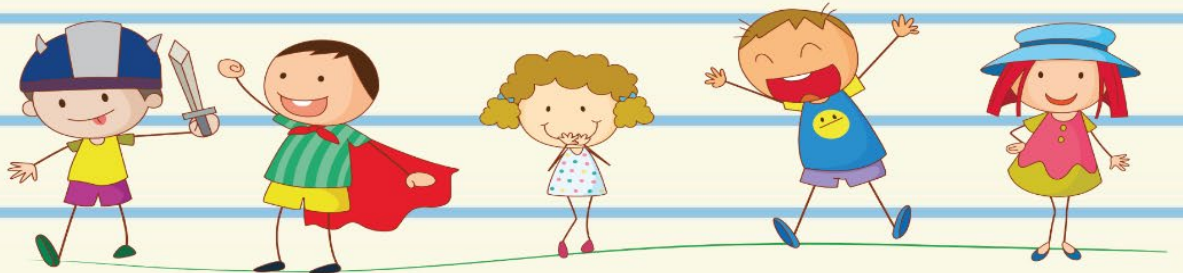
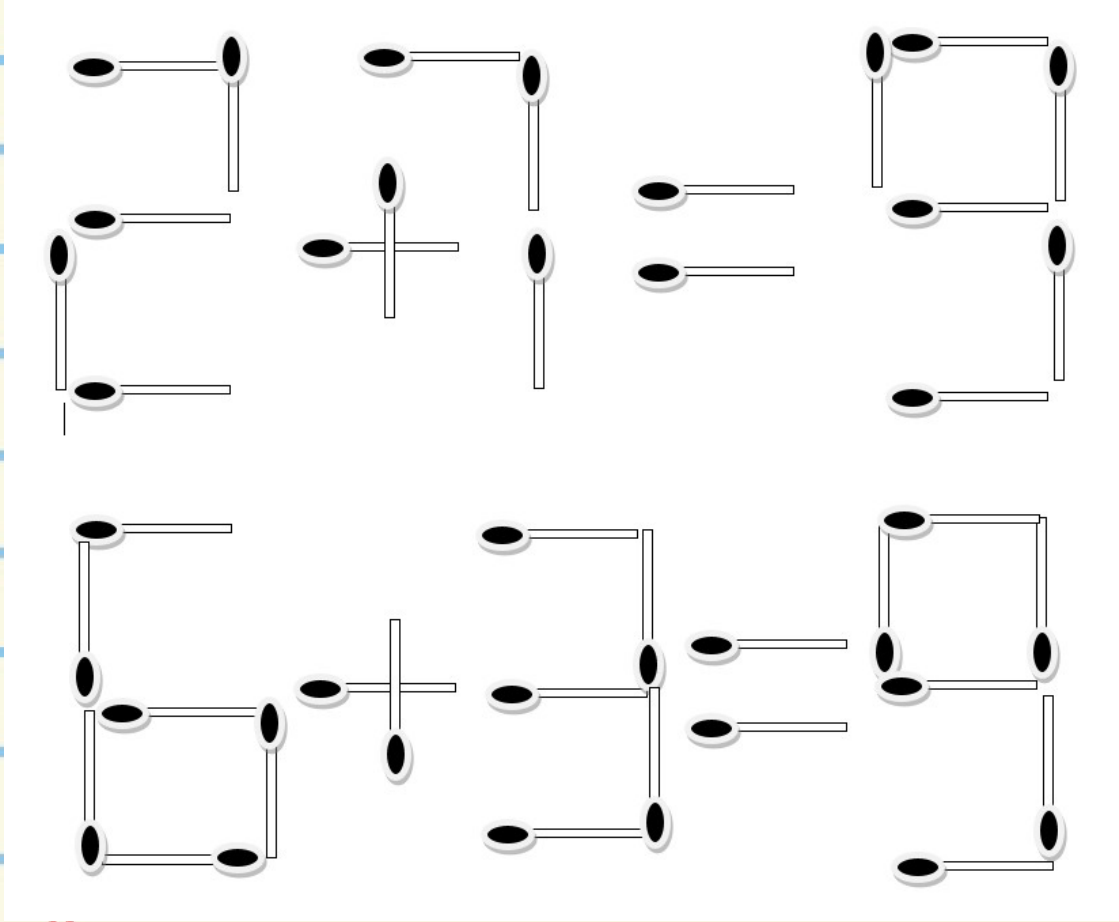
Önce kurt ile otu bırakıp koyunu geçirir. Sonra lahanayı geçirir, lahanayı geçirdiğinde koyunu geri getirir. Koyunu bırakıp kurdu alarak karşıya geçer. Bu durumda nehrin bir kısmında koyun varken karşı tarafta kurt ve lahana vardır. Son olarak koyunu karşıya geçirerek işini tamamlamış olur.



CEVAP ANAHTARI

Etkinlik 5 ÇÖZÜMLER

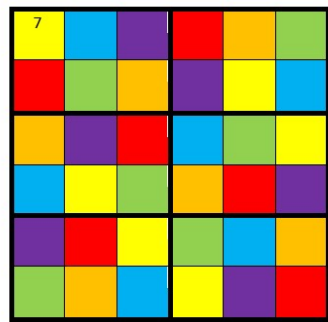
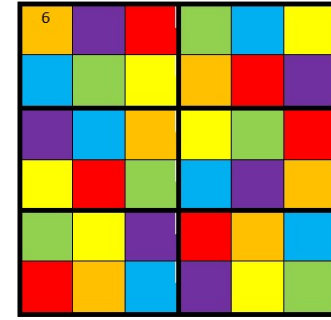
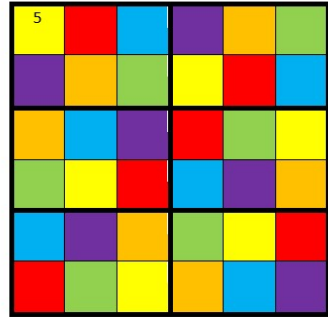
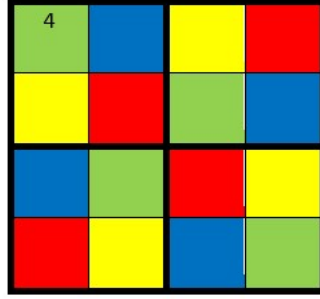
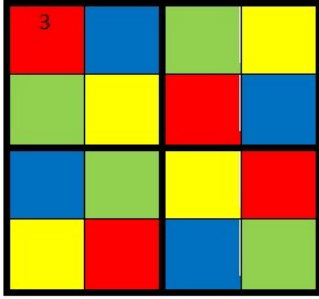
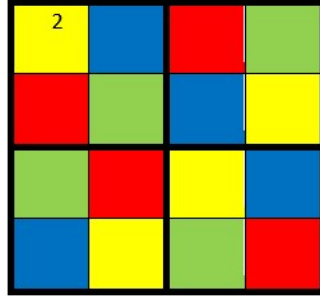
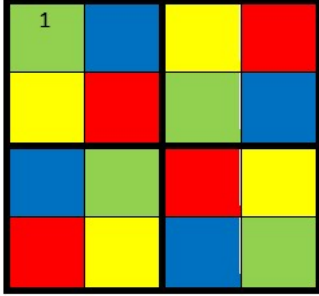
GÖSTER KENDİNİ



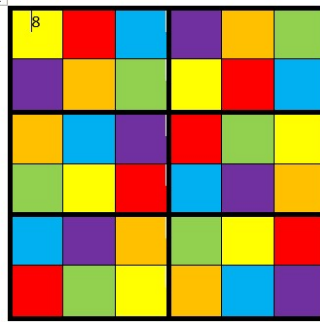
CEVAP ANAHTARI

Etkinlik 6 ÇÖZÜMLERİ

SUDOKU



+



CEVAP ANAHTARI

MANTIK ZAMANI



GÖREVLİ	YARDIMCI	GÜN	DERS
UĞUR	YUSUF	PAZARTESİ	KİMYA
SİNEM	YASEMİN	SALI	FİZİK
GÜLSÜM	NİHAL	ÇARŞAMBA	BİYOLOJİ
HANİFE	AYŞEGÜL	PERŞEMBE	TÜRKÇE
ZEHRA	MAHMUT	CUMA	MATEMATİK

Etkinlik 7 ÇÖZÜMLERİ

İŞLEM KARALA

$$6 \quad \blacksquare \quad 7 \quad \times \quad 2 \quad \blacksquare \quad = \quad 1 \quad 3 \quad 4$$

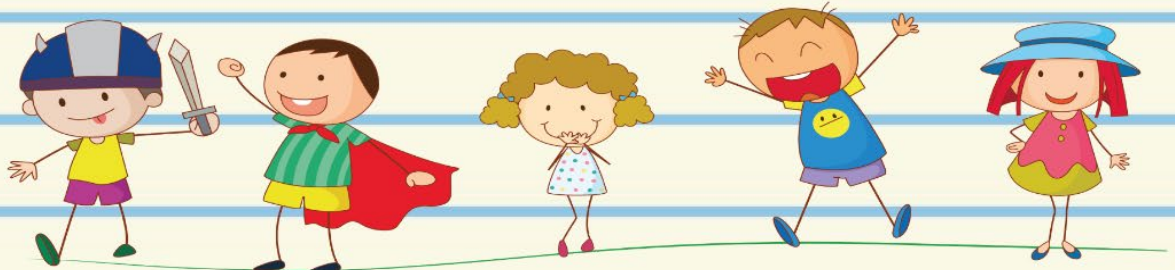
$$8 \quad \times \quad 4 \quad \blacksquare \quad + \quad 3 \quad = \quad 3 \quad 5 \quad \blacksquare$$

$$\blacksquare \quad 9 \quad + \quad 4 \quad \blacksquare \quad - \quad 2 \quad = \quad 1 \quad 1$$

$$\blacksquare \quad 1 \quad 2 \quad + \quad \blacksquare \quad 1 \quad - \quad 4 \quad = \quad 9$$

$$1 \quad 9 \quad \blacksquare \quad \times \quad \blacksquare \quad 6 \quad = \quad 1 \quad 1 \quad 4$$

$$3 \quad \times \quad 3 \quad + \quad 2 \quad \blacksquare \quad = \quad 1 \quad 1 \quad \blacksquare$$



CEVAP ANAHTARI

Etkinlik 8 ÇÖZÜMLER TEK HARF



Soru 1:

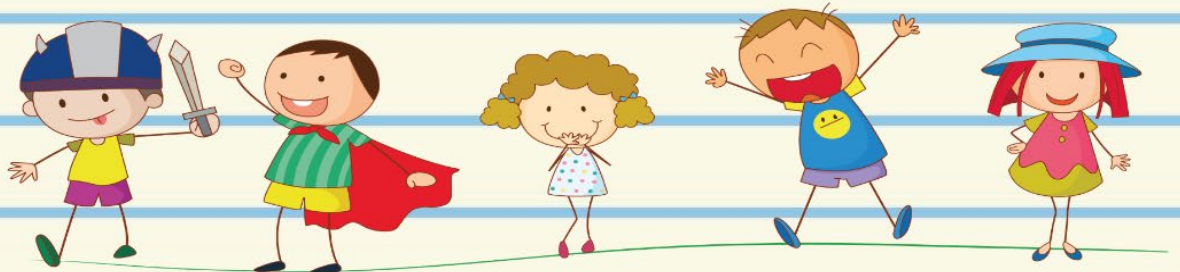
AYET		H		M	
HAFIZ		A	Y	E	T
AZİM		F		A	
MEAL		I		L	
	A	Z	i	M	

Soru 2:

VAHİY		V	A	H	İ	Y
HADİS	İ	H	L	A	S	
TEFSİR			A	D	A	K
İHLAS				İ		
İSA						
ADAK						
ALA	T	E	F	S	İ	R

DÜŞÜNME ZAMANI

IXIXIXIXIXII=161.051



CEVAP ANAHTARI

Etkinlik 9 ÇÖZÜMLERİ

KELİME DEDEKTİFİ

Çözüm 1:

3	1	0	2	1
Ç	E	V	R	E



Çözüm 2:

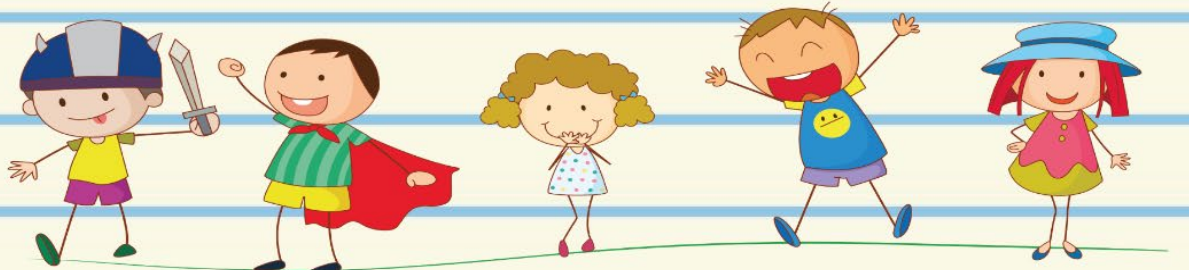
3	2	5	4
D	O	Ğ	A

Çözüm 3:

7	2	1	3	2	X	6	3	8	7	2	0	1	7
İ	N	S	A	N	X	H	A	Z	İ	N	E	S	İ

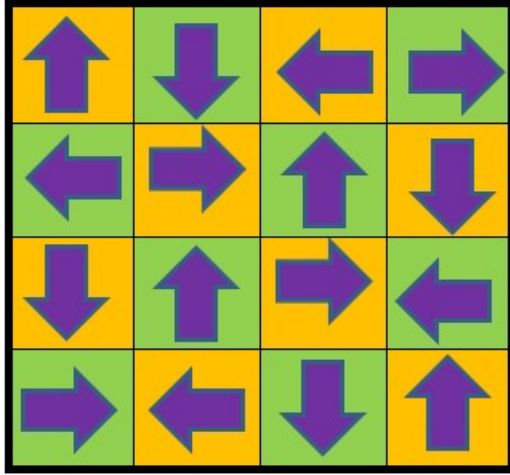
Düşünme Zamanı!

1	+	2	+	3	+	4	+	5	=	15
1	x	2	x	3	x	4	x	5	=	120



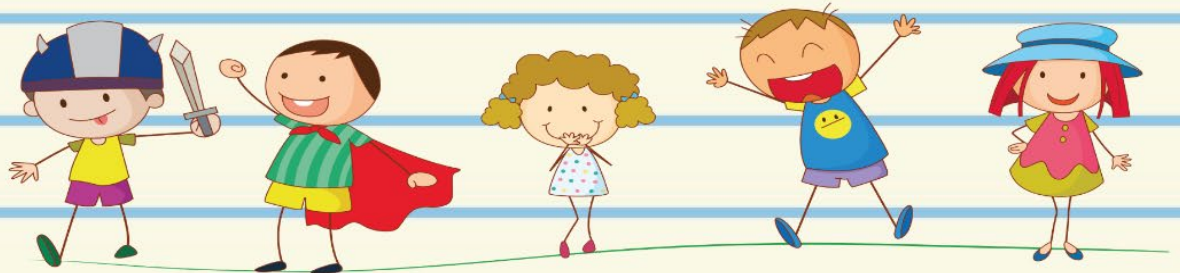
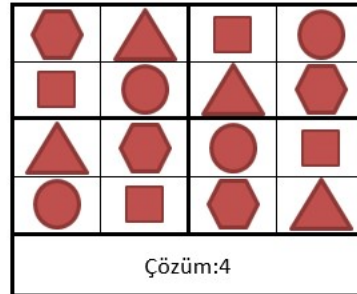
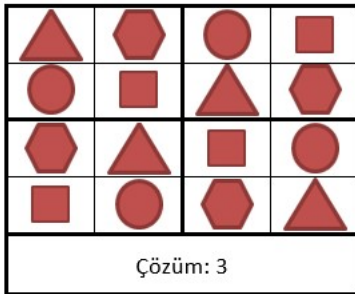
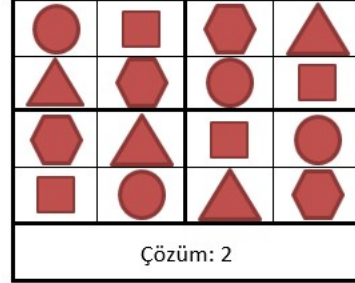
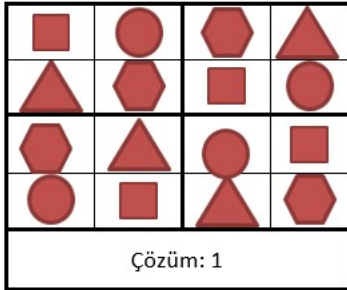
CEVAP ANAHTARI

Etkinlik 10 ÇÖZÜMLERİ



Etkinlik 11 ÇÖZÜMLERİ

ŞEKİLLERLE SUDOKU



CEVAP ANAHTARI

Etkinlik 11 ÇÖZÜMLERİ

▲	●	⬡	★	■	♥
★	■	♥	●	⬡	▲
■	▲	★	♥	●	⬡
♥	⬡	●	▲	★	■
⬡	★	▲	■	♥	●
●	♥	■	⬡	▲	★

Çözüm:5



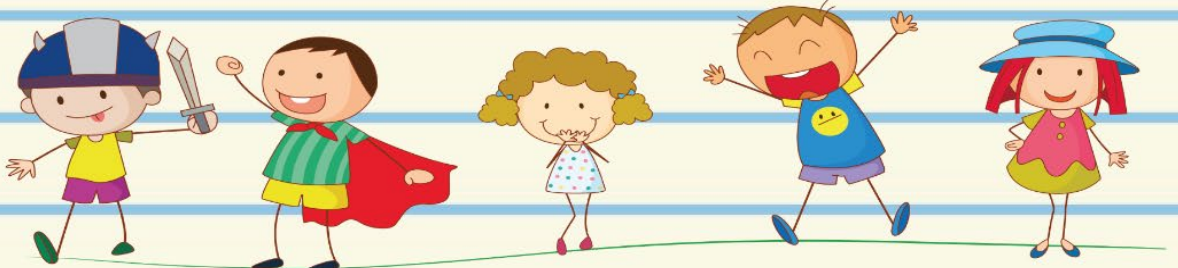
Etkinlik 12 ÇÖZÜMLERİ

Palindromlar

SIRA	PALİNDROM
ÖRNEK	KELEK
1.	KABAK
2.	KAVAK
3.	KELEK
4.	KEPEK
5.	KÜTÜK
6.	KÜÇÜK
7.	KILIK
8.	KIRIK
9.	KAYAK
10.	KAÇAK

Düşünme Zamanı:

YENİ SIRALAMA			
2	4	1	3



CEVAP ANAHTARI

Kelime Piramidi



S-A-K-B-T-E	E-Y-N-K-İ-T
A	E
A K	E T
T E K	İ Y E
K A R E	Y E N İ
B A R E T	N İ Y E T
B A S K E T	Y E T K İ N

P-İ-K-T-R-E	A-S-K-R-E-T
İ	E
İ P	E R
K İ R	A R K
E K İ P	K A R E
T E P K İ	A S K E R
T E R K İ P	E K S T R A

Kelime Türet

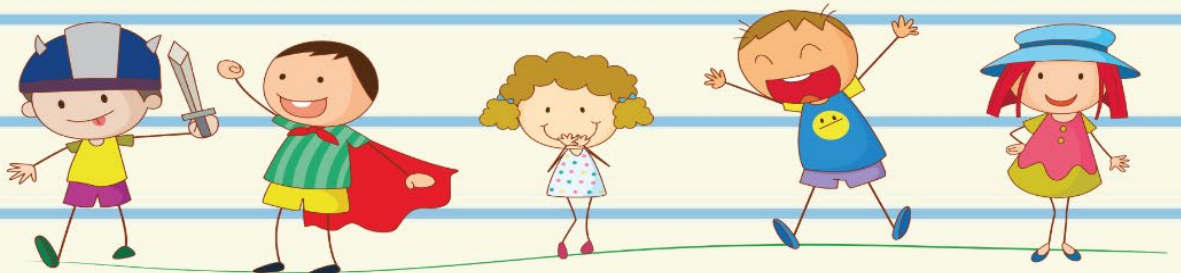
CEVAP ANAHTARI

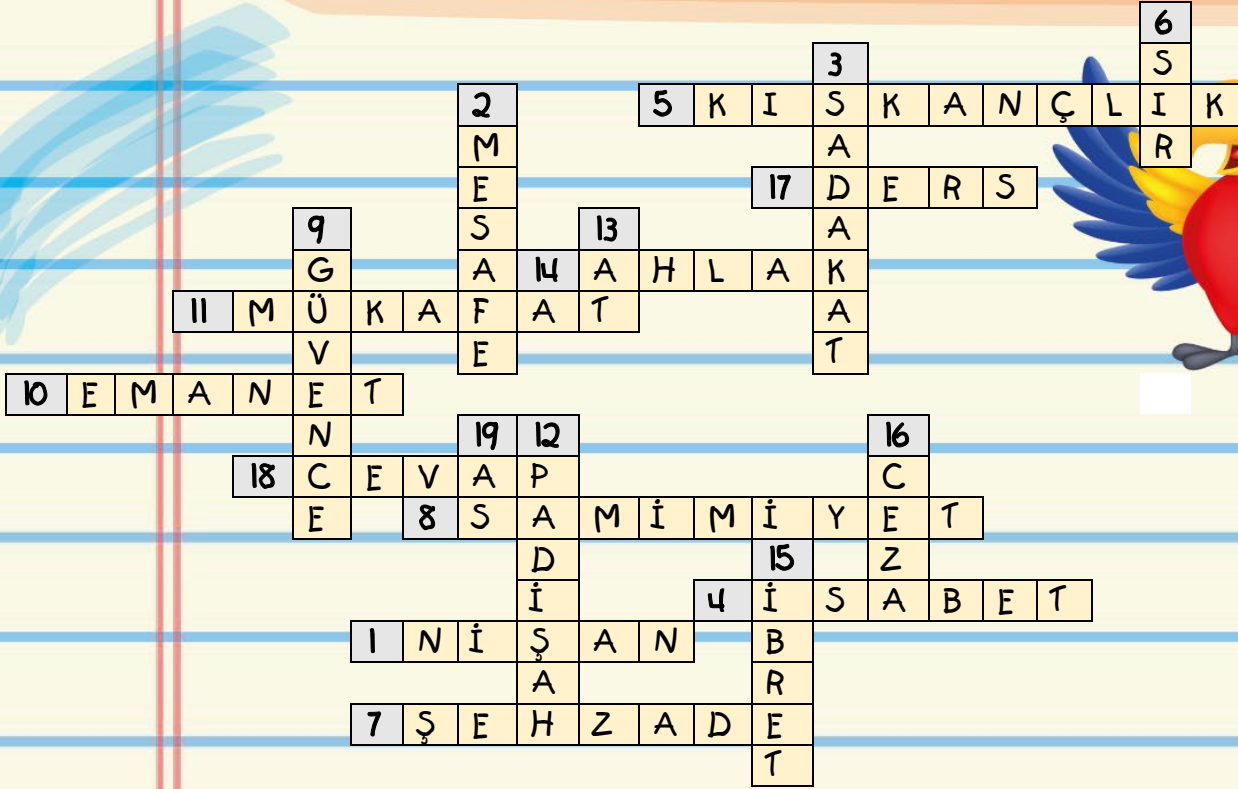
A-D-T-E-N: ADET, DANE, EDAT, EDNA, TANE

B-Ç-E-İ-S: BEİS, BESİ, ÇİSE, SEÇİ

H-K-L-İ-E: EHİL, EKİL, HİLE, İLKE

R-S-T-A-E: REST, SERA, SERT, TERS.





Soldan sağa

1. Nişan: İşaret, iz, belirti, alamet.

3. Sakançlık: İçten bağlılık.

4. İsbet: Hedefe varma, hedefi vurma

6. Sir: Varlığı veya bazı yönleri açığa vurulmak istenmeyen, gizli kalan, gizli tutulan şey.

7. Şehzade: Padişahların ve oğullarının erkek çocuklarına verilen san.

8. Samimiyet: İçtenlik.

10. Emanet: Birine geçici olarak bırakılan ve teslim alınan kişiye korunması gereken eşya, kimse vb.

11. Mükafat: Ödül

14. Ahlak: Bir toplum içinde kişilerin uymak zorunda oldukları davranış biçimleri ve kuralları.

17. Ders: Öğretmenin öğrenciye belirli bir sürede verdiği bilgi.

18. Cevap: Bir soruya, bir isteğe, bir söz, bir davranış veya yazıya verilen karşılık, yanıt.

Yukarıdan aşağıya

2. Mesafe: Ara, aralık, uzaklık

5. Kiskançlık: Bir kimse bir üstünlük gösterdiğinde veya sevilen birisinin, başkası ile ilgilendiği kanısına varıldığında takılan olumsuz tutum, hasetlik

9. Güvence: Bir antlaşmada taraflardan birinin sorumluluğu üzerine alması, inanca, teminat, garanti.

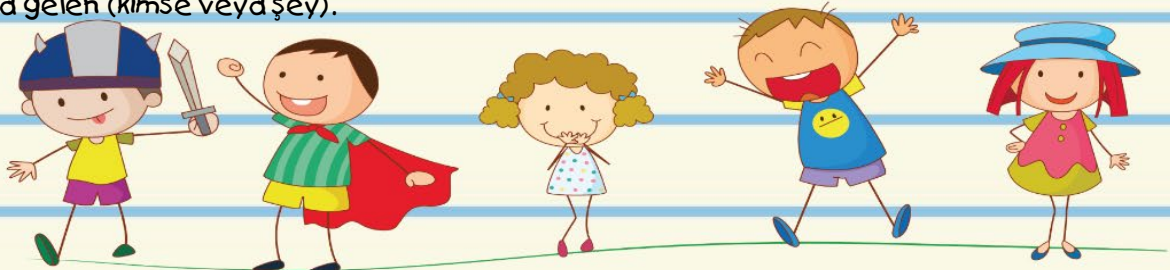
12. Padişah: Osmanlı Devleti'nde devlet başkanına verilen unvan, hükümdar, sultan.

13. At: Atgillerden, binme, yük çekme, taşıma vb. hizmetlerde kullanılan, tek tırnaklı hayvan, beygir.

15. İbret: Kötü bir olaydan alınması gereken ders, uyarıcı sonuç.

16. Ceza: Yanlış davranışlarda bulunanlara uygulanan üzüntü, sıkıntı, acı verici işlem veya yaptırım

19. As: Bir işte başta gelen (kimse veya şey).





T.C.
ERZURUM
VALİLİĞİ



ERZURUM MİLLÎ EĞİTİMİ
MÜDÜRLÜĞÜ

EVDE EĞLEN BİZİMLE ÖĞREN

